

# ANURATI

## BARLOW FÖR RUBRIKER

### KAN ÄVEN VARA FET

#### Montserrat Regular för löptext

Loggan får endast vara opak svart eller vit och skall vara synligt placerad på allt material som producerats på, med eller i anslutning till TGA.

**Logotypen får inte roteras eller på något sätt förvrängas!**

Texten THE GAME ASSEMBLY skall alltid kunna läsas:



På verk där loggan är så liten att THE GAME ASSEMBLY inte går att läsa så använder du versionen utan:





Du får använda både svart och vit logga på valfri bakgrund, exempelvis över en rendering eller målning. Välj svart eller vit baserat på vilken som syns bäst.

När du ska visa loggan i någon form av rörlig media, exempelvis en speltrailer, en showreel eller som splash-screen för ett spel.

#### **Så måste:**

Loggan få plats och centreras i mittersta tredjedelen av skärmen

Det vara den vita versionen mot en svart helskärm

Den visas stilla i anvisad form i minst tre sekunder

