

# Тестовое задание

## Дано:

Вам дано два json файла (model.json и space.json).  
В каждом из них находится массив с матрицами 4x4.

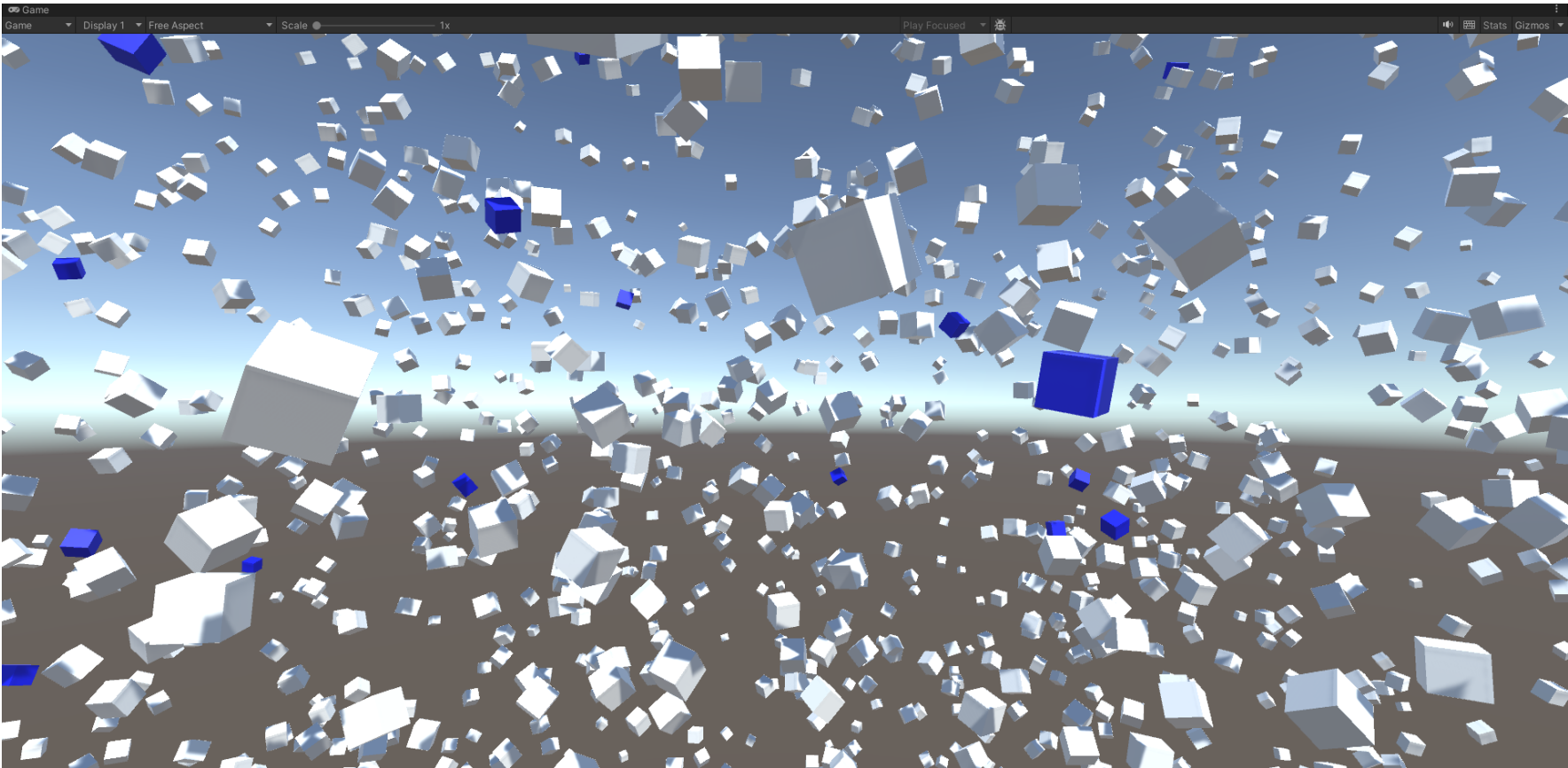
- model = 100
- space = 5000

## Задание:

0. Оцените время на решение данной задачи.
1. Реализуйте функцию нахождения всех возможных смещений матриц модели таким образом, что она полностью совпадёт с матрицами пространства. То есть должно выполняться условие

$$\forall m \in Model, \text{ offset } * m \in Space$$

2. Визуализируйте алгоритм поиска. К примеру так



3. Экспортируйте найденные смещения в json формате.

## Условия:

- Реализовать решение в Unity3D и опубликуйте в git;
- Разрешено использовать любые сторонние библиотеки;