**Aluna:** Ruth Maria da Silva

**Turma:** 2012.2

**Curso:** Ciências da computação

**1. Faça um algoritmo que leia 2 valores e mostre as quatro operações matemáticas básicas entre estes 2 números.**

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

main(){

float num1, num2;

printf("\n digite os 2 numeros \n");

scanf("%f%f", &num1, &num2);

printf("\n A soma eh %.2f", num1+num2);

printf("\n A subtracao eh %.2f", num1-num2);

printf("\n A multiplicacao eh %.2f", num1\*num2);

printf("\n A divisao eh %.2f", num1/num2);

getch();

}

**2. Faça um algoritmo que calcule a área de um triângulo. São dadas a base e a altura do triângulo.**

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

main(){

float base, altura;

printf("\n\t\t\t CALCULO DA AREA DO TRIANGULO \n\n");

printf(" informe a base e altura \n");

scanf("%f%f", &base, &altura);

printf("A area eh %.2f", (base\*altura)/2);

getch();

}

**3. Faça um algoritmo que através de quatro notas calcule as médias aritmética, harmônica e geométrica.**

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

main(){

float nota1, nota2, nota3, nota4;

printf("\n\t\t\t CALCULO DA MEDIA \n\n");

printf(" informe as 4 notas \n");

scanf("%f%f%f%f", &nota1, &nota2, &nota3, &nota4);

printf("\n\n A media aritmetica das notas eh %.2f", (nota1+nota2+nota3+nota4)/4);

printf("\n A media harmonica das notas eh %.2f", 4/(1/nota1 + 1/nota2 + 1/nota3 + 1/nota4));

printf("\n A media geometrica das notas eh %.2f", pow(nota1\*nota2\*nota3\*nota4,0.25));

getch();

}

**4. Faça um algoritmo que imprima como resposta o sucessor e o antecessor de um número dado.**

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

main(){

int num;

printf("\n\t\t\t CALCULO DO SUCESSOR E ANTECESSOR DE UM NUMERO \n\n");

printf(" informe o numero \n");

scanf("%d", &num);

printf("\n O sucesso: %d \n Antecessor: %d", num+1, num-1);

getch();

}

**5. Escrever um algoritmo para ler dois valores numéricos e apresentar a diferença do maior pelo menor.**

main(){

int num1, num2, maior, menor;

printf("\n\t\t CALCULO DA DIFERENCA DO MAIOR NUMERO PELO MENOR \n\n");

printf(" informe os 2 numeros \n");

scanf("%d%d", &num1, &num2);

maior = num1;

menor = num1;

if(num2 > maior)

maior = num2;

if(num2 < menor)

menor = num2;

printf("\n A diferenca eh %d", maior-menor);

getch();

}

**6. Faça um algoritmo que leia um número e mostre uma mensagem indicando se este número é par ou ímpar e se é positivo ou negativo.**

main(){

int num1;

printf("\n\t VERIFICA SE UM NUMERO EH PAR OU IMPAR POSITIVO OU NEGATIVO \n\n");

printf(" informe o numero \n");

scanf("%d", &num1);

if(num1%2 == 0)

printf("\n o numero %d eh par", num1);

else

printf("\n o numero %d eh impar", num1);

if(num1 > 0)

printf("\n o numero %d eh positivo", num1);

else

printf("\n o numero %d eh negativo", num1);

getch();

}