



**Universidad Politécnica de Querétaro**

**Ingeniería en Tecnologías de la Información e Innovación Digital**

**Grupo: TIID-214**

**Desarrollo de Aplicaciones Móviles**

**Iván Isay Guerra López**

**Practica 5**

**Por**

**Galarza Piña Ruth Verónica**

**09-10-25**

1. Identificaremos las partes del código de App.js, la primera es donde se ponen todas las librerías importadas

```
//1. imports: Zona de importaciones
import { StatusBar } from 'expo-status-bar';
import { StyleSheet, Text, View, Button } from 'react-native';
```

2. En la 2da parte es donde escribiremos todo el código por así decirlo, aquí ingresaremos lo que va a contener esta sección.

```
//2. Main: Zona de componentes que van a estar a la vista
export default function App() {
  return (
    <View style={styles.container}>
      <Text>\(  •`□ •´ \)</Text>
      <Text>Contador:</Text>
      <Button title='Agregar'></Button>
      <StatusBar style="auto" />
    </View>
  );
}
```

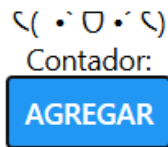
3. Para finalizar en la última zona tendremos todo lo que es estético, fondo, posición, entre otros.

```
//3. Estilos: Zona estética y de posicionamiento
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    flex: 1,
    backgroundColor: '■ #fff',
    alignItems: 'center',
    justifyContent: 'center',
  },
});
```

4. Dentro del 2do apartado en donde dice view crearemos un boton de la siguiente manera.

```
<View style={styles.container}>
  <Text>\(  .` ▯  .`  \></Text>
  <Text>Contador:</Text>
  <Button title='Agregar'></Button>
  <StatusBar style="auto" />
</View>
```

5. Una vez hecho eso nos aparecera algo asi en la web



6. Ahora haremos una deestructuración, para mandar llamar a la variable de estado en donde se maneja el uso de una variable y una función.

```
import React, { useState } from 'react';
```

7. Ahora le agregaremos nombre al boton y se llamara "Contador".

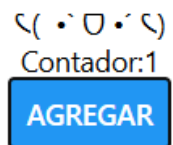
```
export default function App() {
  const [Contador, setContador] = useState(0);

  return (
    <View style={styles.container}>
      <Text>\(  .` ▯  .`  \></Text>
      <Text>Contador: {Contador}</Text>
      <Button title='Agregar'></Button>
      <StatusBar style="auto" />
    </View>
  );
}
```

8. Usaremos una funcion flecha para que el boton contador cada que lo presiones se agregue 1 al contador.

```
export default function App() {  
  const[Contador,setContador]=useState(0);  
  
  return (  
    <View style={styles.container}>  
      <Text>👉 📄 👈 </Text>  
      <Text>Contador:{Contador}</Text>  
      <Button title='Agregar' onPress={()=>setContador(Contador+1)}>  
  
      <StatusBar style="auto" />  
    </View>  
  );  
}
```

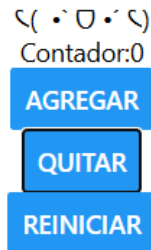
9. Asi nos aparecera ya que este listo.



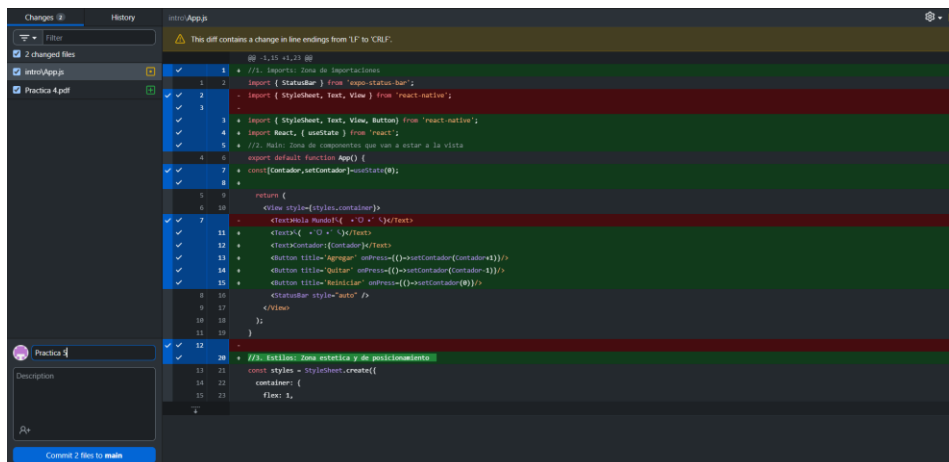
10. Ahora para finalizar haremos dos botones maas que uno sea para restarle 1 y el otro para reiniciarlo.

```
export default function App() {  
  const[Contador,setContador]=useState(0);  
  
  return (  
    <View style={styles.container}>  
      <Text>👉 📄 👈 </Text>  
      <Text>Contador:{Contador}</Text>  
      <Button title='Agregar' onPress={()=>setContador(Contador+1)}>  
      <Button title='Quitar' onPress={()=>setContador(Contador-1)}>  
      <Button title='Reiniciar' onPress={()=>setContador(0)}>  
      <StatusBar style="auto" />  
    </View>  
  );  
}
```

11. Ahora si una vez hecho esto pasamos al navegador web y ahí probaremos la funcionalidad de cada uno de estos, podemos ver si chequeamos que si quitamos se lleguen a números negativos y por el momento eso no es un problema.



12. Y por último, no olvidemos subir nuestro archivo de GitHub, debemos hacer commit a la nube.



Conclusion: En base a la practica 4 en la cual hicimos una carpeta llamada "intro" creamos botones que modificaran un contador y aprendi que significa cada seccion del codigo dado y en que parte va cada cosa.

Link GitHub:

<https://github.com/RuthPina8/PAM214>