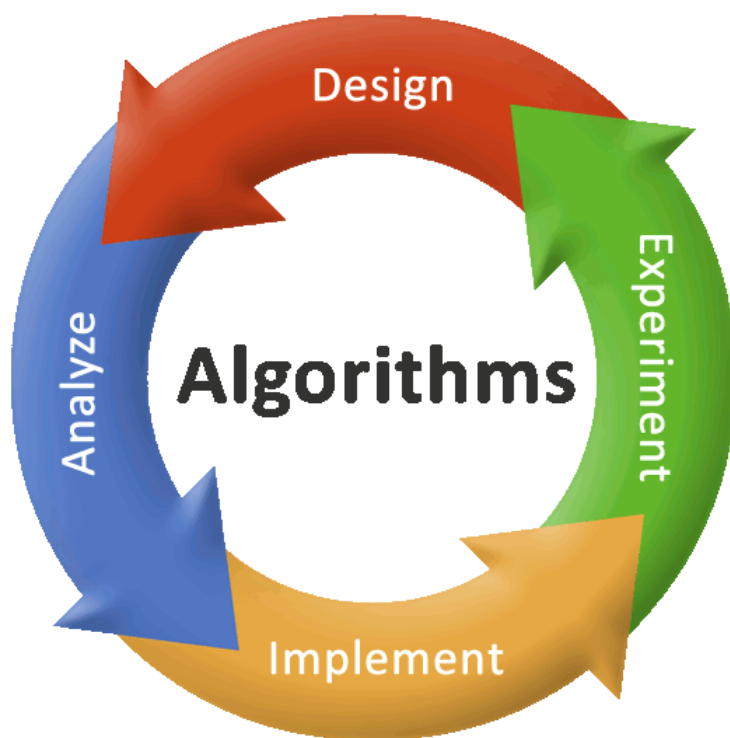


ACADEMIA TEHNICA MILITARA



## **Algoritmul Edmonds-Karp**

**Teste cantitative**

*Autori:*  
Marius SAVA  
Mihai FLOREA

*Indrumator:*  
Mihai PURA

June 18, 2013

## Algoritmul Edmonds-Karp

### Natura testelor.

Evaluarea cantitativă s-a efectuat pe mai multe fișiere de intrare cu un număr diferit de noduri.

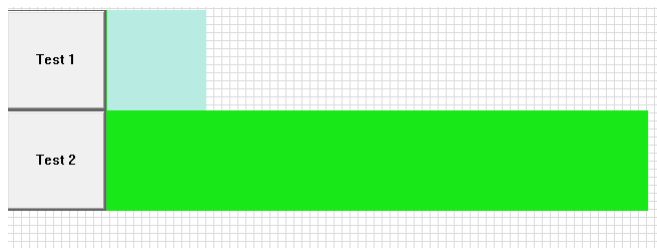
Fixarea numărului maxim de noduri la 400, a redus șansa ca aplicația să sufere întârziere în executarea ei. Menționăm că acest timp de execuție al acestui program variaza foarte mult, în funcție de placa grafică și procesorul fiecărui computer.

Nr.	Numar noduri	Timp necesar executiei (s)
1.	15	0.000581
2.	30	0.002512
3.	50	0.00691
4.	100	0.02970
5.	200	0.14782
6.	400	0.72015

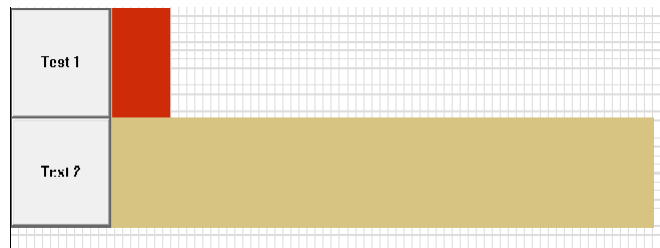
Diferența de execuție între un graf cu 15 noduri (Test 1) și unul cu 30 noduri (Test 2).



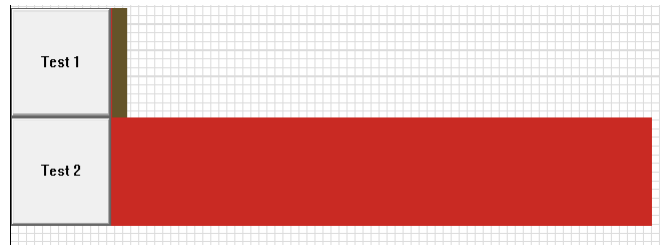
Diferența de execuție între un graf cu 30 noduri (Test 1) și unul cu 50 noduri (Test 2).



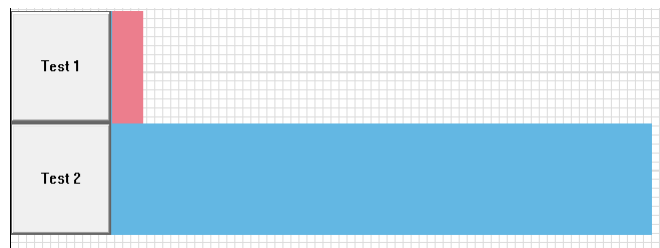
Diferența de execuție între un graf cu 50 noduri (Test 1) și unul cu 100 noduri (Test 2).



Diferenta de executie intre un graf cu 100 noduri (Test 1) si unul cu 200 noduri (Test 2).



Diferenta de executie intre un graf cu 200 noduri (Test 1) si unul cu 400 noduri (Test 2).



Observam ca timpul creste exponential fiind nevoie de mai multe resurse pentru executia programului.