

Laboratoria

ŁUKASZ CIESZYŃSKI

Lab 1

Przygotowanie szablonu strony

Układ strony: nagłówek, część główna (3 kolumny: 20%, 60%, 20% szerokości strony), stopka.

- Menu na górze strony - wykorzystać *navbar* z klasą *fixed-top*. Powinno zawierać: po lewej: hasło przenoszące do strony głównej, link do instrukcji do laboratoriów oraz po prawej przycisk otwierający koszyk (w formie *modal*).
- Treść główna strony: w środkowej części miejsce na formularz, po prawej wizytówka (wykorzystanie klasy *card*)
- Stopka w formie *sticky-footer*
- Wykorzystać elementy framework'a *bootstrap*.

Lab 2

Formularz

Przygotowanie formularza na stronie WWW w celu dodawania produktów do bazy danych.

Formularz posiada tytuł oraz następujące pola:

- nazwa towaru
- kod towaru
- cena netto
- stawka VAT
- cena brutto
- kategoria towarowa (3 kategorie, wybierane z listy)
- opcje towaru (5 opcji, możliwość wielokrotnego zaznaczenia)
- ocena towaru (5-stopniowa skala ocen (1-5), jednokrotnego wyboru)
- zdjęcie produktu
- przycisk 'dodaj'

Formularz znajduje się w części środkowej strony.

Przy tworzeniu formularza należy również skorzystać z *bootstrap*'a.

Lab3

Walidacja formularza

Dodajemy walidację do formularza. Poszczególne pola sprawdzamy według poniższych reguł:

- nazwa towaru – tylko litery, max długość 10 znaków, pole obowiązkowe
- kod towaru - format XX-XX cyfry i litery (bez znaków specjalnych), pole obowiązkowe
- cena netto – tylko cyfry, automatyczne dodanie '.00' jeśli nie ma liczby po przecinku, pole obowiązkowe
- stawka VAT – tylko cyfry, pole obowiązkowe
- cena brutto – pole liczy się automatycznie (po uzupełnieniu ceny netto i stawki VAT), pole jest nieedytowalne
- kategoria towarowa - lista wyboru z 3 opcjami, jedna opcja musi być wybrana, pole obowiązkowe
- opcje towaru - checkbox z 5 opcjami do zaznaczenia, 2 muszą być wybrane,
- ocena towaru - pole radio button 5 opcji, jedna musi być wybrana.
- zdjęcie produktu – pole z wpisaną nazwą domyślnego zdjęcia (nie robimy tu uploader plików).

- ✓ Po kliknięciu przycisku 'Dodaj' następuje kontrola poprawności danych z wykorzystaniem JavaScript i wyświetlenie ewentualnych komunikatów z błędami. Ponadto walidacja następuje również po opuszczeniu każdego z pól (na akcję *onBlur* lub *onChange*).
- ✓ Komunikaty powinny się pojawić przy polach (pod nimi), gdzie błąd wystąpił (a nie jako okienko z alertem). Dodatkowo należy dodawać obwiednie w odpowiednim kolorze dla sprawdzanego pola. Do stylizacji komunikatów wykorzystać klasy: *valid-* i *invalid-feedback* oraz *is-valid* i *is-invalid*.
- ✓ Gdy dane są poprawne pojawia się komunikat o pomyślnym dodaniu produktu.

Lab 4

Dynamiczna tabela

- ✓ Poprawne dane dodawane są do tabeli.
- ✓ Tabela znajduje się na tej samej stronie poniżej formularza. Dopisywany jest do niej kolejny wiersz ze wszystkimi wprowadzonymi w formularzu danymi.
- ✓ Wiersze w tabeli mają się podświetlać w momencie najechania myszką.
- ✓ Przy tworzeniu tabeli należy wykorzystać bibliotekę: *tablesorter*.

Lab 5

Sprawdzenie: czy jest już taki produkt?

- ✓ Dodajemy opcje sprawdzania czy dodawany produkt istnieje już na naszej liście (w tabeli).
- ✓ Sprawdzanie odbywa się po polu 'nazwa towaru'.
- ✓ Jeśli taki produkt już został dodany - wyświetlamy komunikat o błędzie i uniemożliwiamy jego dodanie do tabeli.

Lab 6

Sortowane tabeli

- ✓ W tabeli zapewniamy możliwość posortowania (malejąco i rosnąco) towarów wyłącznie po kolumnach: cena, ocena, nazwa.
- ✓ Sortowanie wykonywane jest na dwa sposoby:
 - 1) po kliknięciu w nagłówek danej kolumny.
 - 2) po wybraniu z listy rozwijalnej (umieszczonej nad tabelą):
 - cena od najniższej,
 - cena od najwyższej,
 - ocena od najniższej,
 - ocena od najwyższej,
 - nazwa od A,
 - nazwa od Z.

Lab 7

Usuń/edytuj

- ✓ Tabela ma dodatkowe funkcjonalności. Dodajemy kolumnę na końcu każdego wiersza tabeli, w której umieszczamy przyciski:
 - Przycisk usuń. Powoduje on usunięcie danego wiersza i wyświetlenie komunikatu informującego o poprawnym usunięciu wiersza.
 - Przycisk edytuj. Po wciśnięciu, którego dane wczytywane są do formularza (nad tabelą) i pojawia się przycisk *edytuj* zamiast *dodaj*. Po zapisaniu dane podmieniane są w edytowanym wierszu.
 - Dodaj do koszyka. Po wciśnięciu dane zostają dodane do pamięci *localStorage* i wyświetlany zostaje komunikat informujący o dodaniu do koszyka.

Lab 8

Koszyk

Po kliknięciu w przycisk 'koszyk' w nagłówku zostaje wyświetlona zawartość koszyka w formie:

- Lista wybranych produktów – tabelka z kolumnami: nazwa, cena brutto, liczba sztuk.

- Opcje wyboru formy dostawy: poczta, kurier, odbiór osobisty (wraz z cenami tych usług) – wybierana raz dla całego zamówienia.
- Przycisk ‘kup’
- ✓ Ilości sztuk (domyślnie jest 1 szt.) i sposobu dostawy (domyślnie poczta).
- ✓ Po wybraniu liczby sztuk i dostawy cena za całe wybrane zamówienie zostaje automatycznie przeliczona.
- ✓ Zawartość koszyka przechowywana jest w pamięci *localStorage*.
- ✓ Po naciśnięciu przycisku ‘kup’ okienko zostaje zamknięte i pojawia się komunikat o pomyślnym zakupie, a dane z pamięci *localStorage* zostają wyczyszczone.

Lab 9

JSON

- ✓ Tworzymy plik JSON z listą 10 produktów.
- ✓ W pliku tym oprócz wszystkich wymaganych danych jak w formularzu, zamieszczamy dodatkowy atrybut produktu – zdjęcie produktu (link lub nazwa do pliku ze zdjęciem na serwerze / w katalogu).
- ✓ Wczytujemy plik JSON do naszej tabeli po kliknięciu na przycisk ‘wczytaj dane z pliku’. Przycisk ten umieszczamy nad tabelą.

Lab 10

Zmień widok tabeli

Dodajemy opcje nad tabelą – ‘zmień widok’ - dwie opcje: ‘lista’ i ‘obrazki’

- Po wybraniu opcji ‘obrazki’ produkty w tabeli wyświetlą się w formie galerii zdjęć w układzie zdjęcie i pod nim nazwa towaru oraz cena netto (i brutto w nawiasie). Widok ten ma wyświetlać się w układzie maksymalnie 4 zdjęć w wierszu. Jeśli nie mamy zdjęcia dla danego produktu to wyświetlamy domyślne / przykładowe.
- Po wybraniu opcji ‘lista’ tabela pojawi się w formie listy (jak w zadaniach wyżej).