

LISTA 1

TERMIN ODDANIA: 11.03.2021R,

Zadanie

- ❖ Zdefiniuj klasę abstrakcyjną **Pracownik**. Klasa ma posiadać następujące własności:
 - Składowe:
 - nazwisko, imię(String), pesel(long), stanowisko(String), staż(int),
 - konstruktory (domyślny, inicjujący),
 - Metody:
 - wyświetl() – w jednej linii wyświetla dane pracownika (sformatowane, użycie funkcji printf()),
 - toString() – zwraca jako łańcuch sformatowany tekst „nazwisko, imię, pesel, stanowisko, staż, pensja (String.format()),
 - Metody abstrakcyjne
 - pensja() – oblicza pensję pracownika.
- ❖ Zdefiniuj klasę **PracownikEtatowy** dziedziczącą z klasy Pracownik, a w niej:
 - Składowe:
 - etat ($\frac{3}{4}$ etatu, $\frac{1}{2}$ etatu , 1 etat,)
 - stawka (double) – podstawowa pensja pracownika
 - Konstruktory
 - Metody:
 - pensja() – metoda zwracająca wartość wyliczoną jako pensja*etat,
 - toString() – metoda zwracająca sformatowany łańcuch zawierający składowe klasy + pensja(),
- ❖ Zdefiniuj klasę **PracownikGodzinowy** dziedziczącą z klasy Pracownik, a w niej:
 - Składowe:
 - stawka (double) – stawka za godzinę,
 - liczba_godz(int) – liczba godzin przepracowanych przez pracownika,
 - Konstruktory
 - Metody:
 - pensja() – metoda zwracająca wartość wyliczoną jako stawka* liczba_godz,
 - toString() – metoda zwracająca sformatowany łańcuch zawierający składowe klasy + pensja().
- ❖ Zdefiniuj klasę **Main**.
 - Zadeklaruj tablicę jednowymiarową typu Pracownik.
 - W pętli czytaj dane pracowników i zapisz je w kolejnych elementach tablicy.
 - Wyświetl elementy tablicy w postaci tabeli.

Przykładowy format:

I Nazwisko	I Imię	I Pesel	I Stanowisko	I Staż	I Pensja	I
I Xxxxx	I Ewa	I 70012502022	I Księgowa	I 15	I 4000,00	I
I Yyyy	I Jan	I 80050511111	I Kierowca	I 10	I 3500,00	I
I ...	I	I	I	I	I	I

- Dodaj operacje na plikach (klasy: ObjectOutputStream, ObjectInputStream). Zapisz do pliku liczbę pracowników oraz kolejne elementy tablicy (nie korzystaj z faktu, że cała tablica jest obiektem). Następnie odczytaj dane z pliku i wyświetl je.
- Zaimplementuj iterator dla tablicy i zastosuj go do wyświetlania elementów tablicy.