Protokoll Team-Meeting

Projekt: Angry Nerds - TEN-Manager

Verfasser: Jan Beilfuß 26. Oktober 2018 Seite 1 vom 1 Angry Nerds

Datum: 26.10.2018 **Start**: 16:50 Uhr **Ende**: 17:40 Uhr

Teilnehmer:

Fr. Ruthild GillesHr. Jan Beilfuß

Hr. Joscha Nassenstein

Verteiler: Teilnehmer

I = Information | M = Maßnahme | E = Entscheidung

Sachstand & Bewertung	IME	Verantwortlicher
Vorbemerkung		
Hr. Beilfuß hat nach geeignete Datenbanktechnologien recherchiert	I	
Topic 1: Technische Auswahl		
Die Datenbanktechnologie Couchbase wird den Teammitgliedern durch Herrn Beil- fuß vorgestellt	1	
 Herr Beilfuß wird damit beauftragt, diese im weiteren Projektverlauf zu im- plementieren 	M	Hr. Beilfuß
Topic 2: Struktur der Dataschicht		
Die Struktur der Datenschicht wurde im Team abgestimmt	Е	
Services Schnittstelle zwischen Activies und Datalayer. Managt Zugriff auf Datenobjekte Datenbankzugriff und Transformation zwischen JSON und Java Objekt Couchbase Datenbank (speichert Daten als JSON)	E	
Topic 2: Abstimmung der nächsten Aufgabenpakete		
• Es wurden Aufgabenpakete definiert, die im Anschluss an das Meeting bearbeitet werden:		
 Entwurf und Implementierung der Java-Objekte für die TENs und benötig- ten Hilfsklassen 	M	Hr. Nassenstein
 Anforderungsanalyse des Zugriffsbedarf der Activities auf die Datenschicht Entwurf und Implementierung der Services (Klassen, die die Schnittstelle zwischen Activities und Data Layer abbilden) 	M	Fr. Gilles
 Erstellung eines Set an Mockdaten, um die Entwicklung der Activities zu vereinfachen 	M	Hr. Nassenstein
Einrichtung der Git-Branches	М	Hr. Beilfuß