


# INSTRUÇÕES DA MODALIDADE open Arena







## Introdução

 **Nome da Modalidade:** Open Arena

## Descrição Geral

 É um jogo FPS (First Person Shooter) de código fonte aberto e detentor da licença Gnu (Linux Software Foundation) que pode ser jogado nos modos Single ou Multiplayer. Sua base (Código Fonte) é a mesma que foi usada para construir jogos famosos como Quake, Doom, Cube, Half Life e Counter Strike. Ele está presente em várias distribuições Linux.

## Regras da competição

-  Cada rodada terá 3 jogadores que jogarão em um ambiente aleatório escolhido pelo servidor e terá 5 minutos de duração. Passará à fase posterior o Jogador que tiver mais abates ou atinja 10 pontos antes que termine os 5 minutos.
-  Os Jogadores devem esperar o sinal do árbitro para dar início à partida com as mãos erguidas, nesse momento não se deve tocar no teclado ou mouse.
-  Ao final de cada rodada os jogadores devem soltar imediatamente o mouse e teclado.
-  Somente um jogador por rodada passará a fase posterior, caso haja empate haverá o sistema de morte súbita.
-  A final, diferente das fases eliminatória, será realizada em dois turnos de 10 minutos cada ou com o total de 20 abates. Ao final será declarado campeão aquele jogador que tiver mais abates, em caso de empate haverá o sistema de morte súbita. Haverá um intervalo de 5 minutos ao final da primeira rodada.
-  A inobservância dos itens 2 e 3 por parte dos jogadores implicará em desclassificação do torneio.