

Coordonnées

- ♠ | 5 rue Gustave Flaubert, 49100 Angers
- ****| +33 668050451
- ✓ | damien.paszkiewicz@live.fr
- **| | 04/10/1993**|
- □ | Française
- Permis B
- | github.com/RustyRory

Compétences

• <u>WEB</u>

HTML CSS

Javascript

Administration

Linux Windows Apache

Applications

Android Flutter Unity <u>Langages de</u> <u>développement</u>

C | C++ C#

Java Python

SQL PHP

• Réseaux

CCNA

 Gestion de projet

Méthode agile

Langues

Français | Langue maternelle Polonais | Bilingue Anglais | Courant | TOEIC : 890 Allemand | Élémentaire

Centres d'intérets

- Joueur de nationale 2 & bénévole dans l'association sportive SCO volley
- Musique, écoute et mixage
- Fan de basketball et suivi de l'actualité NBA

Damien Paszkiewicz

Recherche d'un Bachelor Développement Web en Alternance

Objectif professionnel

Je suis à la recherche d'une opportunité d'alternance en troisième année de bachelor en développement web, afin d'approfondir mes connaissances pratiques et théoriques dans ce domaine.

Parcours professionnel

Stage technique

07/2018 → 08/2018

Clouzot Lingua | Gdynia (Pologne)

- · Audit technique de deux sites web
- · Administration et correction de ces sites
- Mise en place d'un cahier de spécification pour une application

Stage technique

03/2015 → 06/2015

Dundalk Institute of Technology | Dundalk (Irlande)

- · Création d'une application avec LabView
- Affichage des propriétés et données physique d'un capteur de pression

Formations

Cycle ingénieur BAC+4 Numérique 09/2019 → 07/2022 ESAIP | Option IOT

DUT Génie électrique et informatique indutrielle *09/2013* → *06/2015* **IUT Angers**

Projets réalisés

Développement d'un bot Discord

Projet personnel | En cours

- Réalisé en Javascript grâce à l'API de discord (JDA)
- Gestion de base de données JSON via un site web administrateur

Développement d'une application mobile

Projet de groupe

- Réalisé en dart gâce à l'API de google (Flutter)
- Propose à l'utilisateur une liste d'activités (évenements, monuments, etc...) d'une ville souhaité

Développement d'un labyrinthe 3D

Projet personnel

• Réalisé en C# grâce à l'IDE Unity