

# TP\_docker\_basic\_1

Docker - Initiation : premiers conteneurs

## Objectif général

Découvrir Docker en manipulant des images existantes, en conteneurisant un script Python très simple et en comprenant le cycle de vie d'un conteneur (build, run, inspect, logs, nettoyage).

## Prérequis

- Docker Desktop, Docker Engine ou Colima/Rancher Desktop opérationnel
- Accès à un terminal (bash/zsh) avec `curl`, `python3`
- Bases de CLI Linux (navigation, exécution de commandes)

## Compétences visées

- Vérifier l'installation et comprendre les informations principales du daemon Docker
- Télécharger et exécuter des images officielles
- Construire une image à partir d'un Dockerfile minimal
- Gérer les conteneurs (logs, stop, rm) et nettoyer l'environnement

## Fil rouge du TP

Tu vas transformer un script Python qui génère un message de bienvenue en image Docker indépendante. À chaque étape tu apprendras une commande clé pour passer de « je lance un script sur ma machine » à « je lance un conteneur portable ».

Arborescence recommandée : `~/workspace/docker-basic-1`.

## Étape 0 — Vérifier son moteur Docker

1. Ouvre un terminal et affiche la version :

```
docker version
```

→ Repère la différence entre la partie *Client* et *Server*. Note les versions pour ton compte-rendu.

2. Inspecte la configuration :

```
docker info
```

→ Identifie le driver de stockage, le runtime par défaut, le nombre d'images et de conteneurs déjà présents.

## Étape 1 — Exécuter des images existantes

1. Teste la configuration avec `hello-world` :

```
docker run hello-world
```

→ Observe le téléchargement (pull) et la sortie du programme.

2. Lance un shell éphémère en Alpine :

```
docker run -it --rm alpine:3.20 sh
```

→ Dans le conteneur, liste `/`, crée un fichier, puis quitte (Ctrl+D). Confirme que le fichier n'existe pas en relançant le conteneur.

3. Liste les images et les conteneurs :

```
docker image ls
docker ps -a
```

→ Nettoie les conteneurs créés par `hello-world` si nécessaire (`docker rm <id>`).

## Étape 2 — Préparer le projet Python

1. Crée le dossier de travail et les fichiers :

```
mkdir -p ~/workspace/docker-basic-1 && cd ~/workspace/docker-basic-1
git init .
cat > welcome.py <<'PY'
import datetime
import platform

def banner() -> str:
    return (
        "Bonjour Docker !\n"
        f"Date et heure : {datetime.datetime.utcnow().isoformat()}Z\n"
        f"Système : {platform.system()} {platform.release()}"
    )

if __name__ == "__main__":
    print(banner())
PY
```

2. Vérifie l'exécution locale :

```
'''bash
python3 welcome.py
```

→ Garde une trace de la sortie pour comparer avec la version conteneurisée.

## Étape 3 — Écrire un Dockerfile minimal

1. Crée Dockerfile :

```
# syntax=docker/dockerfile:1
FROM python:3.12-slim

WORKDIR /app
COPY welcome.py .

CMD ["python", "welcome.py"]
```

2. Construis l'image :

```
docker build -t welcome:1.0.0 .
```

3. Exécute et compare :

```
docker run --rm welcome:1.0.0
```

→ Note la différence de date/heure et de plateforme. Explique pourquoi dans le rapport (indice : horodatage et noyau du host).

## Étape 4 — Personnaliser l'exécution

Objectif : comprendre `CMD` vs arguments.

1. Passe un message personnalisé en variable d'environnement :

```
docker run --rm -e WELCOME_NAME="Alice" welcome:1.0.0
```

→ Adapte `welcome.py` pour lire `WELCOME_NAME` (`os.getenv("WELCOME_NAME", "Docker")`) et reconstruis l'image.

2. Surcharge la commande au run :

```
docker run --rm welcome:1.0.0 python -c "print('Commande override')"
```

→ Explique la différence entre `CMD` dans le Dockerfile et les arguments passés au `docker run`.

## Étape 5 — Inspecter, logger, nettoyer

1. Lance le conteneur en arrière-plan :

```
docker run -d --name welcome_app welcome:1.0.0 sleep 60
```

→ Cette commande démarre le conteneur, exécute `sleep 60` puis s'arrête.

2. Observe les métadonnées :

```
docker inspect welcome_app | jq '.[0].Config.Env'
docker logs welcome_app
docker top welcome_app
```

3. Stoppe et supprime :

```
docker stop welcome_app
docker rm welcome_app
```

4. Nettoie les images inutilisées :

```
docker image prune
```

→ Explique la différence entre supprimer un conteneur (`docker rm`) et supprimer une image (`docker image rm`).

## Livrables attendus

- Repository git contenant `welcome.py` et `Dockerfile`
- Fichier `README.md` précisant les commandes clés (`build`, `run`, `logs`, `nettoyage`)
- Quelques lignes expliquant :
  - ce qui change entre l'exécution locale et conteneurisée
  - les commandes Docker nouvelles pour toi
  - les difficultés rencontrées

## Aller plus loin

- Ajouter une dépendance Python (`pip install requests`) et adapter l'image (impact sur la taille ?).
- Créer un tag `welcome:latest` et pousser l'image sur Docker Hub.
- Réduire la taille de l'image en utilisant `python:3.12-alpine` (attention aux bibliothèques manquantes).
- Utiliser `ENTRYPOINT` au lieu de `CMD` et tester différentes combinaisons.