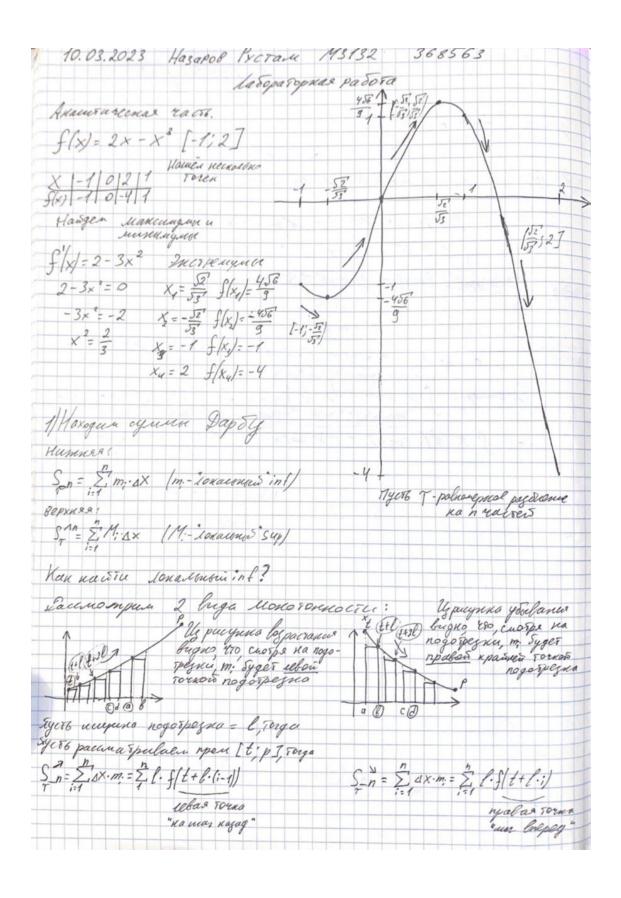
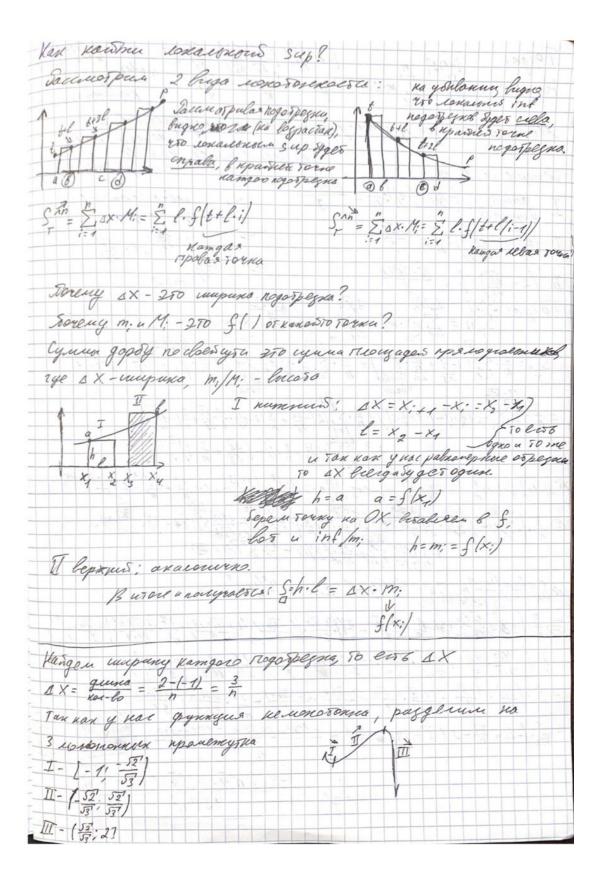
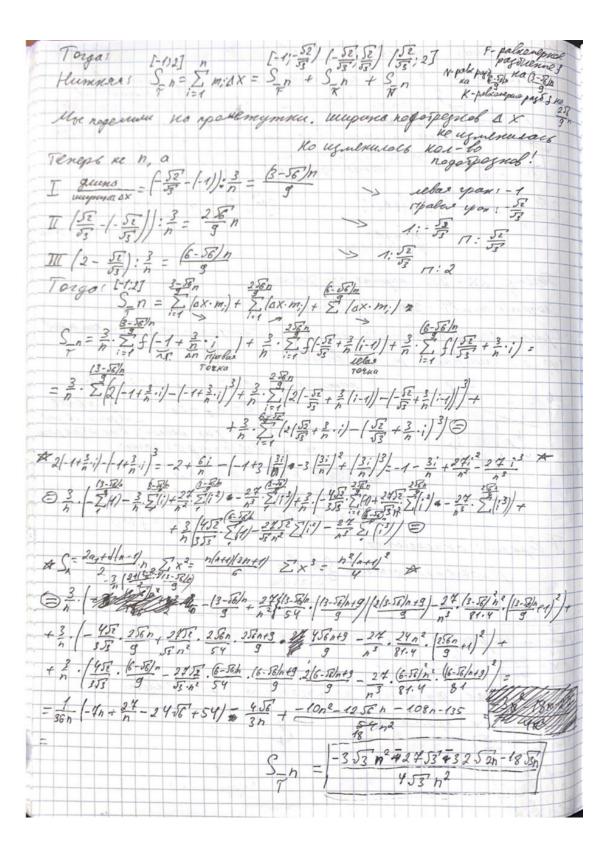
# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1 НАЗАРОВ РУСТАМ М3132 368563 АНАЛИТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ







 $S_{\tau}^{n} = \sum_{i=1}^{n} M_{i}^{i} \Delta x = S_{i}^{n} + S_{i}^{n} + S_{i}^{n}$   $S_{\tau}^{n} = \sum_{i=1}^{n} M_{i}^{i} \Delta x = S_{i}^{n} + S_{i}^{n} + S_{i}^{n}$   $S_{\tau}^{n} = \sum_{i=1}^{n} (\Delta x \cdot M_{i}) + \sum_{i=1}^{n} (\Delta x \cdot M_{i}) + \sum_{i=1}^{n} (\Delta x \cdot M_{i}) = \frac{3}{n} \cdot \sum_{i=1}^{n} (-1)^{i} + \frac{3}{n} \cdot \sum_{i$ Sr-n- (-4n+2456n-54n+24) + n / 9300 / + 3 / 10n2+1256n+108+-135 E S.An = - 3 58' 42 42 453' + 32 52h- 1853h 2/ Кригумий Ремана инберирусной WE > 0: Sam-S-no-E 1in 18 -5-1 =0 11m |-353 h 2+2453 +3252-1852 -352n2-2453-3252-18552 h-300 457n2 Тухиция икоеприруема 3) Epogens Cynn. Ecunpegen lepanes a known cynn Depsy colnogoros a koneinen, 70 gpynnyn unserpapyena.

1'm (\$^n)=|:m|-35\sin^2+245\sin^2+35\sin^-185\sin|=\frac{35}{453}=|-\frac{3}{4}|

"-00 45\sin^2 45\sin^2 мыеграруена 1/m/Sn/= 1/m/-353n2-2453-3252n-18550) = 353- [-3] 4) opepugua Horozona-lex Deutga f(x/x = F/8)-F/0/ = 1/m 2 S2x-x3dx= x2- -x4 = F(2)-F(-1)=4-4-1+4 = |-3| = cobrac

### ПОЛУЧЕННЫЕ КЛЮЧЕВЫЕ ЗНАЧЕНИЯ

### 1) СУММЫ ДАРБУ

Верхняя сумма

$$S^{n} = \frac{-3\sqrt{3}n^{2} + 27\sqrt{3} + 32\sqrt{2}n - 18\sqrt{3}n}{4\sqrt{3}n^{2}}$$

Нижняя сумма

$$S_n = \frac{-3\sqrt{3}n^2 - 27\sqrt{3} - 32\sqrt{2}n - 18\sqrt{3}n}{4\sqrt{3}n^2}$$

2) КРИТЕРИЙ РИМАНА

$$\lim_{n\to\infty} S^n - S_n = 0$$

3) ПРЕДЕЛЫ СУММ

$$\lim_{n \to \infty} S^n = -\frac{3}{4} = -0.750$$

$$\lim_{n \to \infty} S_n = -\frac{3}{4} = -0.750$$

4) ФОРМУЛА НЬЮТОНА-ЛЕЙБНИЦА

$$\int_{-1}^{2} f(x) dx = \int_{-1}^{2} 2x - x^{3} dx = x^{2} - \frac{x^{4}}{4} = F(2) - F(-1) = 4 - 4 - 1 + \frac{1}{4} = -\frac{3}{4} = -0.750$$

# численный метод

### **PYTHON 3.11**

```
# Импортируем необходимые пакеты
from random import uniform # Рандом
from texttable import Texttable # Табоица в виде текста
import numpy as np # Вычисления для графиков
import matplotlib.pyplot as plt # Графики
import math # Математика
import matplotlib.patches as patches # Прямоугольники
%matplotlib inline

# Библиотека, по одному индексу из каждого берется информация о
текущем рисунке
colors = ['green', 'red', 'orange', 'orange', 'orange'] #
Библиотека цветов
dots = ['ro', 'go', 'bo', 'bo', 'bo', 'bo'] # Библиотека точек
```

```
name = ['Upper sum', 'Lower sum', 'left', 'right', 'center', 'random']
# Библиотека имен
```

# 1) Вычисление интегральных сумм с параметрами f(x) [a;b] n разбиениями и оснащением

```
2) Визуализация
# Произвольная функция, можно заменить
def function(x):
    return 2 * x - x ** 3
# Данные для функции
start = -1 \# левая граница
end = 2 # правая граница
number = 20 # число разбиений
kind = 'left' # оснащение
# Функция вычисления интегральных сумм по заданному промежутку,
# заданной функциии, заданному разбиения и заданному оснащения
def darbu sums methods(f, a, b, n, method='left', draw funct=True,
draw=True):
    ind = name.index(method) # индекс в библиотеках
    # вычисляем ширину каждого подынтервала
    delta x = (b - a) / n
    # инициализируем сумму
    sum = 0
    sum_x = [0] * n # массив точек по ОХ суммы
    square x = [0] * n \# \text{массиов } x'\text{ ов } \text{для секторов } (\text{прямоугольников})
    sum y = [0] * n # массив точек по ОУ суммы и прямоугольников,
    # так по высоте растягиваем до точки
    # проходим по каждому подынтервалу
    for i in range(n):
        # выбираем точку на подынтервале в соответствии с заданным
оснашением
        if method == 'left':
            x = a + i * delta x # Так как начали с 0, нет (i - 1)
просто і
            square x[i] = x # Левая точка и есть начало сектора
        elif method == 'right':
            x = a + (i + 1) * delta x # Правая точка суммы
            square x[i] = x - delta x # Левая является началом
сектора, поэтому уменьшаем
        elif method == 'center':
            x = a + i * delta_x + delta_x / 2 # Центральная точка
            square x[i] = x - delta x / 2 # Уменьшаем на половину,
начало сектора слева
        elif method == 'random':
            x = uniform(a + i * delta x, a + (i + 1) * delta x) #
```

```
Рандов от левой до правой
            square x[i] = a + i * delta x # Взяли вычисление левой из
левого случая
        else:
            raise ValueError('Invalid method')
        # вычисляем значение функции в выбранной точке
        sum += f(x)
        # Берем точки суммы
        sum x[i] = x
        sum y[i] = f(x)
    # Умножаем на дельтту, получаем площадь прямоугольника с высотой
f x и шириной дельта
    sum *= delta x
    # Если надо вывести функцию, выводим
    if (draw funct):
        draw func(a, b, f)
    if (draw):
        # Выводим полученную сумму
        draw sum(a, b, f, sum x, square x, sum y, delta x, ind)
        print(name[ind], sum)
    return sum
# Метод по рисованию данной функции
def draw func(a, b, f):
    # диапозон
    x = np.arange(a, b + 0.1, 0.1)
    f x = f(x) # Значения по ОУ
    fig = plt.figure(figsize=(12,10)) # Размер графика
    # Цвет окантовки
    fig.patch.set facecolor('#DDA0DD')
    # Заголовок
    ax = fig.add subplot()
    fig.subplots adjust(top=0.93)
    fig.suptitle(f'Данная функция f(x) [{a};{b}]', fontsize=15,
fontweight='bold')
    # Размер координат осей абсцисс и ординат
    plt.xticks(fontsize = 12)
    plt.yticks(fontsize = 12)
    # Разметка на графике
    plt.grid(axis = 'both', linewidth = 0.4)
    # Выводим график функции
    plt.plot(x, f_x, color='#000080', linewidth=6, label='Функция')
    # Двигаем Оси ОХ ОУ до привычных
    ax.spines['left'].set position('zero')
```

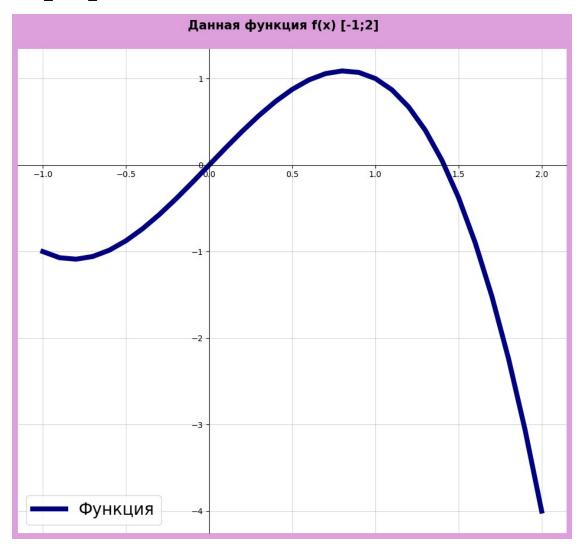
```
ax.spines['bottom'].set position('zero')
    ax.spines['right'].set color('none')
    ax.spines['top'].set_color('none')
    ax.xaxis.set_ticks_position('bottom')
    ax.yaxis.set ticks position('left')
    # Выведем Легенду
    plt.legend(loc=3, prop={'size': 20})
    # Вывод полученного графика
    plt.show()
# Метод по рисованию суммы
def draw sum(a, b, f, sum x, square x, sum y, delta x, ind):
    x = np.arange(a, b + 0.1, 0.1) # диапозон по ОХ
    f x = f(x) # Диапозон по ОУ
    fig = plt.figure(figsize=(12,10)) # Размер графика
    # Цвет окантовки
    fig.patch.set facecolor('#DDA0DD')
    # Заголовок
    ax = fig.add subplot()
    fig.subplots adjust(top=0.93)
    fig.suptitle(f'{name[ind]} sum разбиение: {len(square x)}',
fontsize=15, fontweight='bold')
    # Размер координат осей абсцисс и ординат
    plt.xticks(fontsize = 12)
    plt.yticks(fontsize = 12)
    # Разметка на графике
    plt.grid(axis = 'both', linewidth = 0.4)
    # Выводим график функции
    plt.plot(x, f x, color='#000080', linewidth=6, label='Функция')
    # Выводим точки суммы
    plt.plot(sum_x, sum_y, dots[ind], markersize=10, label=name[ind])
    # Секторы (прямоугольники)
    for i in range(len(sum x)):
        ax.add patch(
        patches.Rectangle(
            (square x[i], 0),
            delta x,
            sum y[i],
            edgecolor = 'blue',
            facecolor = colors[ind],
            fill=True
         ) )
```

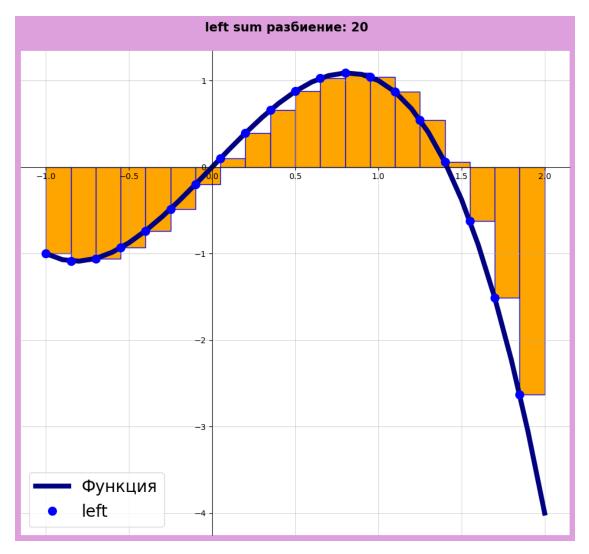
```
# Оси в центр
ax.spines['left'].set_position('zero')
ax.spines['bottom'].set_position('zero')
ax.spines['right'].set_color('none')
ax.spines['top'].set_color('none')
ax.xaxis.set_ticks_position('bottom')
ax.yaxis.set_ticks_position('left')

# Выведем Легенду
plt.legend(loc=3, prop={'size': 20})

# Вывод полученного графика
plt.show()
```

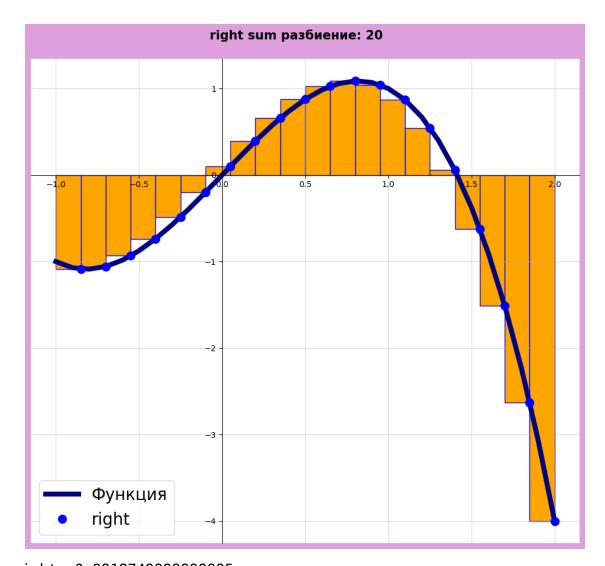
# Выводим заданную произовльную функцию с заданными параметрами darbu\_sums\_methods(function, start, end, number, kind)





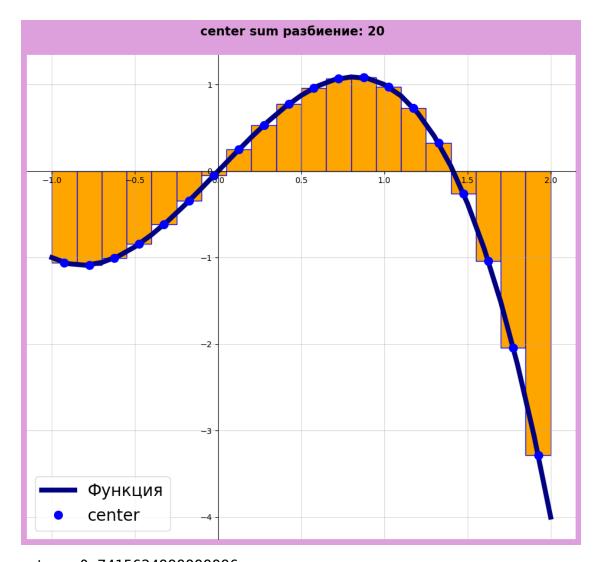
left -0.541874999999999

```
# Так как по умолчанию в коде left, Вывожу и остальные оснащения с заданными параметрами
# Правое оснащение
kind = 'right'
darbu_sums_methods(function, start, end, number, kind, False)
```



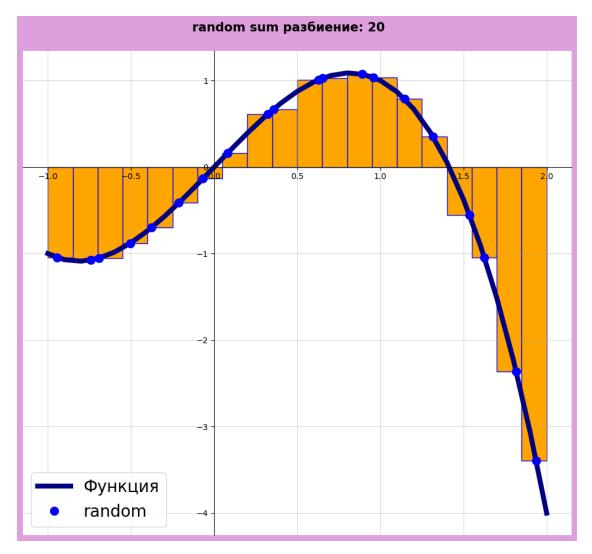
right -0.991874999999995

```
# Центральное оснащение
kind = 'center'
darbu_sums_methods(function, start, end, number, kind, False)
```



center -0.7415624999999996

```
# Рандомное оснащение
kind = 'random'
darbu_sums_methods(function, start, end, number, kind, False)
```



random -0.8897955238718195

```
3) Сравнение результатов своей функции

# Цикл с шагом float

def frange(a, b, jump):
    while a <= b:
        yield a
        a += jump

# Моя функция

def my_function(x):
    return 2 * x - x ** 3

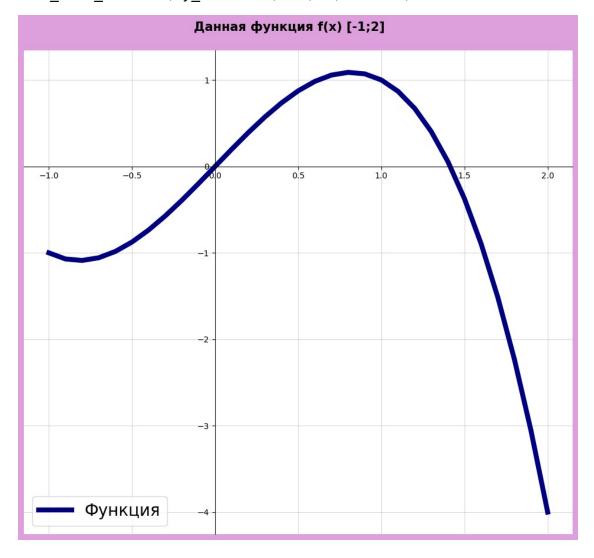
# Вычисление верхней и нижней сумм Дарбу,
# чтобы проверить правильность выбора точек в аналитическом,
# по всему подотрезку выбираю реальный локальный inf/sup

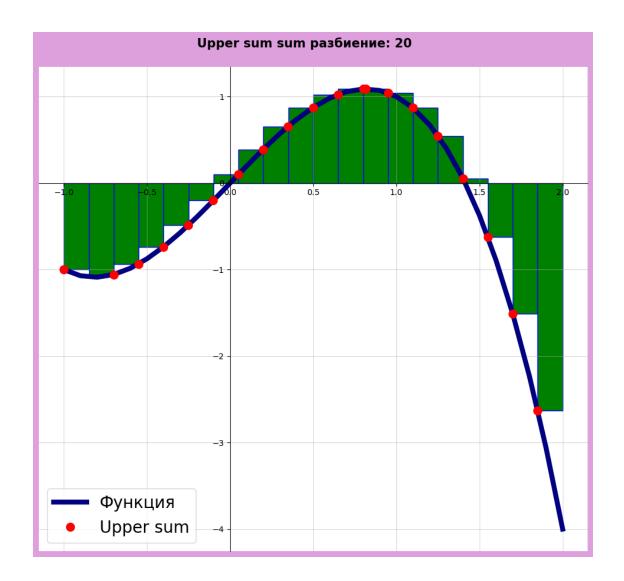
def darbu_sums_correct(f, a, b, n, draw_funct=True, draw=True):
```

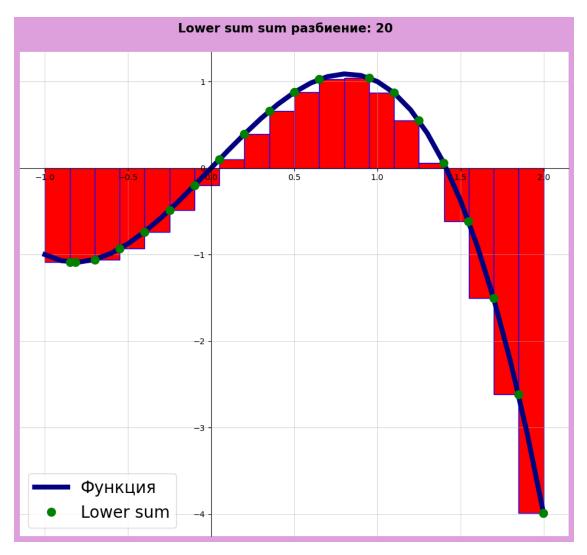
```
# Дельта, ширита подотрезка
    delta x = (b - a) / n
    # все крайние точки одотрезков
    x \text{ values} = [a + i * delta x for i in range(n + 1)]
    # Инициализация сумм
    up sum = 0
    low sum = 0
    # Точки для секторов и сум
    square x = [0] * n
    \sup values x = [0] * n
    inf values x = [0] * n
    sup\_values\_y = [0] * n
    inf_values_y = [0] * n
    # Циклом бежим по всем точкам
    for i in range(n):
        # берем две точки, это и следующую
        x_0 = x_values[i]
        x 1 = x values[i + 1]
        # Диапозон точек [х0;х1] с шагом длина подотрезкаа / 100
        arr x = [x \text{ for } x \text{ in } frange(x 0, x 1, delta x / 100)]
        # По этим точкам высчитываем точки на ОҮ
        arr y = [f(x) for x in arr x]
        # Максимум из точек
        sup = max(arr y)
        # Минимум из точек
        inf = min(arr y)
        # Прибавляем к суммам
        up sum += sup
        low sum += inf
        # Берем точку для прямоугольника
        square x[i] = x 0
        # Берем точки для рисунка сумм
        sup values x[i] = arr_x[arr_y.index(sup)]
        \sup values y[i] = \sup
        inf values x[i] = arr x[arr y.index(inf)]
        inf values y[i] = inf
    # Домножаем на дельту, получаем сумму площадей каждого
прямоугольника
    up sum *= delta x
    low sum *= delta x
    # Если надо то выводим функцию
    if (draw funct):
        draw_func(a, b, f)
    if (draw):
        # Выводим полученные суммы
        draw sum(a, b, f, sup values x, square x, sup values y,
delta x, 0)
        draw sum(a, b, f, inf values x, square x, inf values y,
```

Тут мы видим, что в аналитечской части правильно разбили на промежутки и правильно выбрали точки, они и правда явлются крайними и слева, там где было слева, справа, где было справа

# Вывожу свою функцию с правильными точками верхней и нижней сумм darbu\_sums\_correct(my\_function, -1, 2, number)





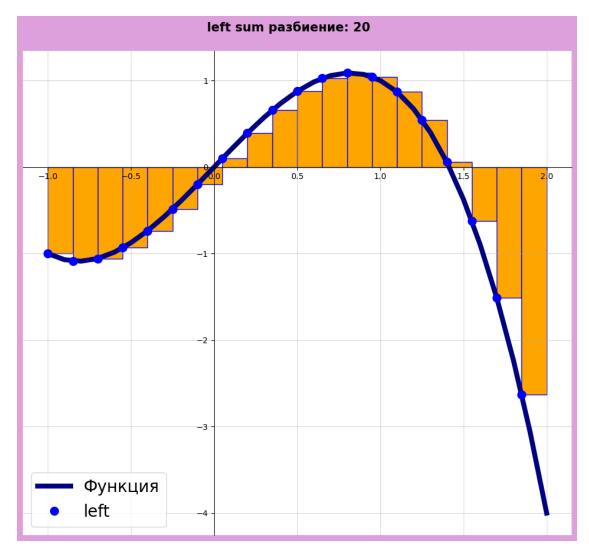


-0.2173360092937519 Upper sum: Lower sum: -1.3097581426312803

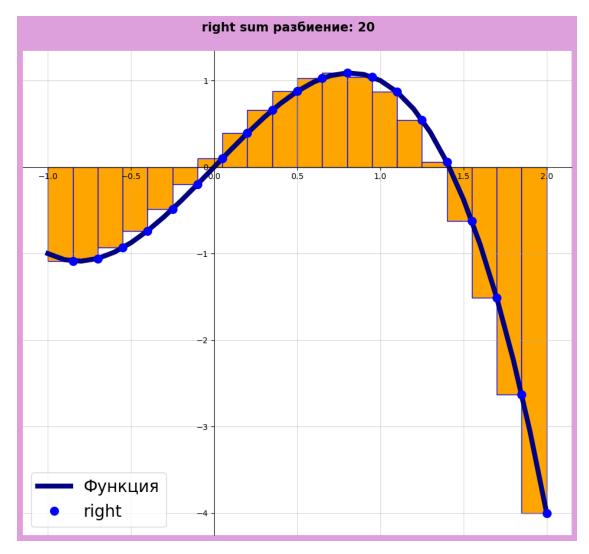
(-0.2173360092937519, -1.3097581426312803)

```
# Сравнение результатов, вывод таблицы
def campare values():
    # Создаю таблицу
    t = Texttable()
    # Добавляю строку заголовков
    # Буду выводить:
    # N : Число разбиений
    # LEFT : Вывод при левом оснащении
    # RIGHT : Вывод при правом оснащении
    # CENTER : Вывод при центральном оснащении
    # RANDOM : ВЫвод при рандомном оснащении
   # CORRECT LOW : Вывод "правильной" нижней суммы
    # CORRECT UP : Вывод "правильной" верхней суммы
    # ANALITIC RES -3/4 : Вывод цели, к чему стремятся все верхние
```

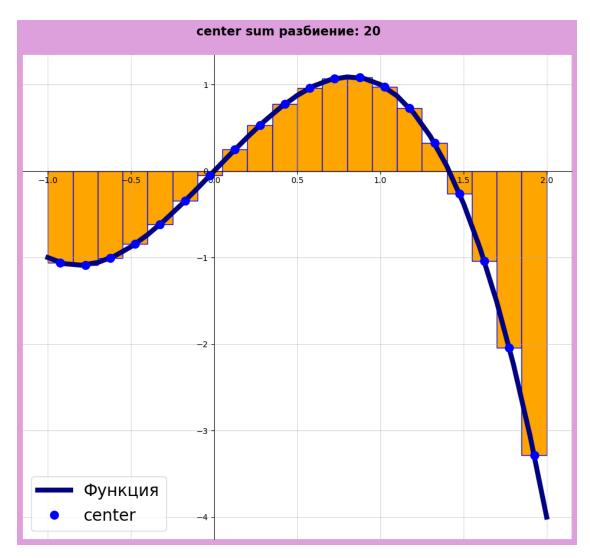
```
значения
    t.add row(['N', 'LEFT', 'RIGHT', 'CENTER', 'RANDOM', 'COR\nLOW',
'COR\nUP', 'ANAL\nRES\n-3/4'])
    # Вывожу результаты с разбиением 1-752 с шагом 250
    for i in range(20, 171, 25):
        kind = 'left'
        left = darbu sums methods(function, start, end, i, kind,
False)
        kind = 'right'
        right = darbu sums methods(function, start, end, i, kind,
False)
        kind = 'center'
        centre = darbu sums methods(function, start, end, i, kind,
False)
        kind = 'random'
        random = darbu sums methods(function, start, end, i, kind,
False)
        correct = darbu sums correct(function, -1, 2, i, False)
        # Добавляем строку
        t.add_row([i, left, right, centre, random, correct[1],
correct[0], -3/4])
    # Вывод таблицы
    return t.draw()
table = campare values() # Вызов метода сравнения
```



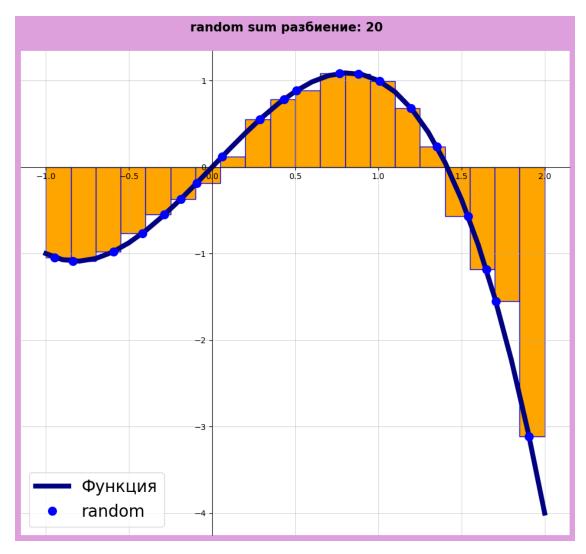
left -0.5418749999999996



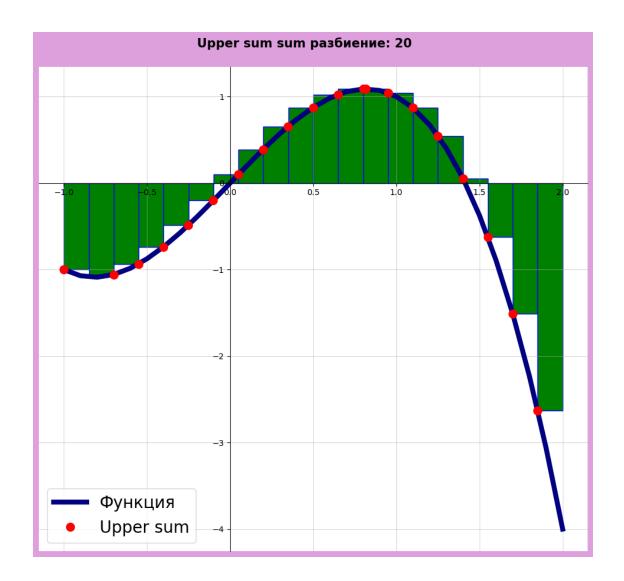
right -0.991874999999995

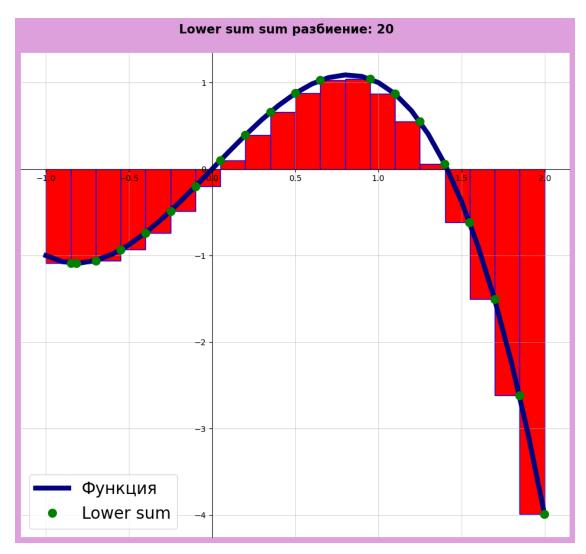


center -0.7415624999999996

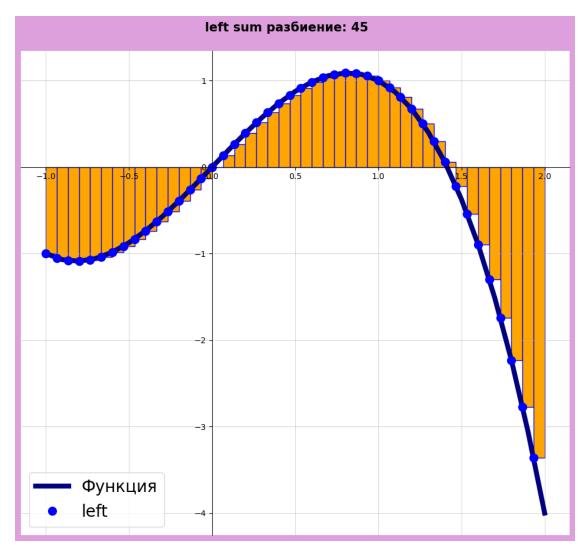


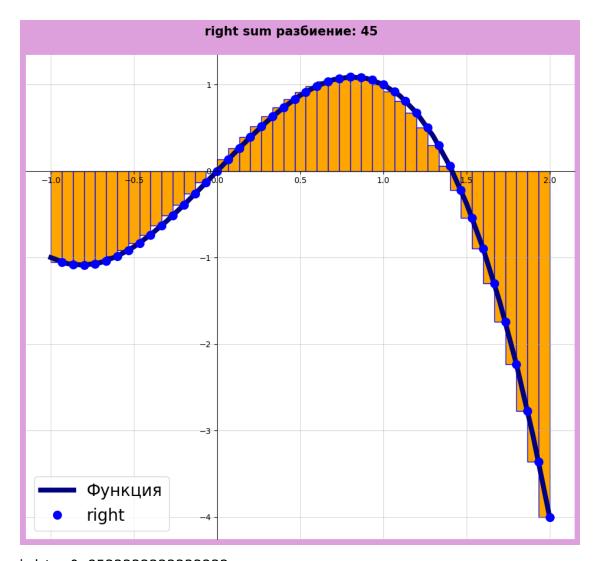
random -0.7473545921627011



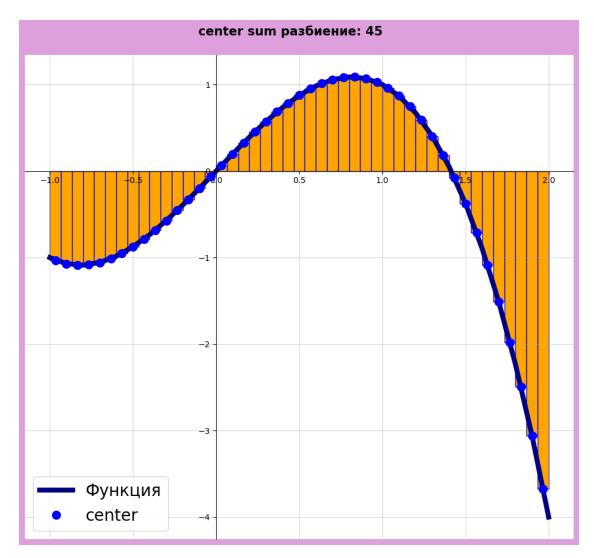


Upper sum: -0.2173360092937519 Lower sum: -1.3097581426312803

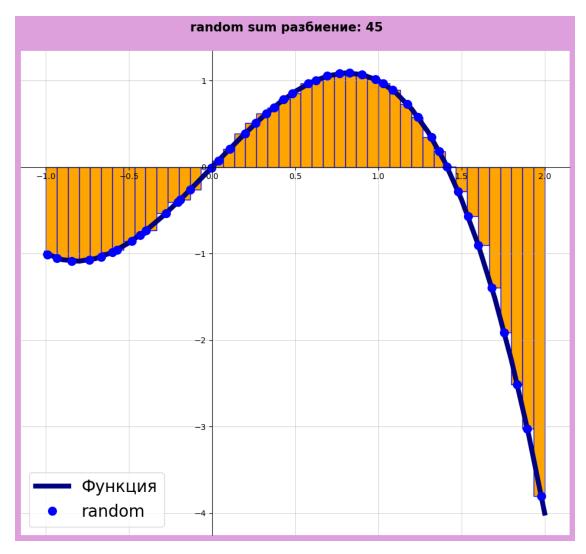




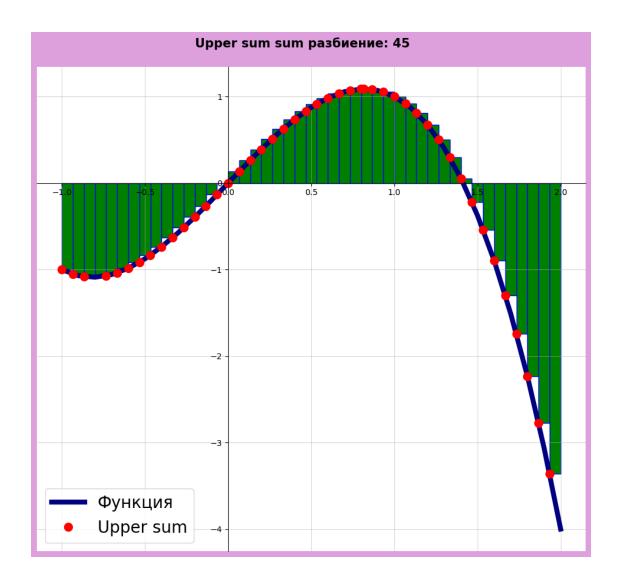
right -0.85333333333333333

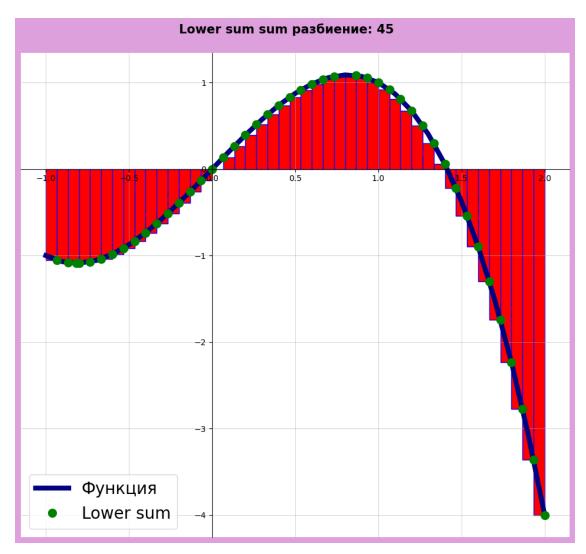


center -0.7483333333333333

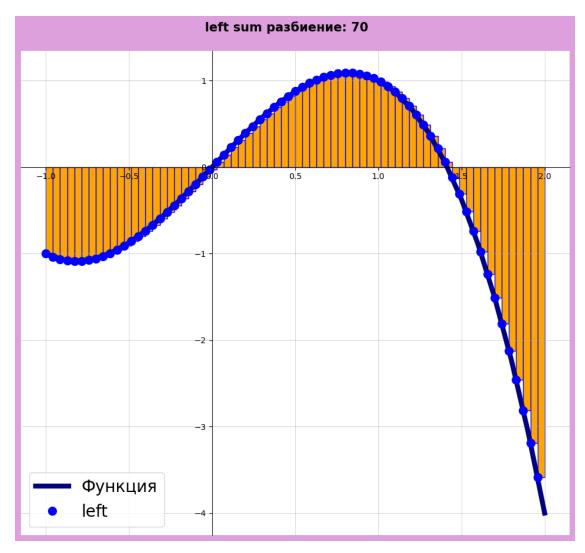


random -0.6967912126726417

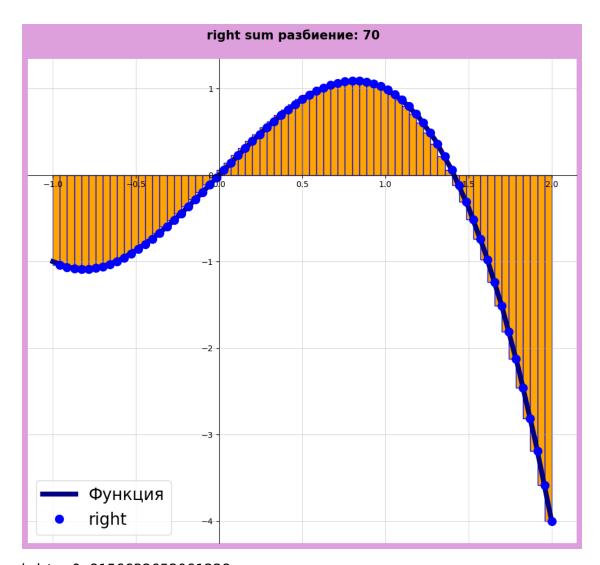




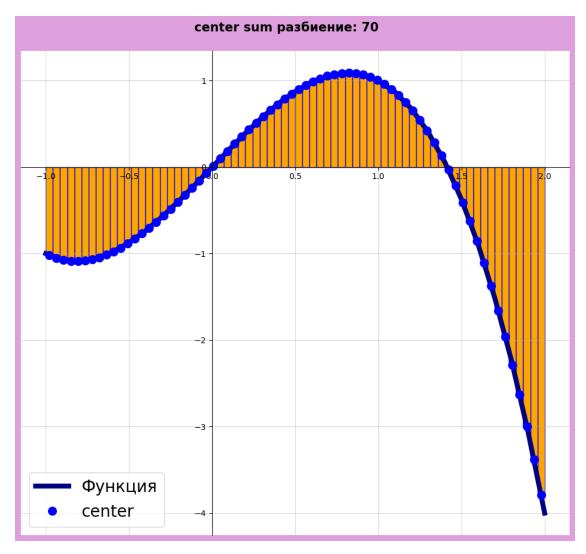
Upper sum: -0.5090735409185181 Lower sum: -0.9983227431110727



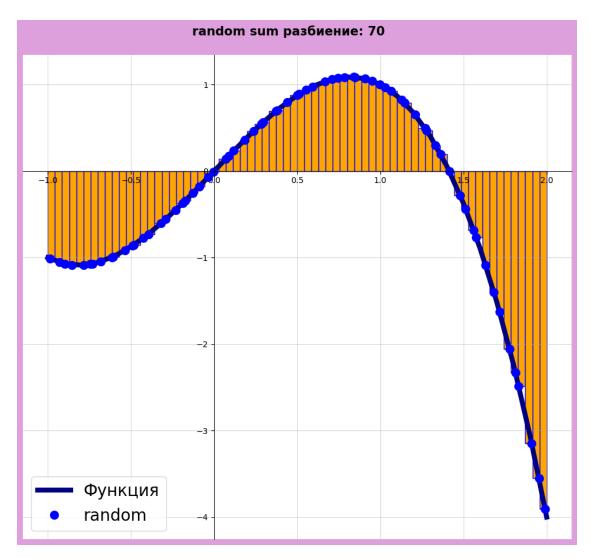
left -0.6870918367346942



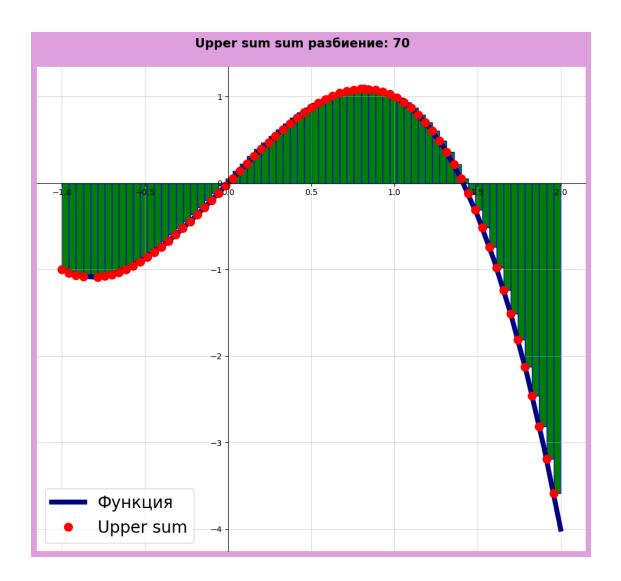
right -0.8156632653061228

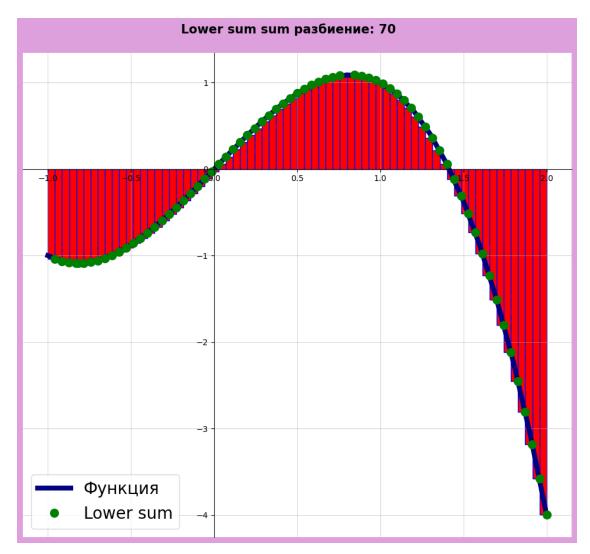


center -0.7493112244897959

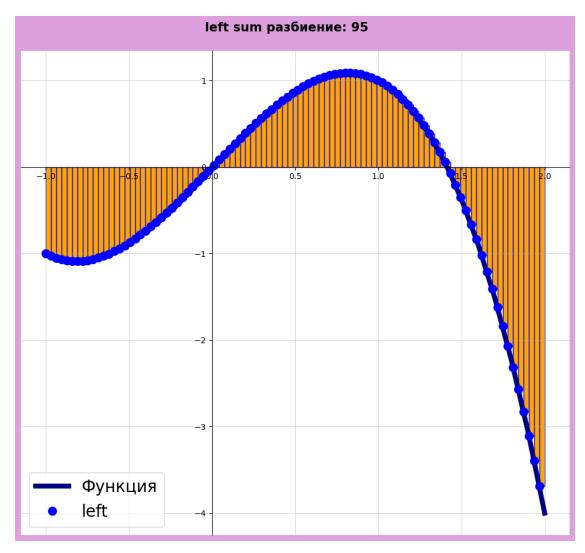


random -0.7596064119076746

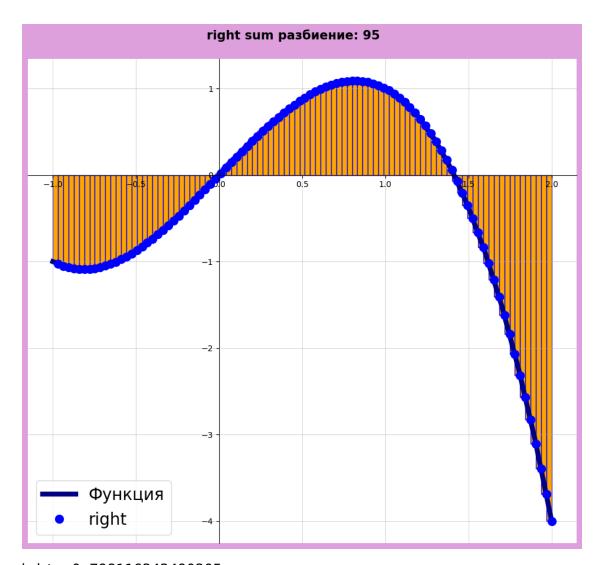




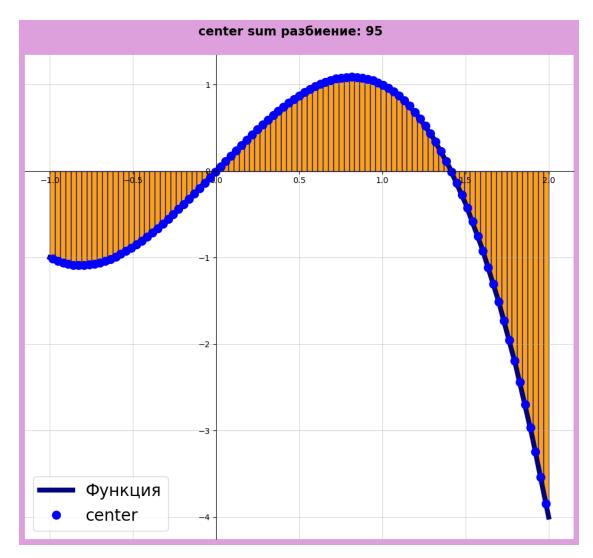
Upper sum: -0.5945166550245716 Lower sum: -0.9066467486014251



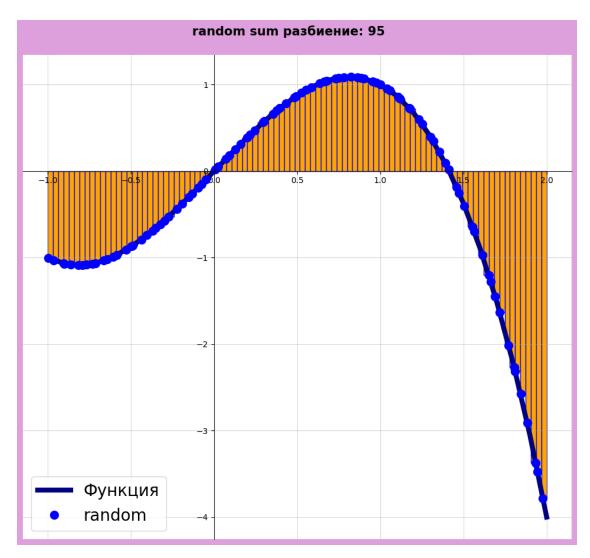
left -0.7033795013850419



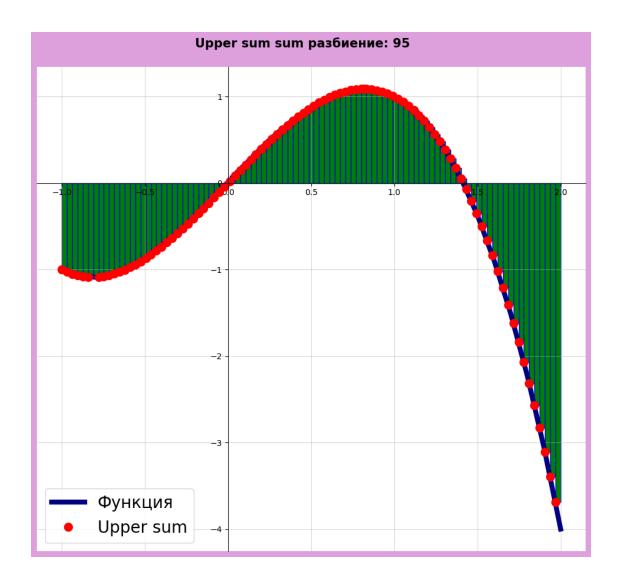
right -0.798116343490305

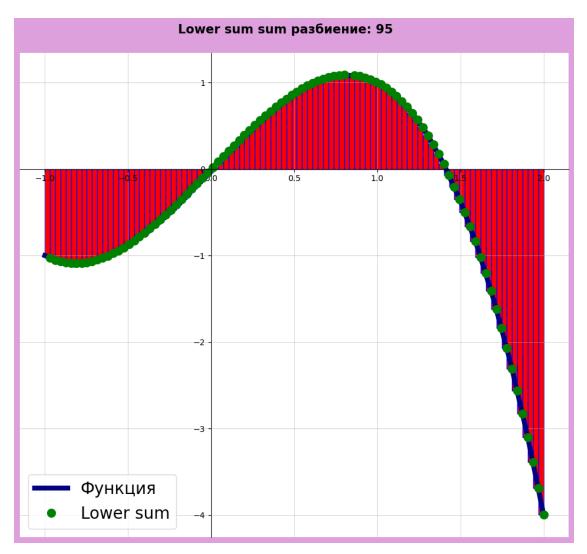


center -0.7496260387811639

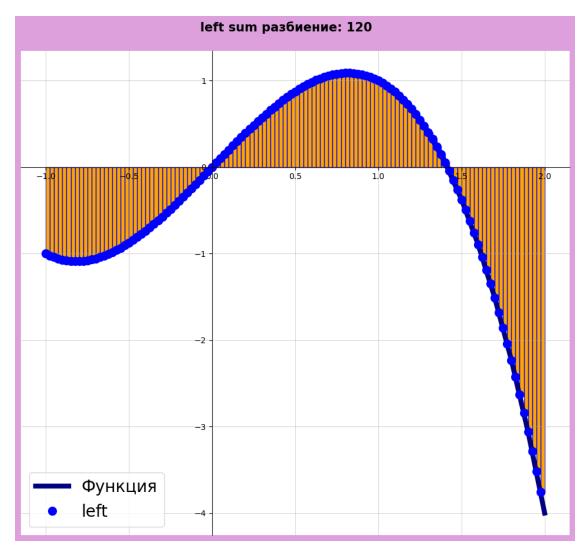


random -0.7395572004021873

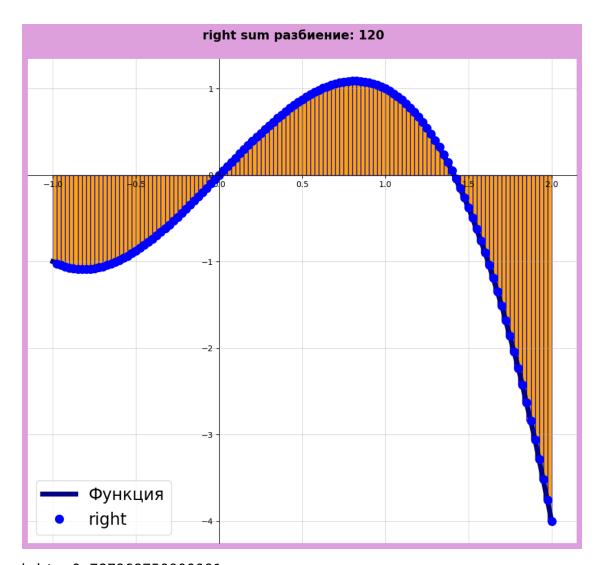




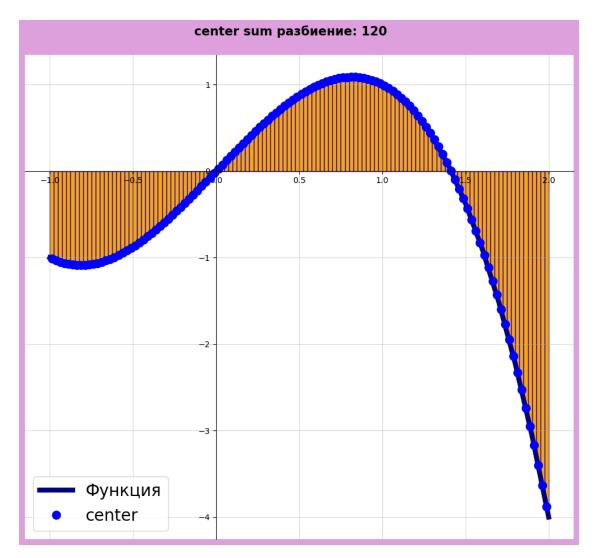
Upper sum: -0.6351290065594849 Lower sum: -0.8652291880060025



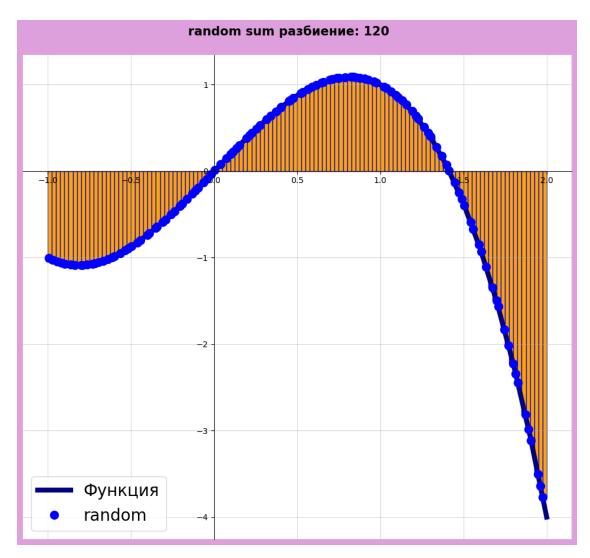
left -0.7129687500000008



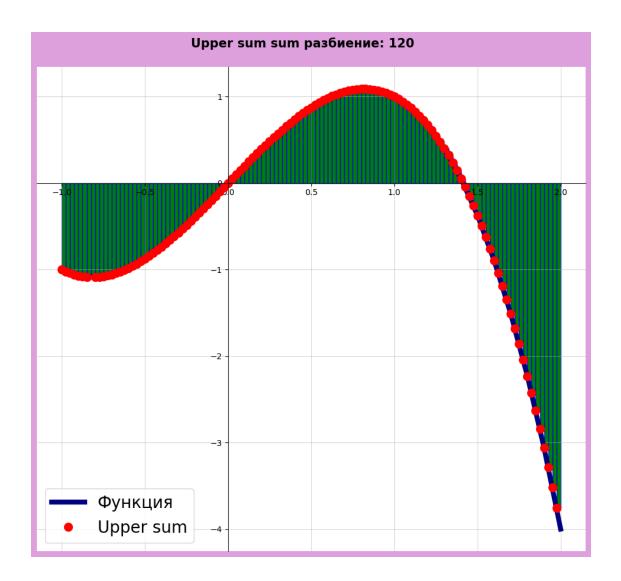
right -0.787968750000001

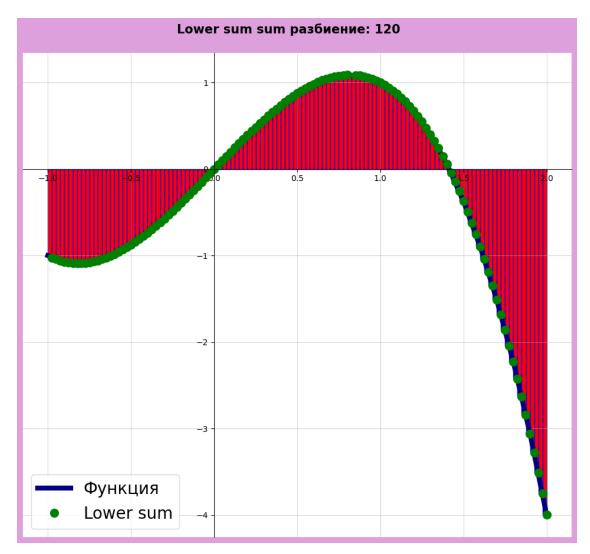


center -0.7497656250000007

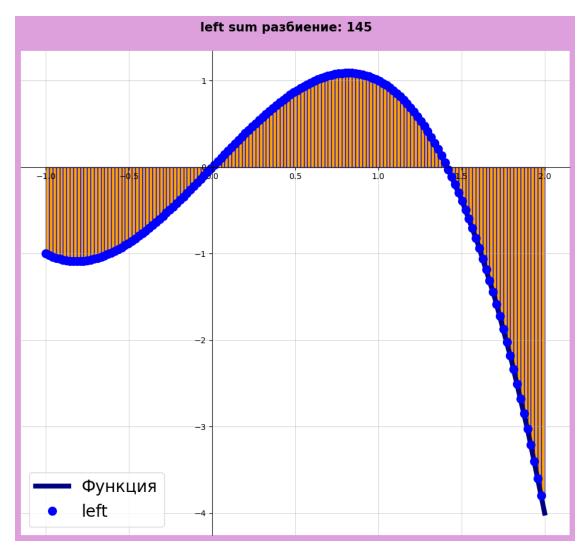


random -0.7589191988001868

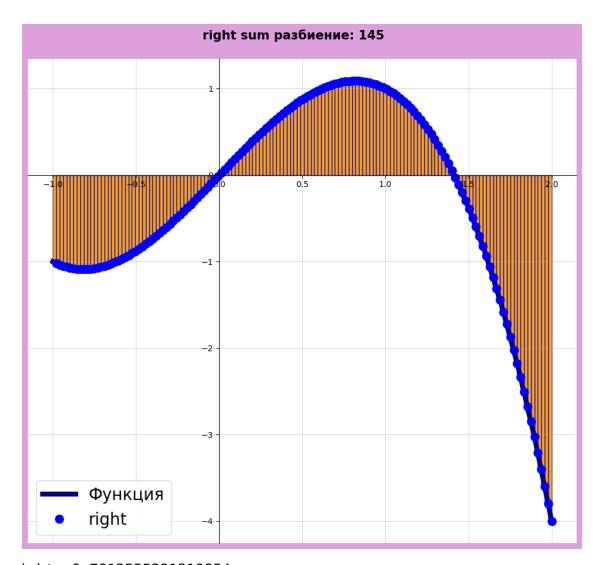




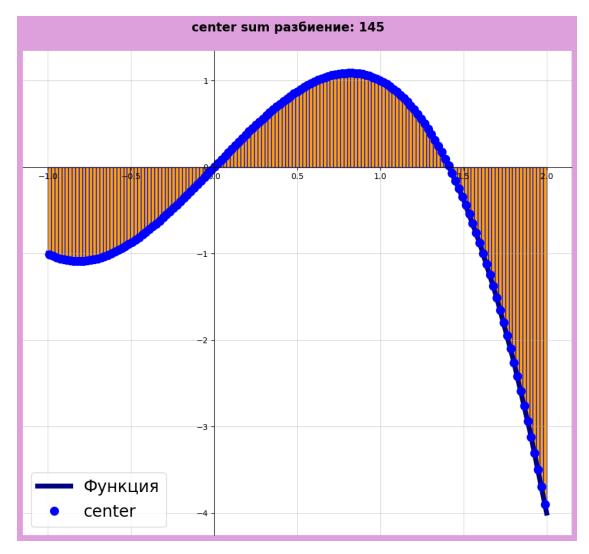
Upper sum: -0.6586366579640665 Lower sum: -0.8411194925250426



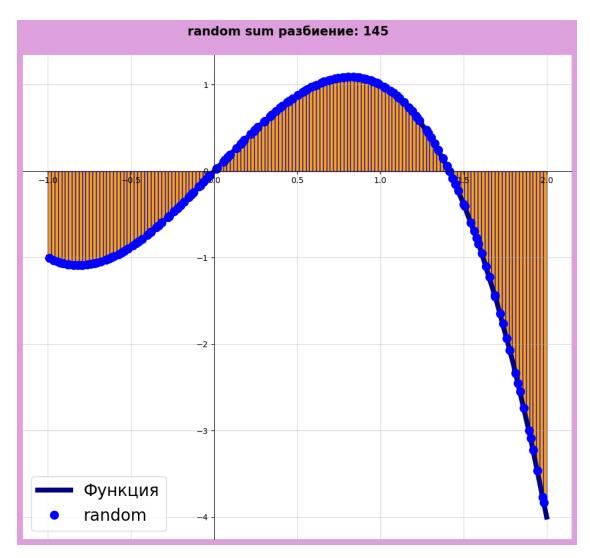
left -0.7192865636147443



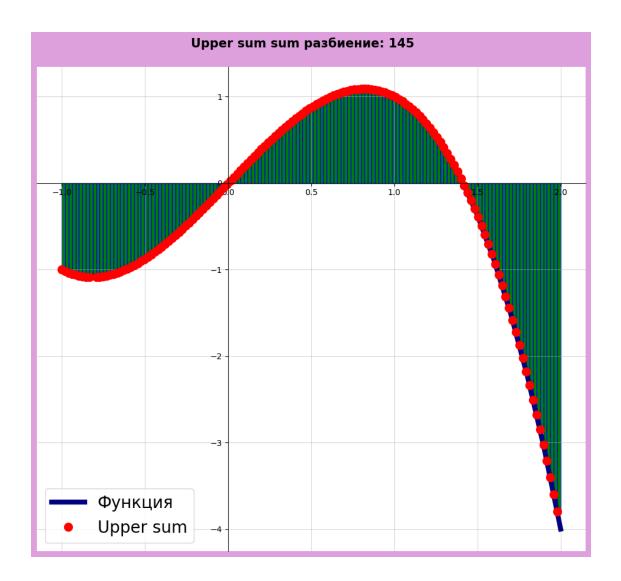
right -0.7813555291319854

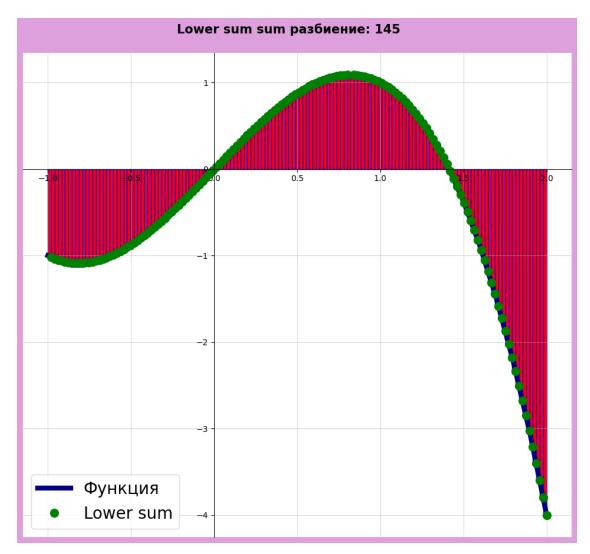


center -0.7498394768133165

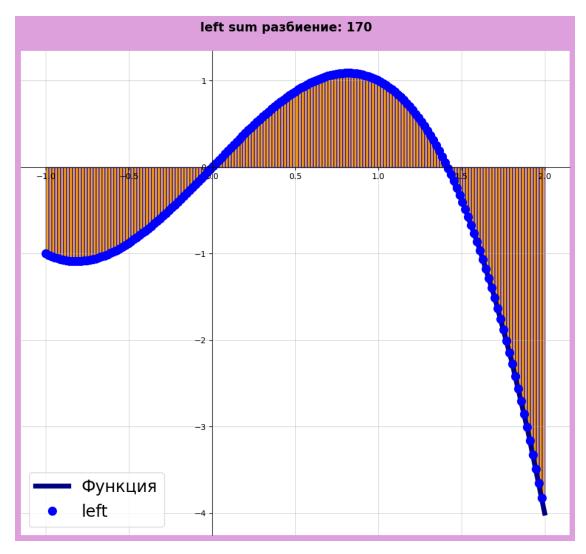


random -0.75032385973748

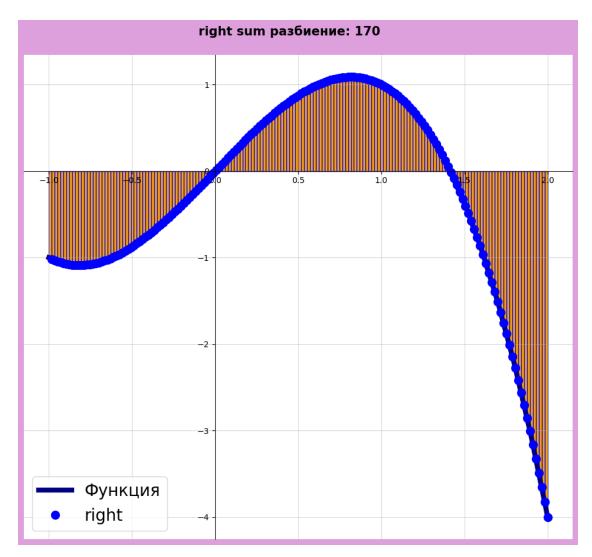




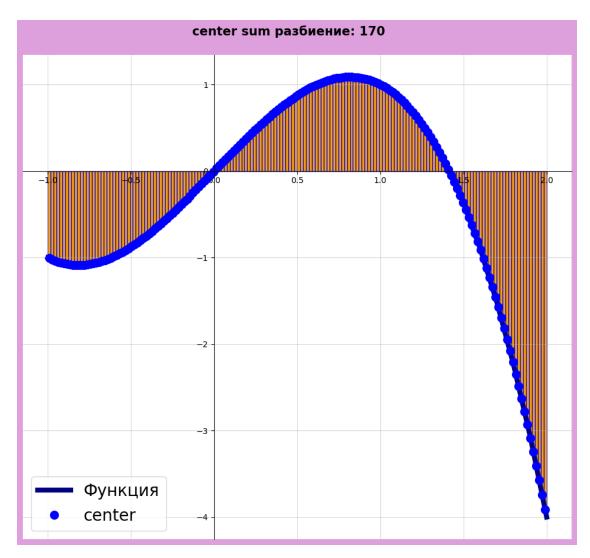
Upper sum: -0.6743529709400741 Lower sum: -0.8264027237872119



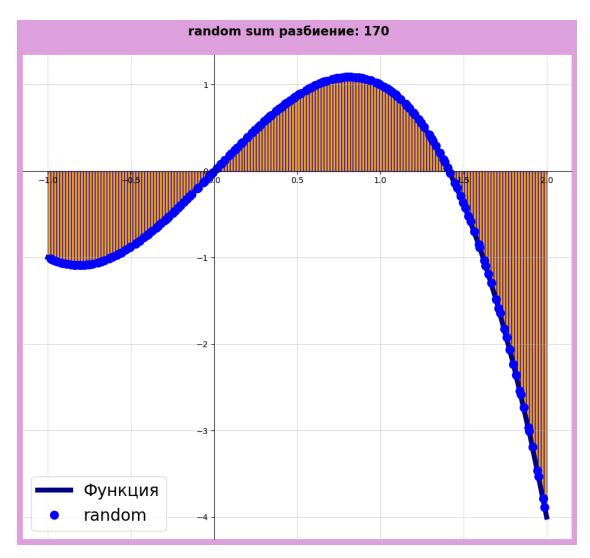
left -0.7237629757785468



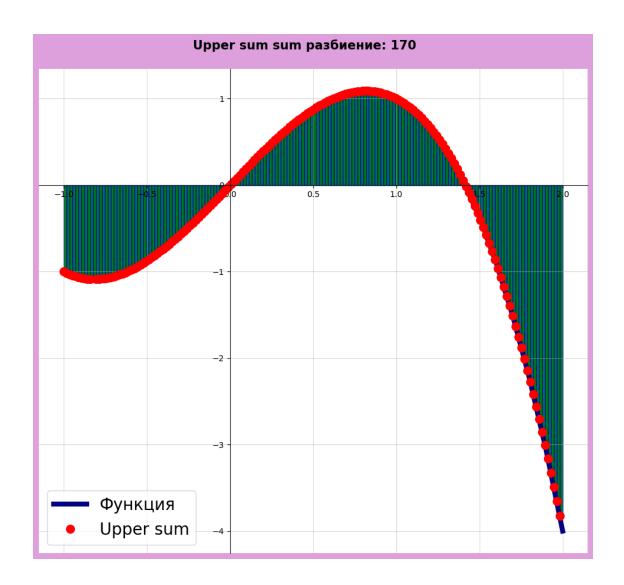
right -0.776704152249135

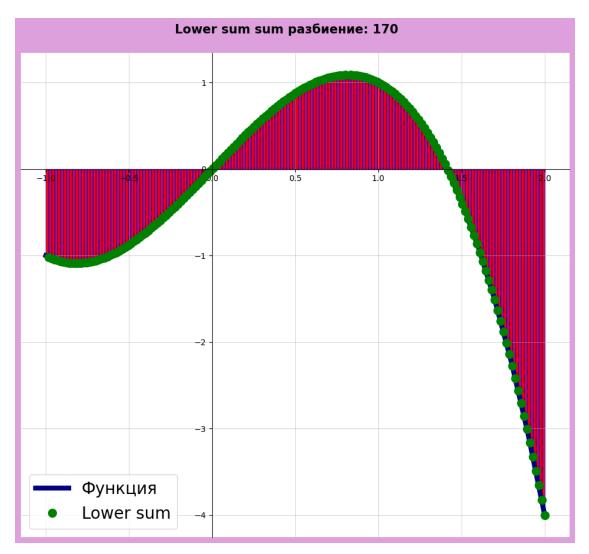


center -0.7498832179930793



random -0.7433657483772804





Upper sum: -0.6855271346922833 Lower sum: -0.8150972129696125

## print(table)

_		L	L	L	L	L	L	L
	N	LEFT 	RIGHT   	CENTER   	RANDOM		COR UP	ANAL     RES     -3/4
	20	-0.542	-0.992	-0.742	-0.747	-1.310	-0.217	-0.750
	45	-0.653	-0.853	-0.748	-0.697	-0.998	-0.509	-0.750
		•	•				•	-0.750
	'	•	•				•	-0.750
	120	-0.713	-0.788	   -0.750	-0.759	-0.841	-0.659	-0.750

```
| 145 | -0.719 | -0.781 | -0.750 | -0.750 | -0.826 | -0.674 | -0.750 |
| 170 | -0.724 | -0.777 | -0.750 | -0.743 | -0.815 | -0.686 | -0.750 |
```

Вывод: чем больше разбиение, тем ближе значение площади к реальной точной площади из аналитическоой части, к -0.750

Среднее значение самое точное, так как работает, почти как настоязий интеграл

Рандом на втором месте, так как при сужении границ, случайному числу почти ничего не остается, чем быть как среднее значение

Правый, Левый, Нижняя, Верхняя постепенно идут к цели, так как берут крайние значения, максимумы или минимумы, в итоге далеки от среднего значения

## Покажу, что все функции и правда стремятся к -3/4 (-0.750)

```
def draw middle values():
    # Средние значения
    middle x = [0] * 493
    middle y = [0] * 493
    pos = 0
    # Вывожу результаты с разбиением 1-752 с шагом 250
    for i in range(70, 5000, 10):
        res = darbu sums methods(function, start, end, i, kind, False,
False)
        middle x[pos] = i
        middle y[pos] = res
        pos += 1
    x = middle x
    y = middle y
    fig = plt.figure(figsize=(12,5)) # Размер графика
    # Цвет окантовки
    fig.patch.set_facecolor('orange')
    # Заголовок
    ax = fig.add subplot()
    fig.subplots adjust(top=0.93)
    fig.suptitle(f'Значения {kind}', fontsize=15, fontweight='bold')
    # Размер координат осей абсцисс и ординат
    plt.xticks(fontsize = 12)
    plt.yticks(fontsize = 12)
    # Разметка на графике
    plt.grid(axis = 'both', linewidth = 0.4)
```

```
# Выводим график функции
plt.plot(x, y, color='darkblue', linewidth=6, label='Значения')

# Выведем Легенду
plt.legend(loc=1, prop={'size': 20})

# Вывод полученного графика
plt.show()

kind = 'left'
draw_middle_values()
kind = 'right'
draw_middle_values()
kind = 'center'
draw_middle_values()
kind = 'random'
draw_middle_values()
```

