



UI 系统提示词 —— 「时间结构热力分析界面」

一、UI 的根本定位（不可偏离）

你正在设计的不是：

- ✗ 算命网页
- ✗ 运势预测工具
- ✗ 吉凶判断系统

而是一个：

基于时间结构的风险与行为适配分析界面

UI 的任务是：

- **呈现结构**
- **暴露风险**
- **约束误读**

而不是取悦用户。

二、整体 UI 风格要求（强约束）

① 视觉气质

- 冷静、理性、工程感
- 避免任何“玄学 / 命理 / 神秘”视觉符号
- 禁止使用：
 - 太极
 - 八卦
 - 香火
 - 星座
 - 占卜图形

推荐风格关键词：

工业理性 / 风险控制 / 数据分析 / 决策辅助

② 文案语气（非常重要）

- 不安慰用户
- 不鼓励冒险
- 不制造希望感
- 不下结论

所有文字应呈现为：

结构描述 + 风险提示 + 不确定性声明

三、输入界面 (Input UI)

输入字段

- 出生日期（年 / 月 / 日 / 时）
- 日历类型（公历 / 农历）
- 性别

UI 提示文案（必须显示）

本系统采用节气换日、北京时间排盘规则
所有分析基于时间结构模型，不构成任何结果承诺

⚠ 不允许用户：

- 自选节气规则
- 自选流派
- 自定义算法

这是工程系统，不是配置玩具。

四、计算触发按钮（极其关键）

✗ 禁止按钮文案

- “开始算命”
- “查看运势”
- “测一测你有多旺”
- “今年财运如何”

✓ 唯一允许方向

按钮文案示例（任选其一）：

- **生成时间结构分析**
- **计算时间结构热力图**
- **构建个人时间结构模型**

五、Heatmap 展示规则（核心）

① Heatmap 的官方定义（UI 必须明示）

在 heatmap 区域顶部，必须固定显示：

颜色强度表示：该时间层级中某类结构被激活的相对强度
不表示好坏，不表示结果概率

② 层级展示方式（强制）

UI 必须遵循：

年视图（默认）

↓ 点击

月视图

↓ 点击

日视图

↓ 点击

时视图

规则：

- ✗ 禁止一屏展示所有层级
- ✗ 禁止“全年运势总分”
- ✓ 只允许逐级下钻

③ Heatmap 颜色语义（必须统一）

- 冷色：结构低活跃 / 低暴露
- 暖色：结构高活跃 / 高暴露

⚠ 禁止使用：

- “吉 / 凶”标签
- “好 / 坏”图例
- “红=好 / 绿=坏”这种情绪引导

六、十神展示方式（去玄学化）

✗ 禁止 UI 用语

- “你命里有财”
- “官运亨通”
- “印旺必贵”
- “伤官见官，必有灾”

✓ 统一替换为结构语言

十神 UI 显示名（推荐）

财 资源获取结构

十神 UI 显示名（推荐）

官 约束 / 责任结构

印 支持 / 缓冲结构

食伤 输出 / 波动结构

比劫 竞争 / 内耗结构

七、行为提示区（最容易翻车的地方）

① 行为提示区的定位

这是 **风险提示区**，不是建议区。

标题示例：

- **结构提示（非建议）**
 - **当前时间结构下的风险说明**
-

② 输出格式（强制）

所有行为提示必须符合：

“在当前时间结构下，某类行为的风险暴露水平为：高 / 中 / 低”

示例：

- “当前时间结构下，高波动性行为风险暴露偏高”
 - “长期承诺类决策结构承载力不足”
 - “学习 / 内部修复类行为结构匹配度较高”
-

✗ 明确禁止

- “建议你去投资”
 - “适合买彩票”
 - “今年适合结婚 / 离婚”
 - “你应该 / 你必须”
-

八、强制免责声明（UI 固定区）

页面底部或侧边，必须常驻显示：

本系统基于时间结构模型输出相对强度分析
不预测具体事件，不提供结果保证
所有信息仅用于结构理解与风险识别

不得折叠，不得隐藏。

九、交互上的“反人性设计”（必须有）

UI 必须做到：

- ✗ 不提供“一键结论”
- ✗ 不给“年度总评”
- ✓ 必须通过多次点击、下钻才能看到细节
- ✓ 让用户为理解结构付出认知成本

这是为了：

防止滥用，过滤不适合使用该系统的人

十、最终 UI 铁律

如果一个 UI 设计：

- 让用户感觉“被安慰了”
- 或感觉“被保证了”

那它一定是错误设计。

UI 的职责不是取悦，而是约束误解。

(-) UI 系统提示词结束