

Практическая работа №4

Привязка данных

1Цель работы

- 1.1 Научиться выполнять привязку данных в приложении WPF.

2Литература

- 2.1 <https://metanit.com/sharp/wpf/> - гл.14 Работа с данными
- 2.2 <https://metanit.com/sharp/wpf/> - гл.20 Паттерн MVVM
- 2.3 <https://metanit.com/sharp/wpf/14.php> - Валидация данных

3Задание

- 3.1 Создать в приложении набор объектов Game.

Реализовать отображение данных из файла Games.txt в табличном виде в ListView или DataGrid, используя привязку.

3.2 Реализовать отображение значений выбранного объекта вне таблицы в полях ввода и изменение значений (все кроме категории).

3.3 Реализовать возможность смены категории выбранного объекта вне таблицы, добавив отображение списка категорий игр в выпадающем списке и связав выбранный в списке элемент с категорией игры выбранного объекта.

При изменении категории в выпадающем списке она должна меняться у выбранного объекта.

- 3.4 Добавить конвертеры для отображения данных в табличном виде:

- для отображения старой цены в зачеркнутом виде, если у цены есть скидка, и новой цены (с примененной скидкой),
- для отображения разным цветом строк с разными категориями игр (если категория не указана, то цвет белый).

3.5 Добавить валидацию данных в полях ввода выбранной игры с выводом всплывающих подсказок для следующих значений:

- скидку (от 1 до 30),
- название (не меньше двух букв),
- цену (не может быть отрицательной).

4Порядок выполнения работы

- 4.1 Выполнить все задания из п.3.
- 4.2 Ответить на контрольные вопросы.

5Содержание отчета

- 5.1 Титульный лист
- 5.2 Цель работы
- 5.3 Ответы на контрольные вопросы
- 5.4 Вывод

6 Контрольные вопросы

- 6.1 Что такое «привязка данных»?
- 6.2 Каков шаблон настройки привязки данных?
- 6.3 Какой интерфейс надо реализовать для создания конвертера значений?
- 6.4 Какой интерфейс надо реализовать для валидации данных при привязке?