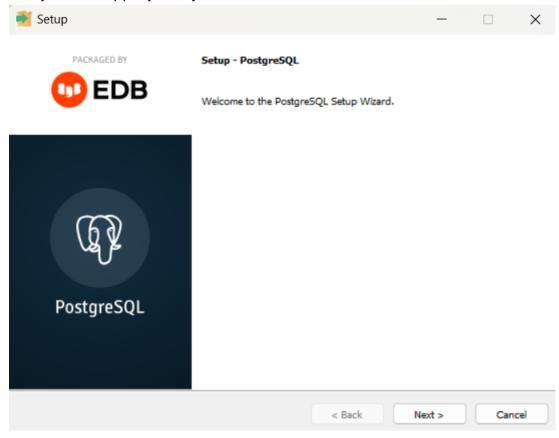
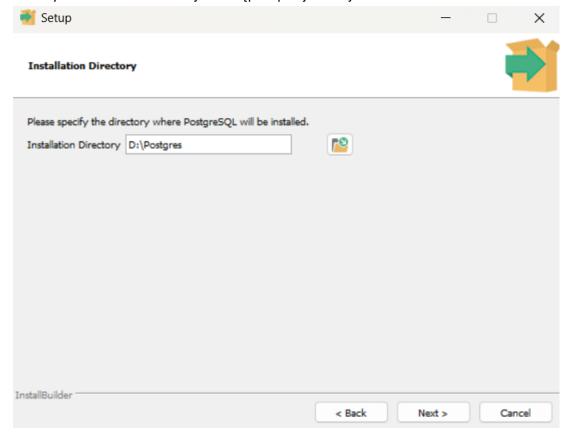
# 1. Instalacja postgresa

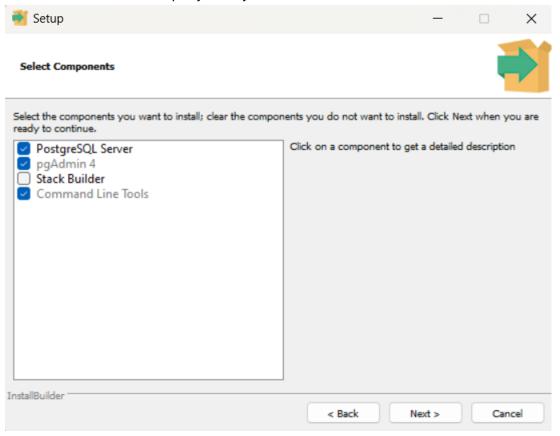
1.1. Kliknij 'Next >' aby przejść dalej



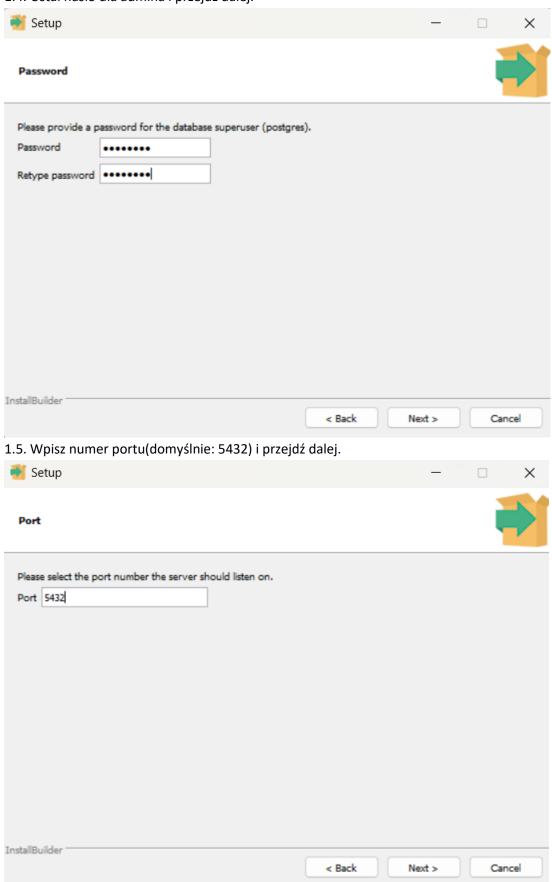
1.2. Wybierz folder do instalacji a następnie przejdź dalej



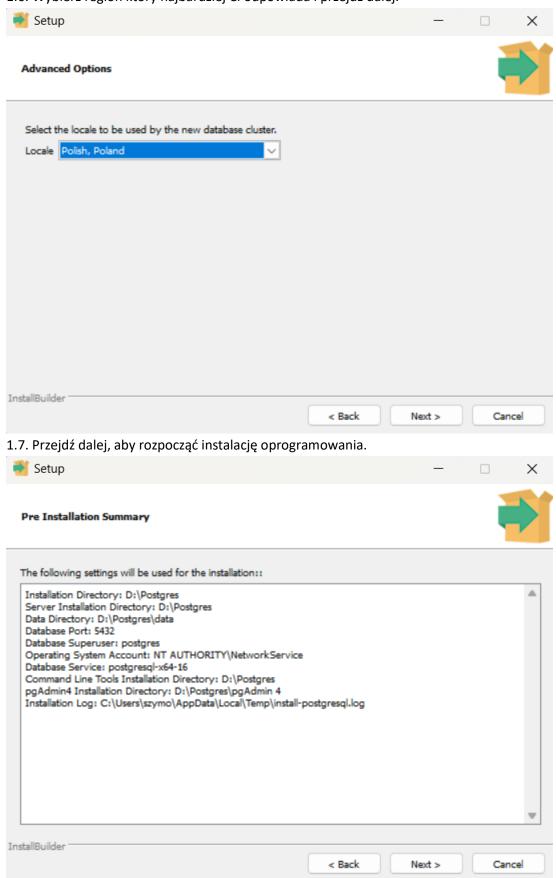
1.3. Odznacz Stack Builder i przejdź dalej.



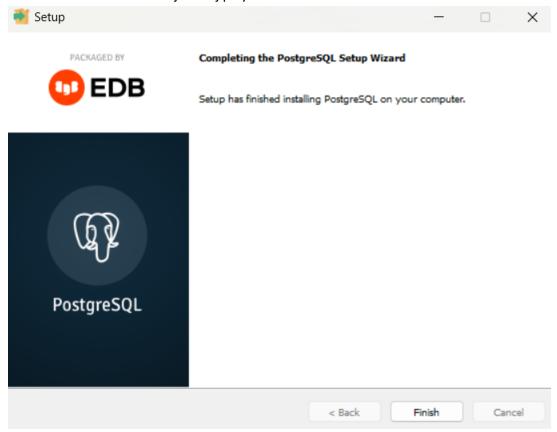
1.4. Ustal hasło dla admina i przejdź dalej.



1.6. Wybierz region który najbardziej Ci odpowiada i przejdź dalej.

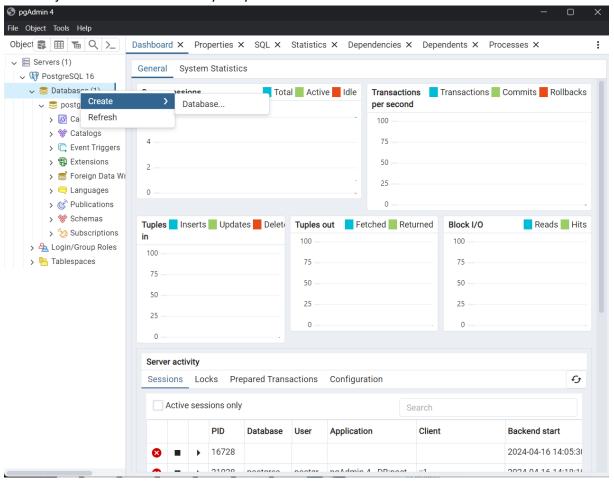


1.8. Po zakończeniu instalacji kliknij przycisk 'Finish'.

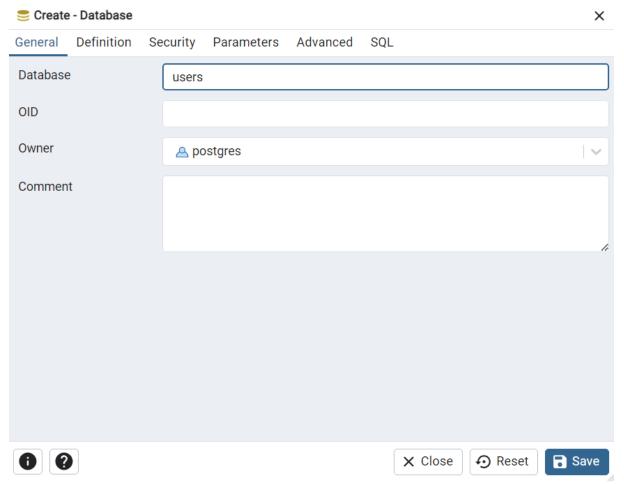


# 2. Stworzenie pustej bazy danych i dodanie tabeli 'users'

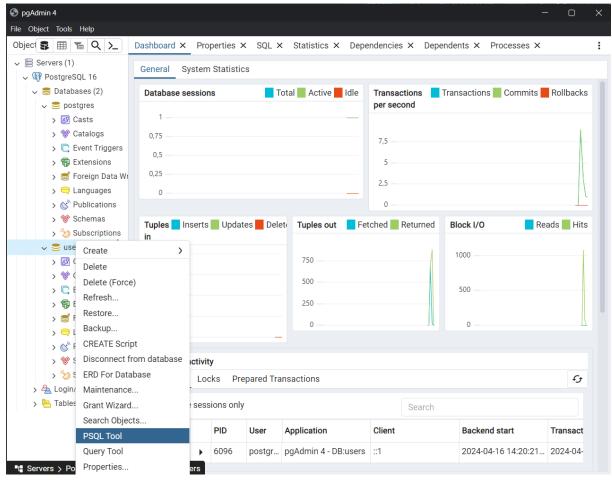
2.1. Przejdź do okna tworzenia bazy danych.



2.2. Ustal nazwe bazy danych na 'users' i zapisz.



### 2.3. Następnie otwórz 'PSQL Tool'



#### 2.4. Utwórz tabelę 'users' z atrybutami: id INT, login VARCHAR(255), password VARCHAR(255)

```
Microsoft Windows [Version 10.0.22631.3296]

(c) Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

D:\Postgres\pgAdmin 4\runtime>"D:\Postgres\pgAdmin 4\runtime\psql.exe" "host=localhost port =5432 dbname=users user=postgres sslmode=prefer connect_timeout=10" 2>>&1 psql (16.2)

WARNING: Console code page (852) differs from Windows code page (1250) 8-bit characters might not work correctly. See psql reference page "Notes for Windows users" for details.

Type "help" for help.

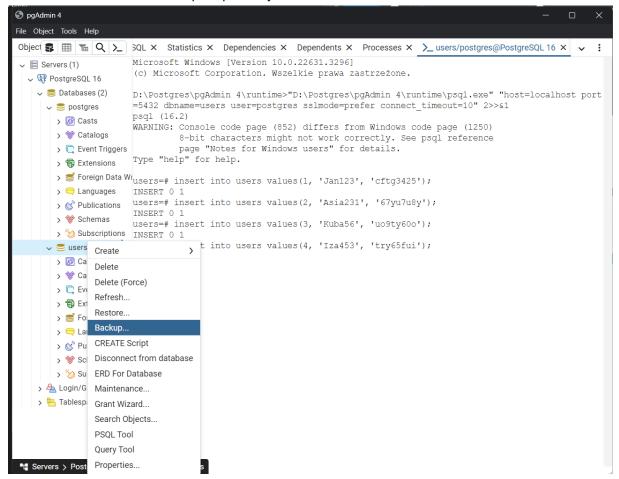
'users=# create table users(id int, login varchar(255), password varchar(255)); CREATE TABLE
```

### 2.5. Dodaj kilka wartości do tabeli users

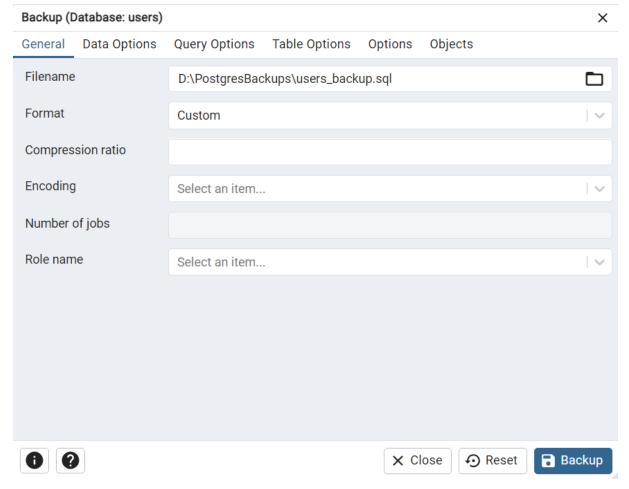
```
users=# insert into users values(1, 'Jan123', 'cftg3425');
INSERT 0 1
users=# insert into users values(2, 'Asia231', '67yu7u8y');
INSERT 0 1
users=# insert into users values(3, 'Kuba56', 'uo9ty60o');
INSERT 0 1
users=# insert into users values(4, 'Iza453', 'try65fui');
INSERT 0 1
```

## 3. Przywrócenie danych

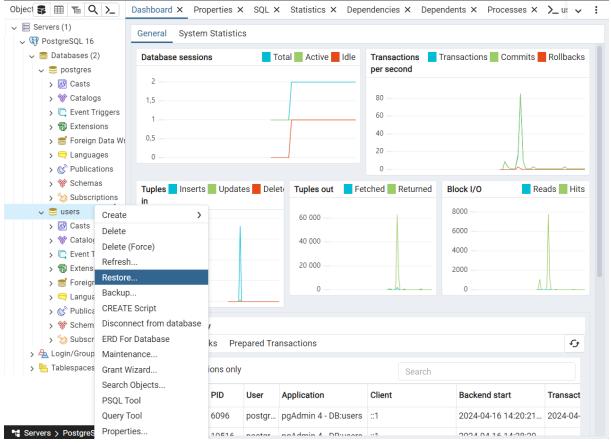
#### 3.1. Otwórz okno tworzenia kopii zapasowej



## 3.2. Ustal nazwę(ew. ścieżkę do) kopii zapasowej i kliknij przycisk 'Backup'



### 3.3. Otwórz okno odzyskiwania bazy danych



### 3.4. Wybierz plik kopii zapasowej i kliknij przycisk 'Restore'

