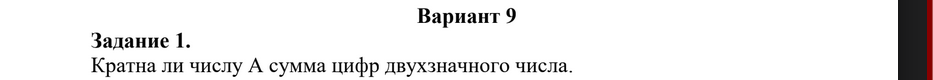
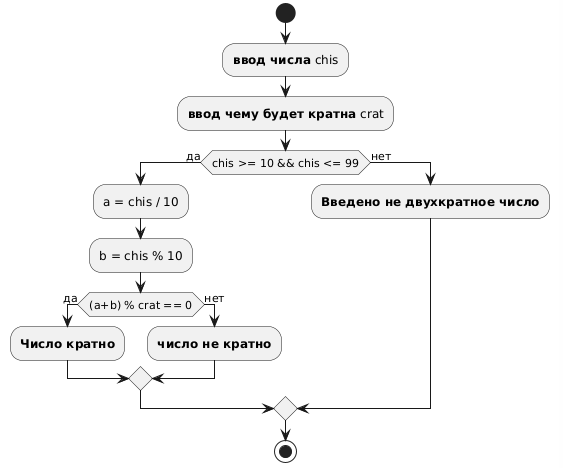
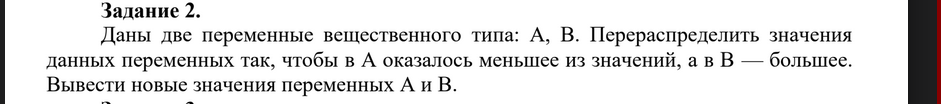
**Вариант 9**

**task1**

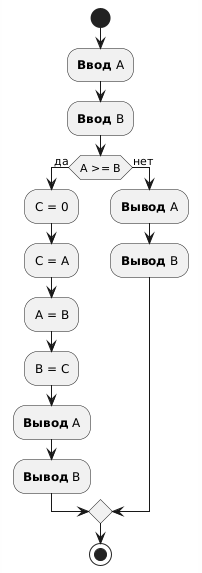
****

**@startuml  
start  
:\*\*ввод числа\*\* chis;  
:\*\*ввод чему будет кратна\*\* crat;  
if (chis >= 10 && chis <= 99) then (да)  
:a = chis / 10;  
:b = chis % 10;  
if ((a+b) % crat == 0) then (да)  
:\*\*Число кратно\*\*;  
else(нет)  
:\*\*число не кратно\*\*;  
endif  
else(нет)  
:\*\*Введено не двухкратное число\*\*;  
endif  
stop  
@enduml  
**

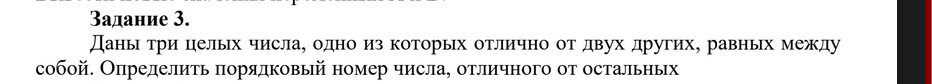
**task2**

****

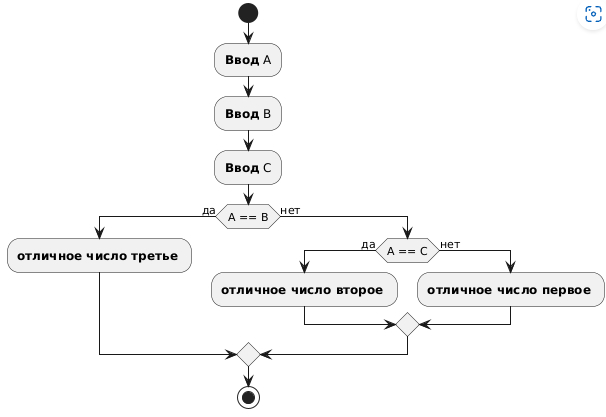
**@startuml  
start  
:\*\*Ввод\*\* A;  
:\*\*Ввод\*\* B;  
if (A >= B) then (да)  
:C = 0;  
:C = A;  
:A = B;  
:B = C;  
:\*\*Вывод\*\* A;  
:\*\*Вывод\*\* B;  
else (нет)  
:\*\*Вывод\*\* A;  
:\*\*Вывод\*\* B;  
endif  
stop  
@enduml**

****

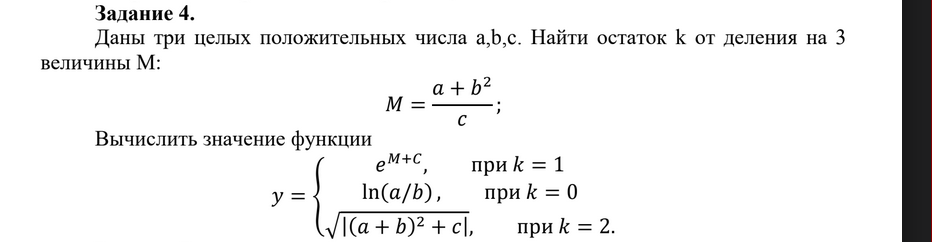
**task3**

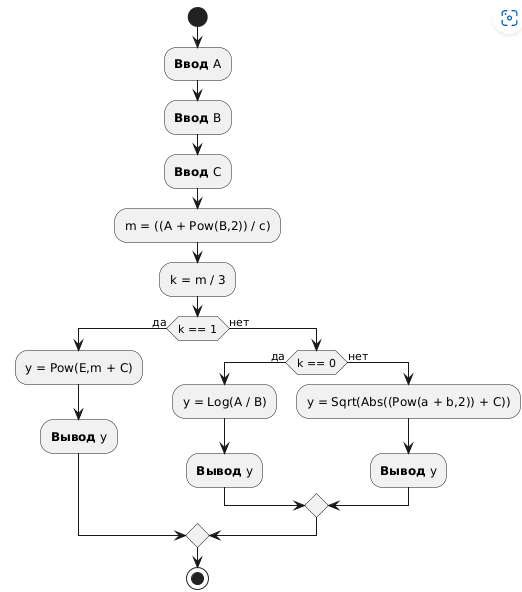
****

**@startuml  
start  
:\*\*Ввод\*\* A;  
:\*\*Ввод\*\* B;  
:\*\*Ввод\*\* C;  
if (A == B) then (да)  
:\*\*отличное число третье\*\* ;  
else (нет)  
if (A == C) then (да)  
:\*\*отличное число второе\*\* ;  
else (нет)  
:\*\*отличное число первое\*\* ;  
endif  
endif  
stop  
@enduml**

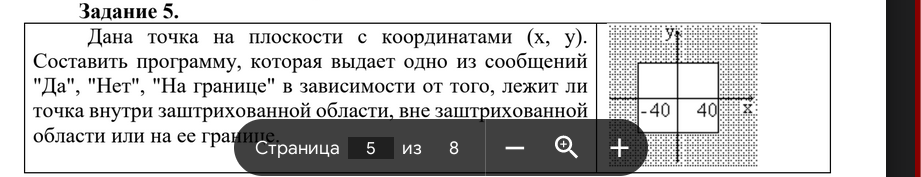
****

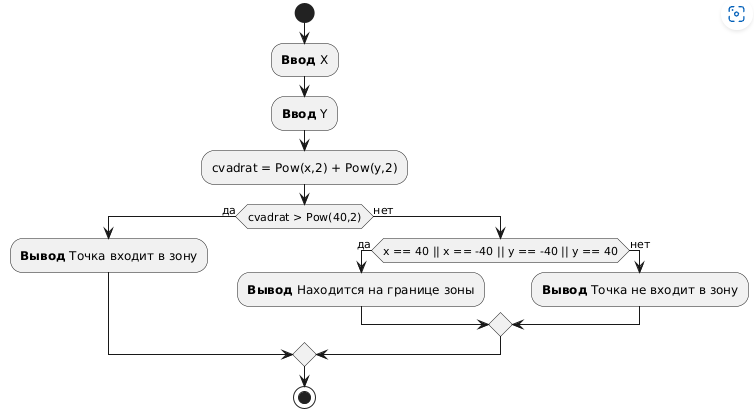
**task4**

**@startuml  
start  
:\*\*Ввод\*\* A;  
:\*\*Ввод\*\* B;  
:\*\*Ввод\*\* C;  
:m = ((A + Pow(B,2)) / c);  
:k = m / 3;  
if (k == 1) then (да)  
:y = Pow(E,m + C);  
:\*\*Вывод\*\* y;  
else (нет)  
if (k == 0) then(да)  
:y = Log(A / B);  
:\*\*Вывод\*\* y;  
else (нет)  
:y = Sqrt(Abs((Pow(a + b,2)) + C));  
:\*\*Вывод\*\* y;  
endif  
endif  
stop  
@enduml**

****

**task5**

**@startuml  
start  
:\*\*Ввод\*\* X;  
:\*\*Ввод\*\* Y;  
:cvadrat = Pow(x,2) + Pow(y,2);  
if (cvadrat > Pow(40,2)) then(да)  
:\*\*Вывод\*\* Точка входит в зону;  
else (нет)  
if (x == 40 || x == -40 || y == -40 || y == 40) then(да)  
:\*\*Вывод\*\* Находится на границе зоны;  
else (нет)  
:\*\*Вывод\*\* Точка не входит в зону;  
endif  
endif   
stop  
@enduml**

****