

Ministerul Educației al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Catedra Tehnologii Informaționale

# RAPORT

Lucrarea de laborator#5

*Medii Interactive de dezvoltare a Produselor Soft*

A efectuat:

Rusu Maxim

st.gr. TI – 143

A verificat:

Cojanu Irina

lect.asist.

Chișinău 2016

## Dezvoltarea unei aplicatii mobile

---

### Technical Prerequisites:

- Your application must be developed and tested in SDK included Emulator.
- You probably would like to run your application on real device.
- Your application must support multiple screen resolutions.

### Sarcina lucrarii

*Advanced Level* (nota 9 || 10):

- Realizeaza o aplicatie care va implimenta tehnica *Pomodoro* **SAU**
- O alta aplicatie sofisticata la alegere
  - Game

### Implementare:

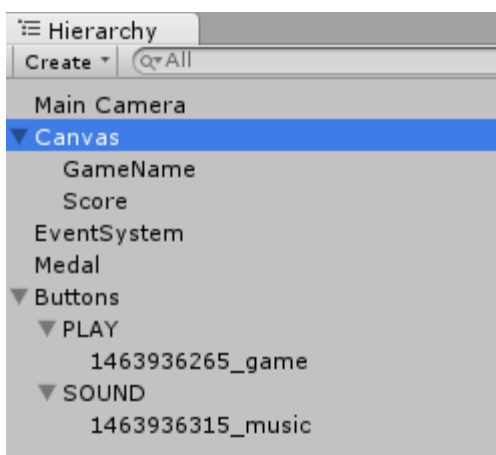
In aceasta lucrare de laborator sa cerut de a implementa o aplicatie mobila care poate fi adaptata spre exemplu pe Android sau iOS.

Pentru a executa sarcina propusa a fost folosit Unity5 ca suprafata pentru implimentarea obiectivelor.

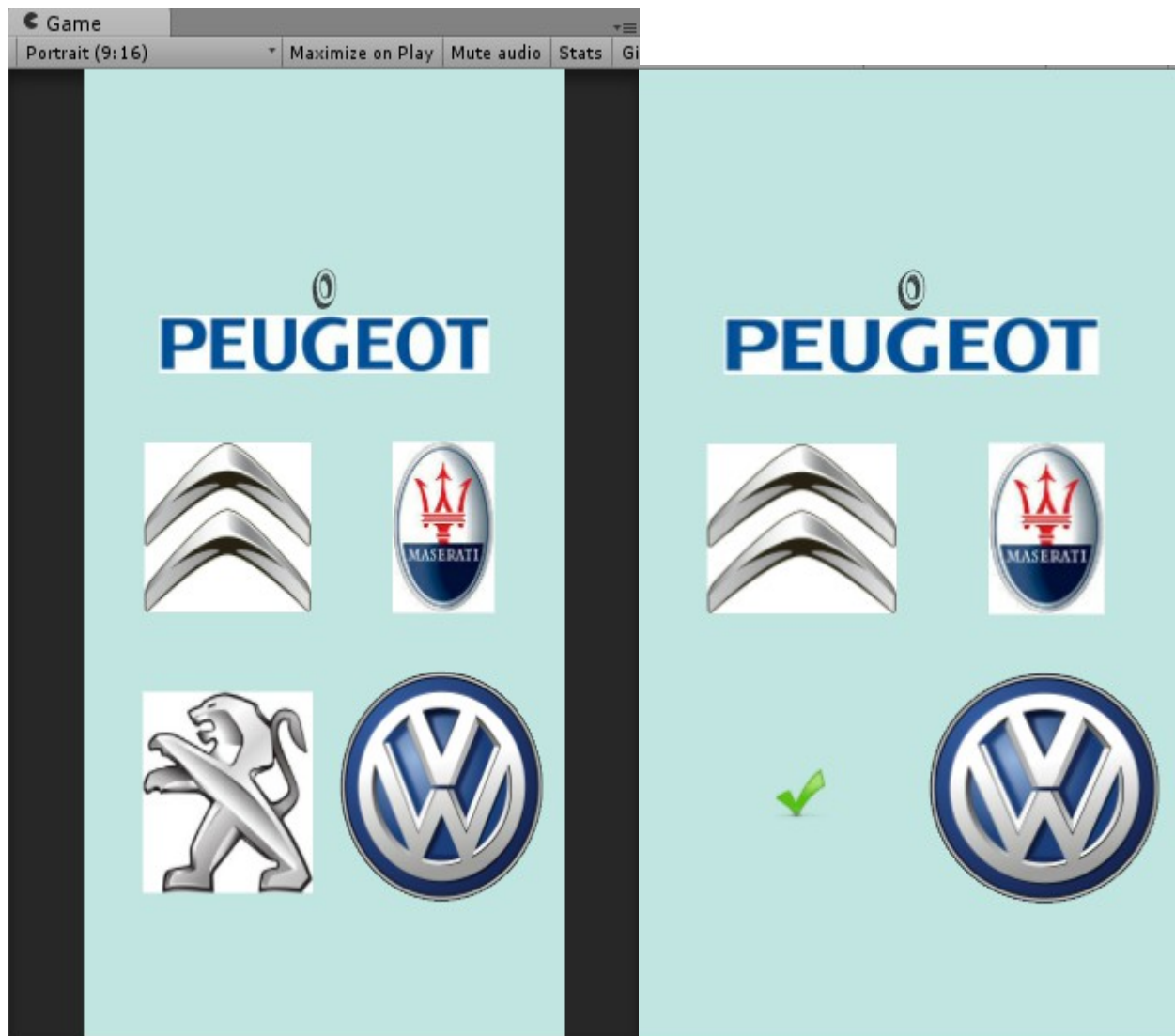
Aplicatia propriu zisa reprezinta un joc bidimensional .



**Componentele/ierarhia meniului principal:**



### Un nivel a jocului:



### Concluzie:

În urma executiei acestei lucrari de laborator, am realizat o aplicatie mobila compatibila pe Android. Aplicatia data reprezinta un simplu joc care in continuare poate fi usor schimbat sau suplinit. În timpul încercării creării aplicațiilor mobile am schimbat mai multe platforme în final ajungând la Unity. Deoarece a fost prima dată când mă folosesc de Unity și în general creez o aplicație am întâlnit dificultăți atât în scrierea codului aplicației cât și înțelegerea și lucrul propriu-zis cu platforma Unity.