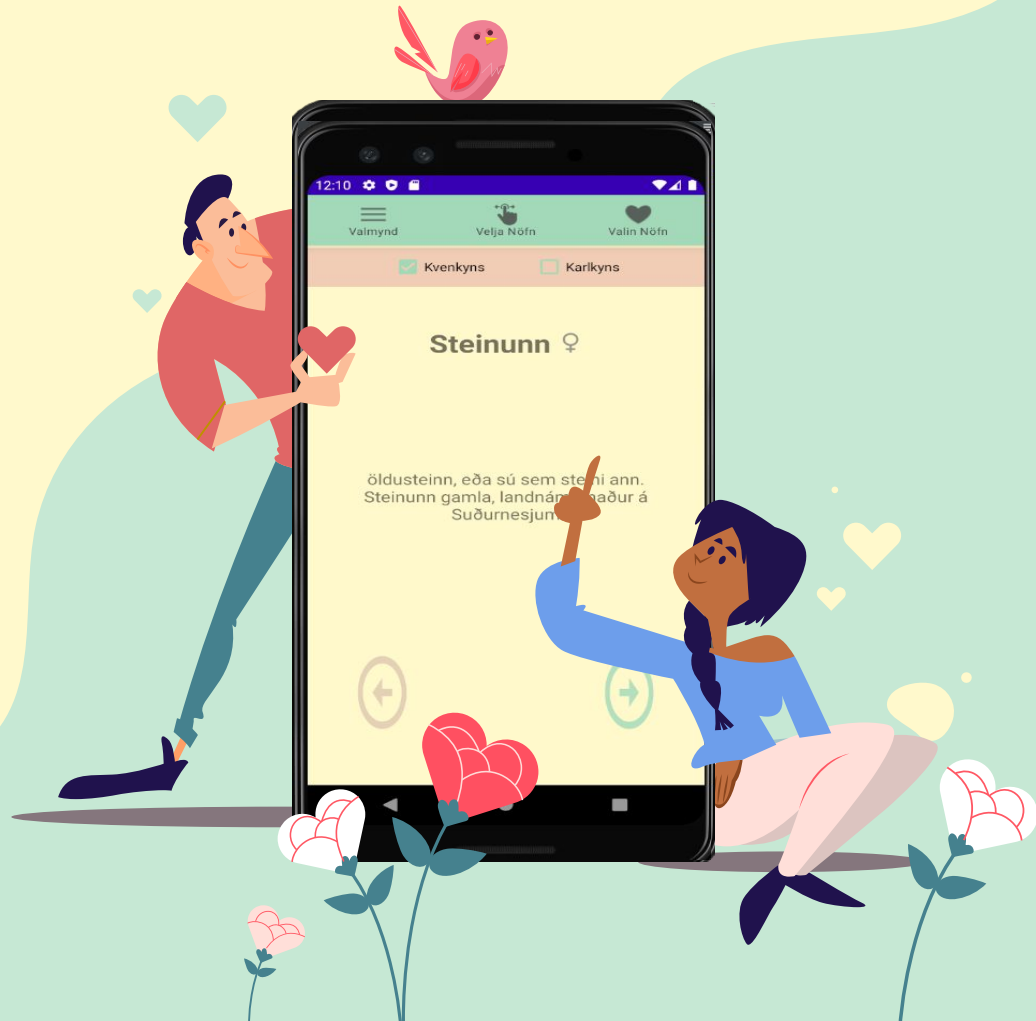


# NAFNANEISTAR

Team  
Hafþór  
Helga  
Ólafur  
Rut

Aron  
Rún  
Jón

5:  
Tómasson,  
Hjartardóttir,  
Valgeirsson,  
Bjarnadóttir



# EFNISYFIRLIT



01

## RECAP

Glærur frá síðustu  
Hugbúnaðarverkefni 1  
Lykilatriði

02

## ARKITEKTÚR

Hvað keyrir þessa  
töfralausn?

03

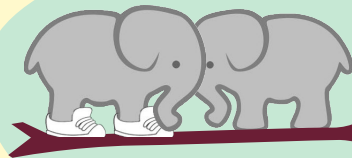
## SKOÐAÐ Í BEINNI

Farið er í gegnum  
ævintýrið sem kallast  
Nafnaneistar

04

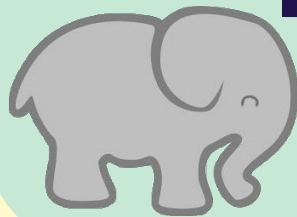
## FERLIÐ

Hjartnæm saga af 4  
einstaklingum sem vinna  
saman á erfiðum tímum



# NAFNANEIS

Team 18:  
Harður Aron Tómasson,  
Helga Rún Hjartardóttir,  
Ólafur Jón Valgeirsson,  
Rut Bjarnadóttir



## 01 RECAP

Kvenkynsnöfn ♀

Dú hefur samþykkt 105 nöfn

Dú hefur hafnað 54 nöfnum

Dú átt eftir að skoða 2076 nöfn

Dú hefur samþykkt 129 nöfn  
Dú hefur hafnað 27 nöfnum  
Dú átt eftir að skoða 1876 nöfn

### Nafna Samsetningar

Settu inn eftirnafnið og fyllu upplýsingar fyrir nafnið

Bloom

Karlkyns

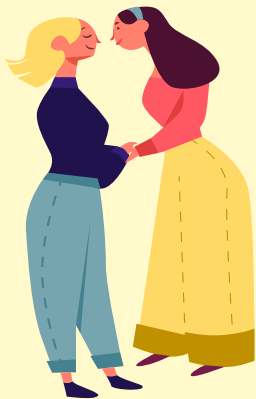
Fá Nafn

Kvenkyns

Fá Nafn og Millinafn

Dráundur Hilbert Bloom

# FYRIR HVERJA?



**Nafnaneistar** hentar öllum þeim sem eru að leita af leyfðu íslensku nafni, hvort sem það er fyrir barnið sitt, gæludýrið sitt eða vinnustaði þar sem margir geta borið sama nafnið.



# DÆMISÖGUR:



## Jón & Kári

Þeir eiga von á barni og geta ekki ákveðið hvaða nafn þeir vilja gefa barninu.

Þeir nota **Nafnaneista** til að fara í gegnum leyfð íslensk mannanöfn og komast að niðurstöðu

## Eiríkur og Stella

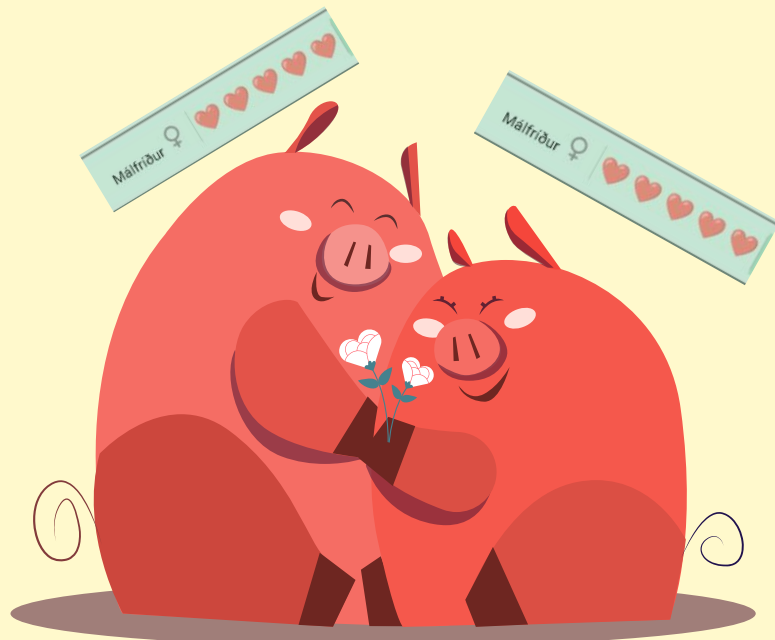
Voru að panta gullfisk frá Thailandi, Eiríkur vildi gefa honum nafnið Tata en Stella vildi gefa honum meira persónlegra nafn og raunverulegra. Hún fann nafnið Þorlaugur með að nota **Nafnaneista** og féll strax fyrir því.



# HVAÐA VANDA LEYSIR ÞETTA?


## NAFNANEISTAR

- Ein þjónusta: **nafnaneistar**
- Þægilegt og hlýtt viðmót sem tekur á móti þér.
- Birtir merkingar nafna á sama tíma og nafnið\*
- Getur tengst maka, vinum og ættingjum og borið saman nöfn og einkunnir.
- Getur byrjað hvenær sem er, niðurstöður og val geymt fyrir þig.
- Enn vandamál? Láttu **Nafnaneista** velja nafnið



\*Ef merking er til staðar á helstu íslensku nafnapýðingarsíðum eða marktækum erlendum síðum

# LYKILATRIÐI



Velkomin(n)

Nýskráning

Nafn

Netfang

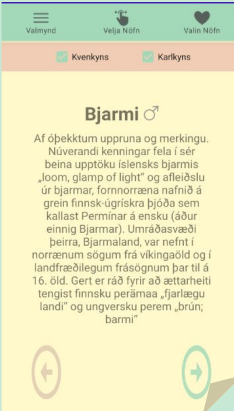
Lykilorð

Nýskráning

Ég er með aðgang? Innskráning

## ÞITT FORRIT

Auðvelt að nýskrá og byrja strax að skoða nöfn og tengjast öðrum. Minnsta mál að byrja aftur á sama stað.



Valmynd Velja Nöfn Vain Nöfn

☒ Kvenkyns ☒ Karlkyns

**Bjarmi** ♂

Af óþekktum uppruna og merkingu. Núverandi kenningar fela í sér beina upptöku íslensks bjarmis „loom, glamp of light“ og afleiðslu úr bjarmar, forn norræna nafnið á grein finnsk-úgríska þjóða sem kallast Perminar á ensku (aður einnig Bjarmar). Umráðasvæði þeirra, Bjarmaland, var nefnt í norrænum sögum frá víkingsöld og í landfræðilegum frásögnum þar til á 16. öld. Gert er ráð fyrir að ættarheiti tengist finnsku perámaa „fjarlægur landi“ og ungersku perem „brún; barmi“

## NOTALEGT VIÐMÓT

Viðmótið hlýtt og einfalt í notkun. Tákn og texti í flestum tilfellum til að hjálpa sér



Valmynd

**Ólafur**

norrænt nafn: Áleifur; erfingi forfedra. 29/7. Ólafur helgi, Noregskonungur

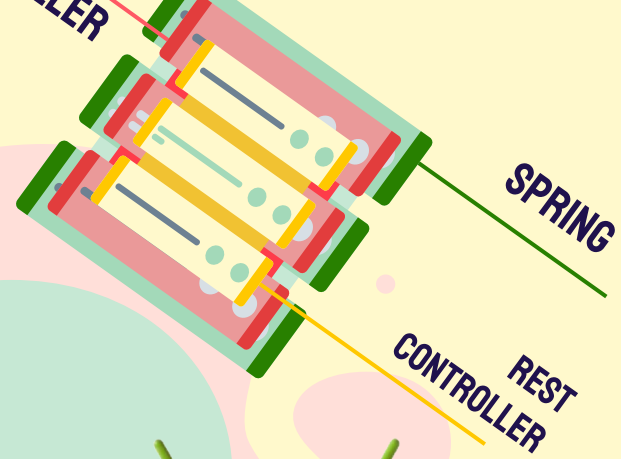
Kvenkynsnöfn ♀	Karlkynsnöfn ♂
Samþykkt 3 nöfn	Samþykkt 19 nöfn
Hafnað 0 nöfnum	Hafnað 17 nöfnum
2029 nöfn ósnert	2199 nöfn ósnert

## ÞÚ HEFUR STJÓRNINA

Auðvelt að sjá hvar maður stendur og ef maður vill taka úr listanum eða bæta við er það hægt.

# 02 ARKITEKTÚR

Android Volley Library





# ARKITEKTÚR - HVERNIG VIRKAR FORRITIÐ



## FRAGMENT/BROT

Margnota einingar.  
Sér um sig sjálft.  
Er hýst af Activity



## VIEW/SÝN

View einingar eru undirstaða notendaviðmótsins.

Textar, myndir, takkar eða í raun allt sem að Android forrit getur birt



## SERVER/BAKENDI

Samskipti fara milli forrits og bakenda, t.d. Sækja nöfn og skrá inn notanda.

Bakendinn örlítið breyttur frá fyrra verkefni



## ACTIVITY/VIRKNI

Aðalskjárin eða virkninn sem notandinn er á.  
Activity klasarnir sjá um að búa til umhverfi til að birta notendaviðmótið í og "view"



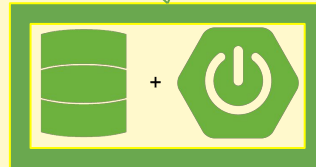
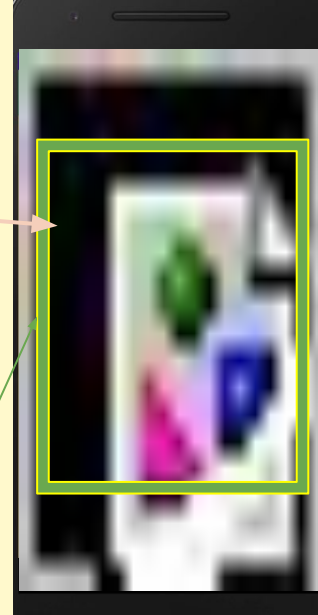
## ICON/TÁKN



Tákn, yfirleitt með mynd til að einkenna forritið sem það ræsir

# ARKITEKTÚR - HVERNIG VIRKAR FORRITIÐ (DÆMI)

Tinna



# ARKITEKTÚR - LYKILATRÍÐI HÖNNUNAR



## Venjur

Eitthvað í takt við það sem Android mælir með.

Eitthvað sem við höfum vanist í fyrra verkefni.



## MV\*?

Tókum tillit til MVC aðferðafræðinnar eins mikið og Android Studio leyfði



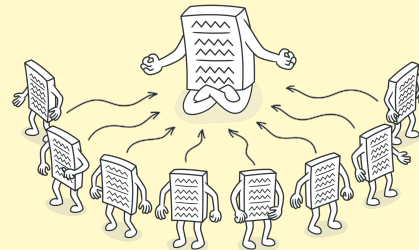
# ARKITEKTÚR - LYKILATRIÐI HÖNNUNAR - SINGLETON



```
ApiController  
ac = new  
ApiController()
```



```
ApiController.  
getInstance()
```



## ApiController.java

- Er aðeins búið til einu sinni.
- Sér um samskipti við bakenda
- Singleton Mynstrið
- Bætir beiðum í einfalda röð
- Er með Callback virkni

# ARKITEKTÚR - LYKILATRÍÐI HÖNNUNAR - DATABINDINGUTIL

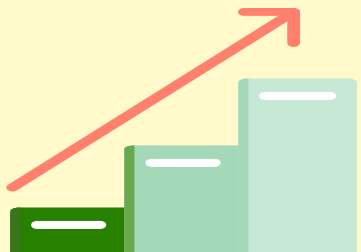


## DataBindingUtil

- Byrjuðum á að nota það og það varð strax þægilegt
- Styttri kóði og lesanlegri
- Aðskilur betur hvaða einingar eru View og Data
- Meira “type safety” fyrir view einingar



# 03 SKOÐAÐ Í BEINNI



# FERLIÐ - SMÍÐIN



## HEILDAR MYNDIN

Vissum nokkurn veginn hvað við ætluðum að gera

## UMHVERFISVÆN

Gátum endurnotað margt síðan í verkefni 1

## SKIPULAG

Flokkun og forgangsörðun á verkefnum

## NÝTT FRAMEWORK

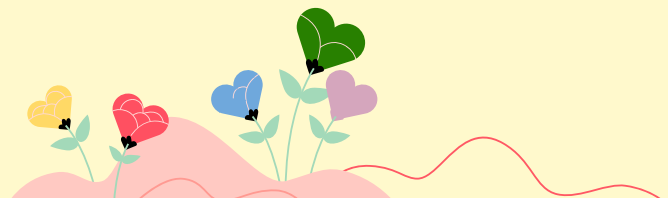
Læra nýja hluti og ná tökum á þeim tekur smá tíma

## EINHÆFNI

Of lítil fjölbreytni í prófunum olli seint uppgötvuðum böggum.

## BJARTSÝNI

Við vanmátum kannski örlítið nokkra hluti...





# SPRINT I - UML OG USER STORIES I-9 - (14.FEB - 6.MARS)

## 3 KLÁRUÐ STORIES

Vanmátum tímann sem tæki með öðrum skilum  
að byrja og koma sér inn í Android Studio

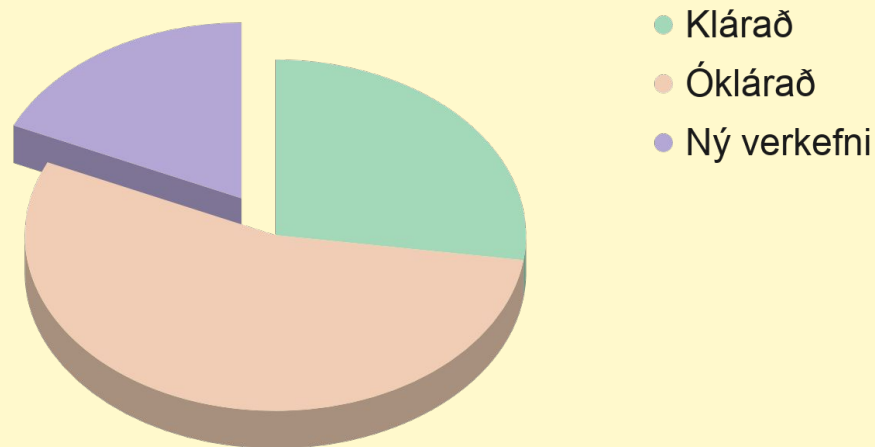
## 6 ÓKLÁRUÐ STORIES

6 User stories sem urðu partur af Sprint 2

## 2 NÝ STORIES/GUI HLUTIR

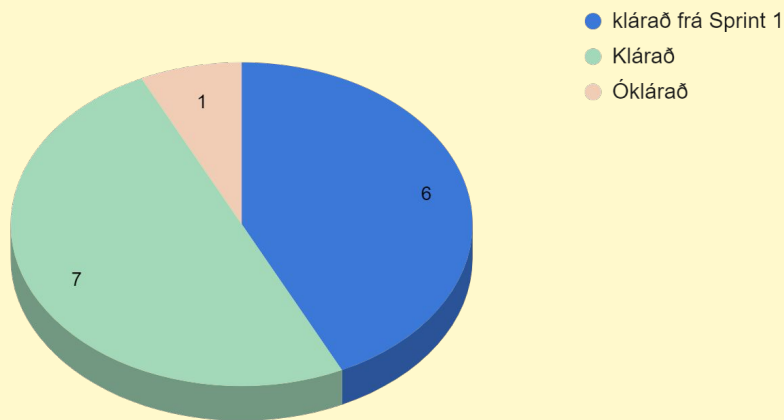
Bættist við að hafa splash screen og gera  
navbarinn áður en farið var að gera hin stories

Sprint 1 - Árangur



# SPRINT 2 - CODE EX. OG USER STORIES IO-I8 - (7. - 27.MARS)

Sprint 2 - Árangur



## 7 KLÁRUÐ STORIES

Þetta Sprint gekk mun betur

## 1 ÓKLÁRAÐ STORY

1 story færðist yfir á Sprint 3

## 6 KLÁRUÐ FRÁ SPRINT 1

Klárðuðum það sem klikkaði í Sprint 1

# CODE EXCHANGE / REVIEW



## Code Exchange “Þríkantur”

- Við fórum yfir hjá hópi 2
- Hópur 7 fór yfir okkar.
- Fengum mjög gott feedback
  - Spark í rassinn varðandi venjur
  - Góðar athugasemdir varðandi útlit
- Græddum einnig mikið á því að fara yfir
  - Fallega sett upp og gaf innblástur fyrir betri vinnubrögðum
  - Kynntu okkur betur fyrir NavigationView

# SPRINT 3 - USER STORIES 19-22 - (28.MARS - 23.APRÍL)

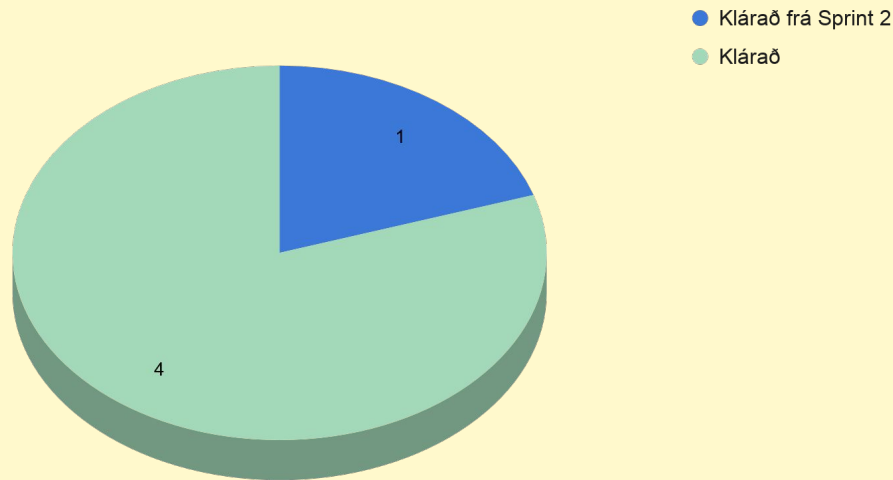
## 4 KLÁRUÐ STORIES

Náðum að vinna upp allt og fínpússa aðra hluti

## 1 KLÁRAÐ FRÁ SPRINT 2

Náðum að taka síðasta ókláraða með frá Sprint 2  
í Sprint 3

Sprint 3 - Árangur



# FERLIÐ - LEIÐARLOK



Náðum að klára User story-in okkar enn..

- Það má betrumbæta helling af hlutum.
- Það er hægt að auka upplifun með flæðið á appinu
- Það þarf að taka core refactor
- Og fleira....

# TAKK FYRIR OKKUR

Spurningar?



# HEIMILDASKRÁ

<https://vefur.island.is/mannanofn/leit-ad-nafni/>

<https://attavitinn.is/sambond-og-kynlif/fjolskylda/merkingar-nafna/>

<https://www.behindthename.com/names/list>

## Myndir í Kynningu:

[Tutorialspoint.com](https://tutorialspoint.com) - [H2database.com](https://h2database.com) - [Medium.com](https://medium.com) -

[commons.wikimedia.org](https://commons.wikimedia.org) - <http://www.nafnaneistar.xyz/> - [pngegg.com](https://pngegg.com) -

[1000logos.net](https://1000logos.net) - [seeklogo.com](https://seeklogo.com) - [discord.com](https://discord.com) - [stockvault.net](https://stockvault.net)

