

# Talia's Space Cleanup

---

Manual de Usuario

Ruth Torres Gallego ([rutorresg@alumnos.unex.es](mailto:rutorresg@alumnos.unex.es))

Curso 2024 -2025



# Índice

1. Propósito.....	3
2. Licencia.....	3
3. Guía para jugar.....	4

# 1. Propósito

El propósito de este proyecto es concientizar e informar sobre la basura espacial y todos los problemas que conlleva. Para ello, se ha desarrollado un juego 2D en el motor de videojuegos **Unity**.

El objetivo principal del juego es recolectar la mayor cantidad posible de basura espacial para mantener el espacio limpio y seguro. Cada vez que recojas un resto de basura, aparecerá un mensaje informativo que te proporcionará datos interesantes sobre la basura recogida.

# 2. Licencia

El proyecto usa una licencia MIT, tal y como se indica en el propio [repositorio del proyecto](#).

---

MIT License

Copyright (c) 2024 Ruth Torres Gallego

*Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:*

*The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.*

**THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.**

---

### 3. Guía para jugar

Al ejecutar el juego, aparecerá una pantalla con el menú principal. Para jugar, simplemente se clica en el botón de “Play” (Figura 1).



*Figura 1. Menú principal del juego.*

Al clicar en “Play”, se entrará en lo que es el juego en sí. Dentro de esta pantalla está el jugador, donde se podrá mover libremente usando las teclas  $\rightarrow$   $\leftarrow$   $\uparrow$   $\downarrow$ . Además, el juego contará y mostrará la basura recogida (Figura 2).



*Figura 2. Pantalla principal del juego en sí.*

Dentro del juego, irán apareciendo restos de basura espacial en la parte derecha de la pantalla (Figura 3). El objetivo del jugador será recogerla para que aparezca un mensaje informativo (Figura 4).



*Figura 3. Pantalla con un resto de basura espacial.*



*Figura 4. Mensaje informativo que se muestra después de capturar el resto de basura.*

En el juego no es posible ni ganar ni perder, ya que es meramente informativo. Para salir, basta con clicar en el botón de “**Exit**” de la pantalla.