**繳交文件說明：**

my\_shell.c為我所撰寫的程式碼，my\_shell為my\_shell的執行檔。

而child.c、child、c3、c3.c、guess\_ab、guess\_ab.c為老師所提供的子程式。

**功能規劃說明:**

1. my\_shell一開啟會先輸出自己的pid，如” Parent(my\_shell) pid is xxx”。
2. 無論是否為老師提供的程式，只要在my\_shell輸入其他程式的路徑(如：linux內建的/bin/ls)，皆能正常的運行使用者所指定的程式。
3. 只要在my\_shell提示符號後的輸入中最後為&，my\_shell就不會等待child；反之，輸入的最後無&，則my\_shell就會等待child執行完畢。
4. 當child執行結束後，回到my\_shell時，my\_shell會輸出剛結束的child的pid與status()，如” I'm parent(my\_shell). Ended child pid: xxx, status: xxx”。
5. 如果輸入的child program不在目錄中或輸入的絕對路徑有誤，my\_shell會output “xxx is not found”。
6. 如果execl執行失敗，會將fork出的child結束掉。
7. 如果fork()失敗，會輸出fork()失敗的資訊。

**my\_shell程式說明:**

**操作說明:**

與老師demo的三部影片中的操作方式相同。