21 April Java

Environment ⇒ Development, Testing, Staging(dış dünyada gibi test edilim), Production(kulanıcılara, dış dünyaya açılır.)

JAVASCRIPT

Brendan Eisch tarafından 10günde geliştiridi. Javascript ile behavioral davranış katılır. Dinamik veri sağlanıyor. Kullanıcı deneyimi arttırır. JavaScript is a high-level, crossplatform, object-oriented computer programming language. Low-level'da kaynak yönetimi developer tarafından takip edilir. High-level da ise kaynak yönetimi programlar kendisi halleder arka planda kullanılmayanları siler. Javascript clint-side tarafında çalışır. Case sensitive'dir.

ECMAScript 2015(ES6) ⇒ Js için standart belirliyorlar. Herkesin aynı dili konuşması için belirledikleri standartlar.

<script>and </script> tag i ile html dosyasına bağlanabilir. İstediğimiz kadar js ekleyebiliriz. body veya head dosyasının ikisinden birine eklenebilir veya ikisine birden de işlenebilir. head'e koyarsak body daha çalışmadan body içiyle ilgili işlem yapmaya çalışırsa hata oluşabilir. Bu sebeple body'nin kapanma tag'inden hemen önceye eklenmesi tavsiye edilir. Internal script veya external script olarak kullanılabilir.

<script src="qwe.js"></script> şekilde bağlanır. External için. Uzantı .js olması lazım.

JSON \Rightarrow Js Object Notation. Data serialization formatidir.

OUTPUT için 3 yöntem: window.alert()⇒ekrana uyarı butonu çıkarması için document.write() ⇒ html olarak çıktı verir. console.log() ⇒browserdaki console

Input \Rightarrow window.prompt() veya prompt(' ', default_değer_yazılabilir) comfirm() \Rightarrow evet/hayır

/*comment */ veya // Comment ⇒ baştaki birden çok satırda kullanılabilir.

prompt, alert kullanılmaması tavsiye edilir. consolo.log sadece uygulama geliştirirken kullanılır.

21 April Java 1

flameshot veya lightshot ekran görüntüsü alma programları

VARIABLE

var, let veya const ile değer atılabilir. let ve const ES6 ile geldi.

```
var quantity;
quatity = 3 ; // daha sonrada tanımlanabilir bu şekilde.
```

Variable tanımlaması ; _ ve \$ kullanılabilir. ilk karakterde olabilir. sayılar ilk karakter olamaz.Reserve kelimeler kullanılamaz.(mdn reserved words googledan bakılabilir.)

Scope ⇒ etki alanı değişkene nereden erişilebilir nereden değiştirilebilir... 3 scope var.

Global scope ⇒ js dosyasının içerisindeki herhangi bir fonksiyon içerisinde olmayan değişken. Fonksiyonlar içerisinden de erişilebilir.

Funciton Scope ⇒ Bir fonksiyon yazdığımız zaman fonksiyon içerisinde tanımlanan bir değişken sadece fonksiyon içerisinde erişilebilir. Local değişken tanımlamış oluyoruz.

Block Scope ⇒ Fonksiyon dışındaki if for while gibi açılan bloklar. o bloklar arasında tanımlama var ile yapılırsa dışarıdan erişilebilir ama let ile tanımlanırsa erişilemez. Bu sebeplerden ötürü var kullanılması tavsiye edilmiyor!!!

Yandaki tablo gayet açıklayıcı

incele!!!!

	global scoped	function scoped	block scoped	reassignable	redeclarable	can be hoisted
var	+	+	-	+	+	+
let	-	+	+	+	-	-
const	1	+	+	-	-	-

hoisted ⇒ var ile tanımlanırsa kanca ile en başa alınıyor gibi düşün. let ile tanımlanırsa tanımlandığı noktadan öncesinde kullanılamaz.

const \Rightarrow sabit değer değiştirilmez. const x = 7; gibi olması lazım

21 April Java 2

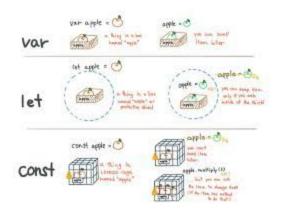
STACK and HEAP

Programlar çalışırken verileri 2 alanda tutuyor. Stack ve heap. Stack yığın üst üste geliyor. Girişten üstten oluyor. Çıkış en üstten olur.

Primitive tipi ⇒bir değişken tanımlanır x. ikinci değişken y x primitive edilir. x ile y aynı adresi alır ama x değiştirilirse x e yeni değer ve adres atanır. Ama önceki adress ve değer kullanılmıyorsa silinir kullanılıyorsa silinmez. y ise x in eski değerini ve adresini kullanmaya devam eder.

reference tipi değişkenler ⇒ bir değişken tanımlanır x. ikinci değişken y x i referans alır. ve aynı adresi kullanırlar ve orada yapılan bir değişiklik iki değişkenide değiştirir. value olarak bir heap değeri vardır bu heap değerine işaret ederler ve heap'ten değeri öğrenirler. const olan aslında adress değiştirilemezdir ama heap value'su değiştirilebilir.

const ⇒ variable kutusunun yeri sabit ama içeriğini değiştirebilirim. Yerini yani adresini değiştiremem ama değerlerini değiştirebilirim.



21 April Java 3