

Desenvolvemento de Aplicacións Web: Estrella Coja

Por: Andrés Pensado Seoane y Rubén Rey Souto

9 de febrero de 2025, Santiago de Compostela

1. Introducción

El presente documento tiene como objetivo el desarrollo y diseño de un sitio web para el club de fútbol sala *Estrella Coja*, equipo que actualmente compite en la Segunda División de la Liga Universitaria de Fútbol Sala de la Universidad de Santiago de Compostela (USC). Este sitio web servirá como una plataforma informativa tanto para los aficionados como para los jugadores del club.

Para su diseño y desarrollo, se tomará como inspiración páginas oficiales de clubes con una buena trayectoria y experiencia en el ámbito del fútbol sala, como son el *FC Barcelona* o *El Pozo Murcia*, ambos participantes en la Primera División de la Liga Nacional de Fútbol Sala (LNFS). Las características de estos sitios serán adaptadas a las necesidades funcionales y estéticas de *Estrella Coja*.

La página web ofrecerá acceso a información actualizada sobre el club, incluyendo noticias relevantes, resultados y clasificaciones en las competiciones en las que participa, así como el calendario de partidos y eventos. Además, se dispondrá de una sección dedicada a la plantilla, con datos de los jugadores, estadísticas y características técnicas. También se incluirá una sección sobre la historia del club y sus objetivos.

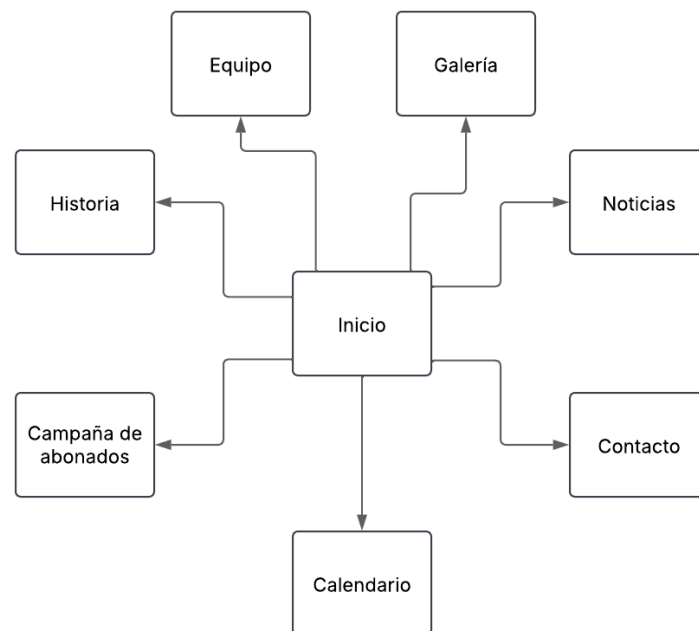
En los siguientes apartados se presentarán los diferentes documentos para el diseño de la página web, así como la estructura y el diseño de sus interfaces.

2. Inventario de Contenido

A continuación, se detallan las secciones que conformarán la página web del club *Estrella Coja*, junto con una breve descripción de su contenido y funcionalidad.

- **Inicio:** Sección principal del sitio web donde se presenta información destacada del club, incluyendo noticias recientes, próximos partidos, resultados y anuncios importantes.
- **Equipo:** Espacio dedicado a la plantilla actual del club, con información detallada sobre cada jugador y sobre el cuerpo técnico.
- **Historia:** Sección que recoge la evolución del club desde su fundación, destacando sus hitos más relevantes y datos sobre el club.
- **Socios:** Sección dedicada a la afiliación de los aficionados al club para que cuenten con toda la información relevante del club.

- **Calendario:** Sección que permitirá tanto a aficionados como a jugadores consultar la programación de eventos y partidos, así como actividades del club.
- **Galería:** Espacio multimedia donde el club compartirá imágenes y vídeos del equipo, entrenamientos, partidos...
- **Noticias:** Sección dedicada a la publicación de artículos informativos, entrevistas, ruedas de prensa y otros contenidos sobre la actualidad del club.
- **Contacto:** Apartado que facilitará la comunicación con el club, ofreciendo información de contacto y formularios para sugerencias o consultas.



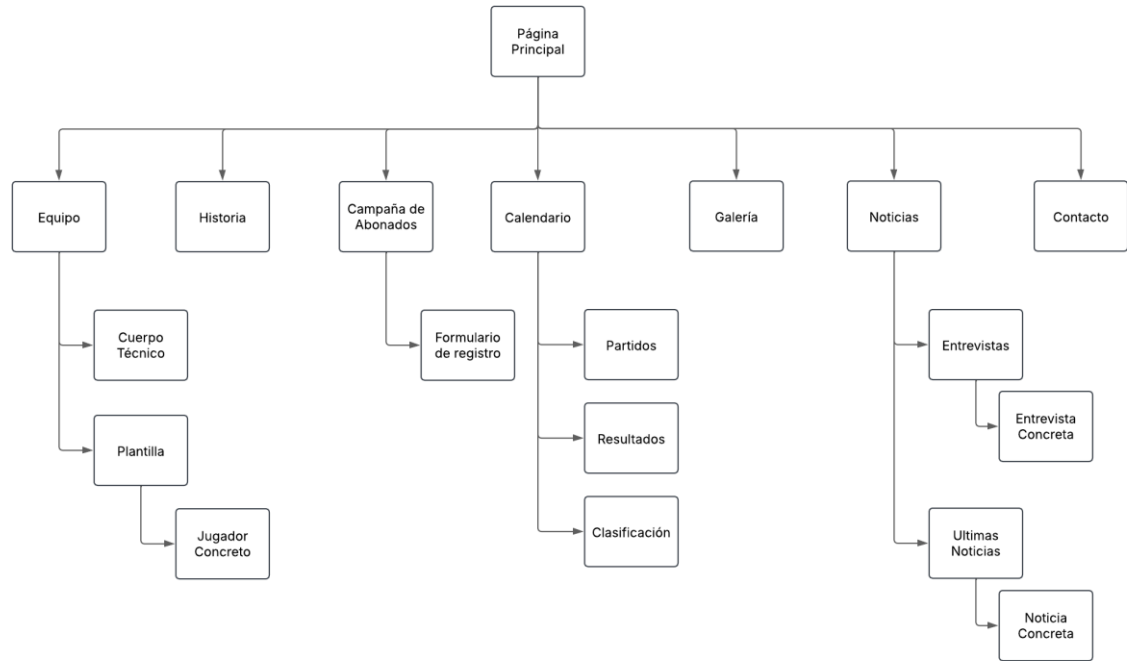
3. Arquitectura de la Información

En este apartado se define la arquitectura de la información de la página web, estableciendo relaciones jerárquicas entre las secciones que la componen.

- **Inicio:**
 - Próximo partido
 - Resultados recientes y breve clasificación
 - Noticias destacadas
- **Equipo:**

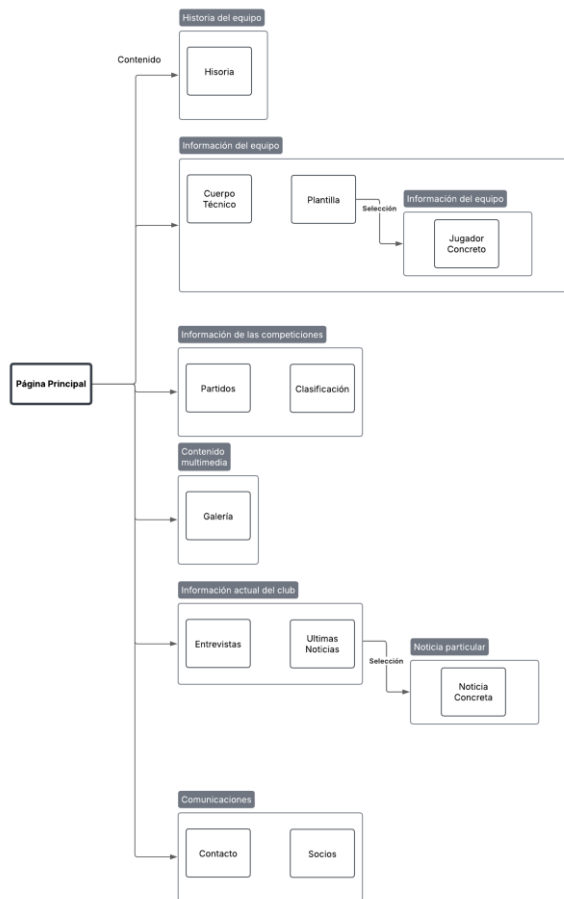
- Plantilla: Información detallada sobre cada jugador, incluyendo estadísticas y trayectoria.
- Cuerpo Técnico: Datos sobre entrenadores y personal del club.
- **Historia:**
 - Descripción del Club
 - Datos del Club
 - Palmarés
- **Socios:**
 - Formulario de Registro
- **Calendario:**
 - Partidos Programados: fecha y horarios de los próximos partidos del equipo.
 - Resultados: lista de marcadores de los partidos jugados.
 - Clasificación: Posición del equipo en la liga y en la Copa USC.
- **Galería:**
 - Contenido multimedia del club, incluyendo imágenes y vídeos.
- **Noticias:**
 - Entrevistas: Conversaciones con jugadores y cuerpo técnico
 - Últimas noticias: Información actualizada sobre el club y competiciones (convocatorias, novedades...)
- **Contacto**
 - Información y formularios para facilitar la comunicación con el club.

En la siguiente imagen se presenta la jerarquía visual de las distintas secciones que componen el sitio web.



4. Mapa de Navegación

En la siguiente imagen se muestra el mapa de navegación de la página web, donde se muestran las relaciones jerárquicas en las páginas que conforman la página web.



5. Diseño de interfaces

En los siguientes apartados, se mostrarán las diferentes fases que requieren el diseño de las interfaces de la página web, comenzando con los primeros prototipos a mano alzada, donde lo que se persigue es mostrar las ideas básicas del sitio junto con la navegación entre las diferentes páginas que la conforman.

Posteriormente se realizará el diseño del wireframe, donde se obtiene el primer contacto con el diseño en la web. En esta fase se aplicará técnicas como la regla de los tercios para ubicar los elementos.

Finalmente, se realizará el mockup donde ya obtendremos un diseño final para la web solicitada. En esta fase se buscará una paleta de colores apropiada, así como un tamaño de fuente que respete las proporciones áureas, con un estilo de letra bien definido.

5.1 Prototipo Manual

La página principal del sitio web de *Estrella Coja* contará con un diseño basado en el esquema representado en el siguiente *sketch*. Esta sección servirá como el punto central de información para los aficionados y jugadores del equipo.

En la página de inicio se destacará la siguiente información:

- **Próximo partido:** Datos relevantes sobre el siguiente partido como fecha, hora y equipo rival.
- **Clasificación:** Posición actual del equipo en la competición correspondiente.
- **Resultados recientes:** Marcadores de los últimos partidos del club.

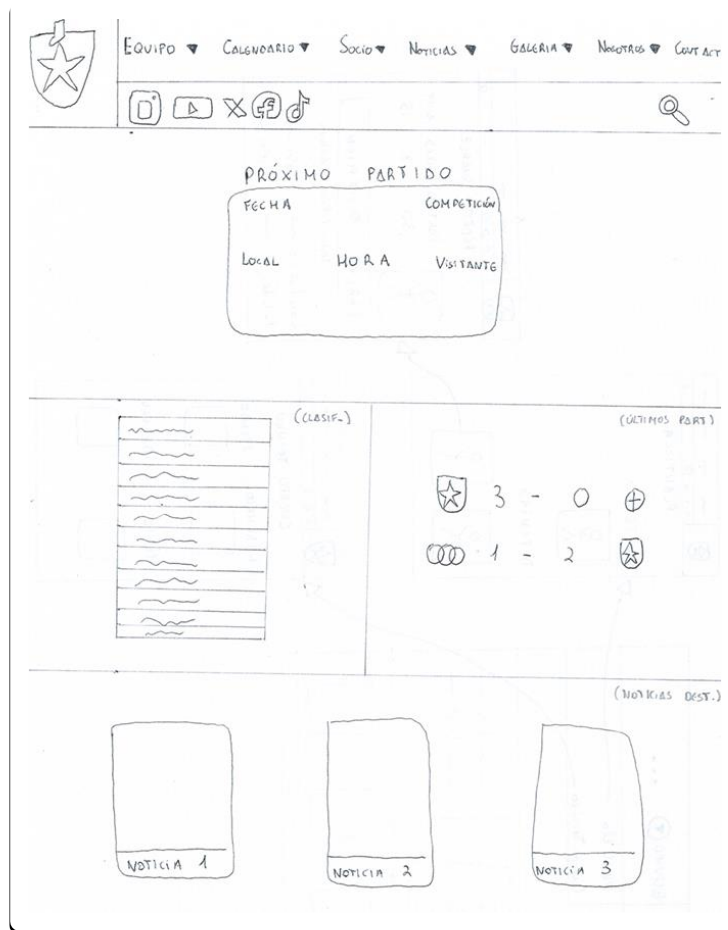
En la parte inferior de la página se incluyen accesos directos a:

- **Noticias destacadas:** Botones hacia los artículos más recientes del club.

Elementos de Navegación

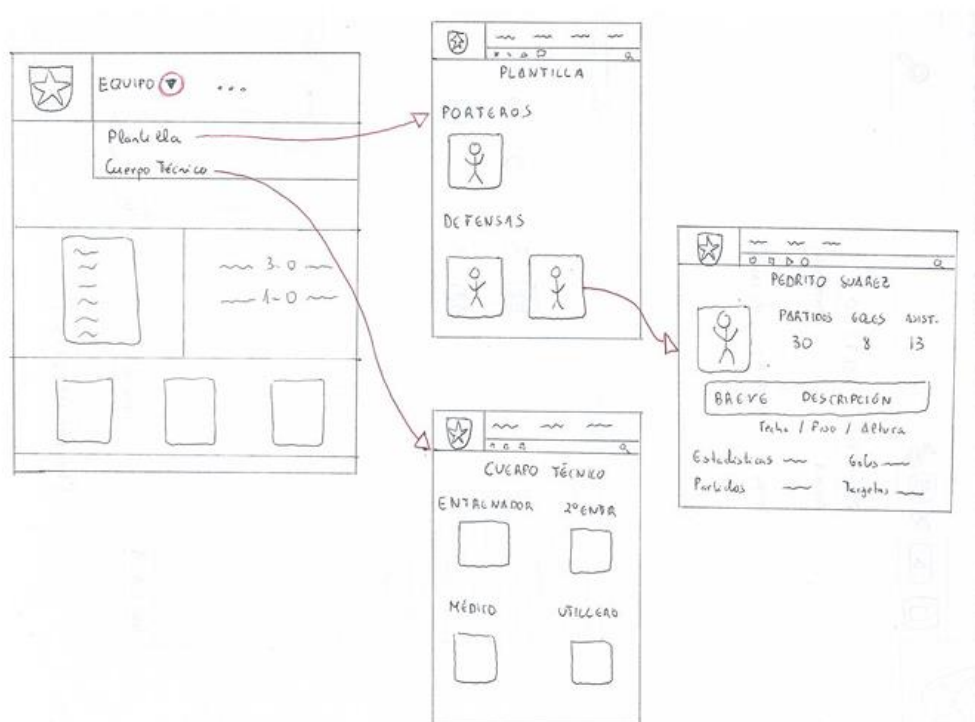
En la parte superior de la web se localiza un menú de navegación que proporcionará un acceso directo a todas las secciones de la web ya representadas en el mapa de navegación. También se incluye debajo de este una pequeña sección con los enlaces a los perfiles en redes sociales del club.

Además, todas las páginas de la web contarán con la opción de regresar a la página principal mediante un clic en el escudo del club, ubicado en la parte superior izquierda.



Las siguientes imágenes muestran la interacción entre las distintas páginas dedicadas al equipo y sus resultados.

- Los usuarios podrán acceder a las páginas de la plantilla y cuerpo técnico mediante un menú desplegable tras pulsar *EQUIPO*.
- Dentro de la sección de la plantilla, cada jugador contará con un perfil individual con información detallada, estadísticas, trayectoria...
- Para obtener esta información, es necesario hacer clic sobre el perfil del jugador deseado.



Las siguientes imágenes muestran la interacción entre las secciones dedicadas a la clasificación del equipo y los partidos.

1. Clasificación del Equipo

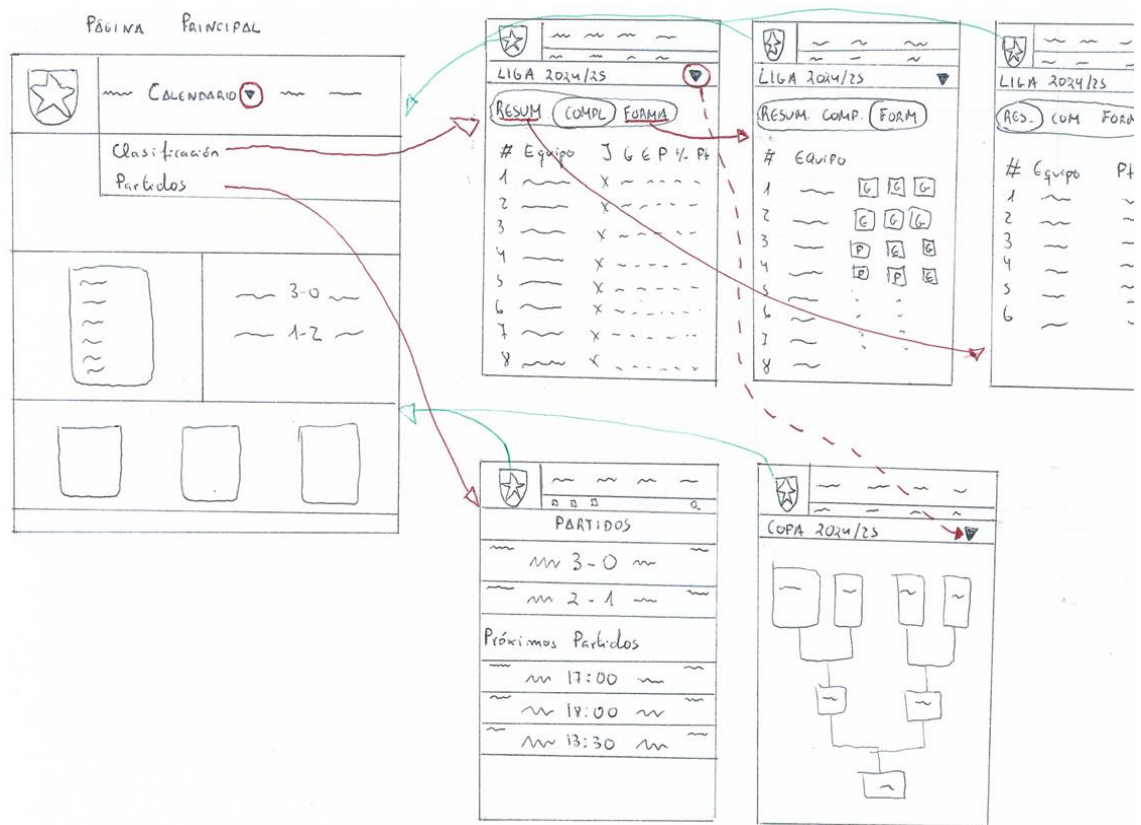
Desde esta sección, los usuarios podrán acceder a diferentes tablas que reflejen la situación actual de la competición.

- Clasificación resumida: posición actual del equipo y puntos.
- Clasificación completa: datos específicos de cada equipo; partidos jugados, partidos ganados, partidos empatados, partidos perdidos, golaveraje y puntos.
- Clasificación forma: desempeño de cada equipo en los últimos 5 partidos.

Además, se podrá navegar entre diferentes competiciones, como puede ser la Copa USC.

2. Partidos

Esta sección ofrecerá la lista de partidos jugados por el club, así como todos los resultados de cada uno de ellos. También figurará la lista de próximos partidos, con su fecha y hora correspondiente.



Las siguientes imágenes muestran la interacción entre la página principal y las secciones de contacto e historia del club, destacando los distintos accesos y conexiones entre ellas.

1. Página de Contacto

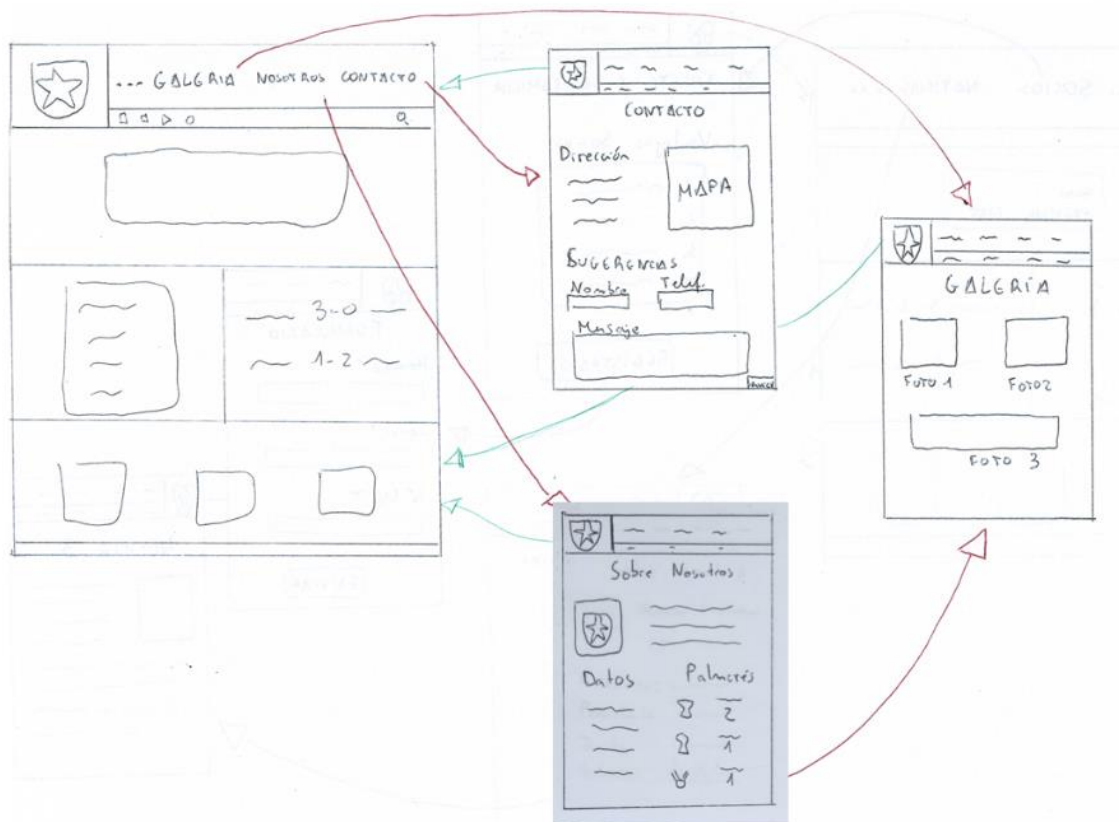
Desde la página principal, los usuarios podrán acceder a esta sección, donde encontrarán información para comunicarse con el club.

2. Historia del Club

Esta sección, también accesible desde la página principal, muestra los principales logros del club y momentos clave como su fundación. Desde esta página se puede acceder a la Galería a través de un vínculo que las une, ubicado en *Datos del Club*.

3. Galería

La galería del club será accesible tanto desde la página principal como desde la sección de historia, permitiendo a los usuarios ver contenido sobre el equipo, partidos y eventos



Finalmente, las siguientes imágenes muestran la interacción entre la página principal y las secciones dedicadas a los socios y noticias del club, detallando su funcionamiento y navegación.

1. Página de Socios

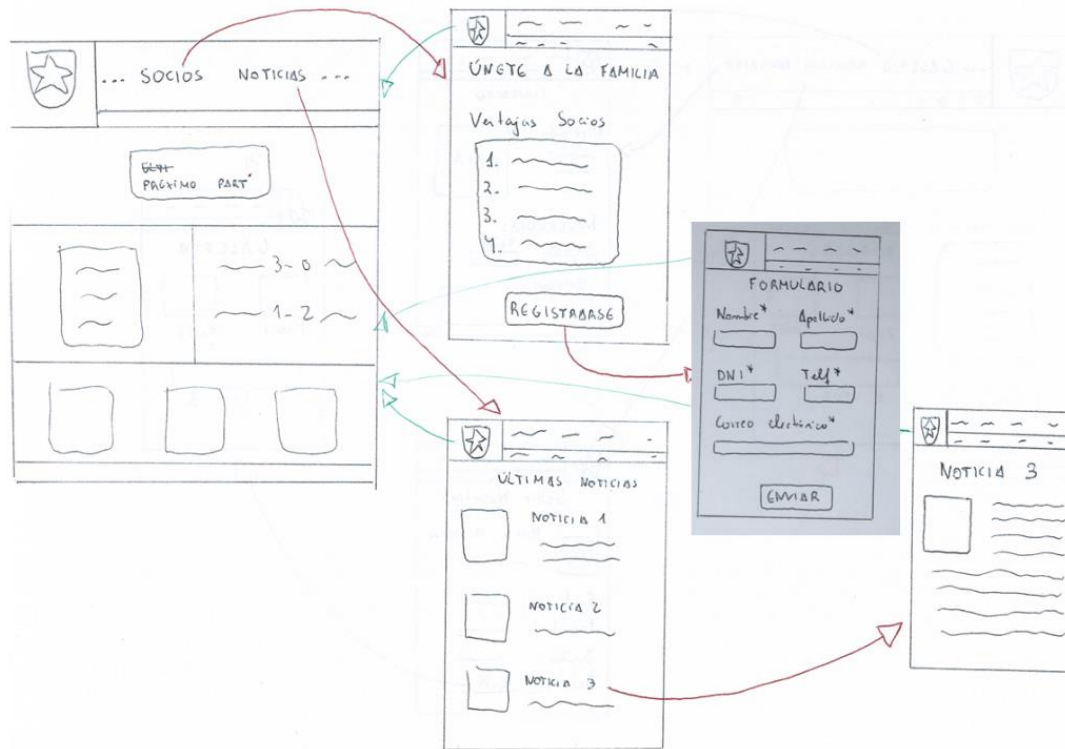
En esta sección, los usuarios podrán conocer las distintas ventajas de convertirse en socios del club, como acceso a entradas, acceso exclusivo a eventos o notificaciones del club.

Se incluirá un ícono de acceso directo que redirigirá a un formulario de registro, facilitando el proceso de inscripción.

2. Página de Noticias

Presentará un listado de noticias sobre el club, ordenadas en función de su fecha de publicación (de más reciente a más antigua). Cada noticia incluirá un título, un breve resumen y una imagen representativa.

Al hacer clic en cualquiera de las noticias, el usuario será dirigido a una página con el contenido completo del artículo.



5.2 Wireframe

En este apartado se describirán los esqueletos de las páginas más representativas del sitio web, realizados usando la aplicación *Balsamiq*.

En la siguiente imagen se muestra la distribución de los distintos elementos de a **página principal**. Tanto en esta como en el resto de las páginas, el diseño se ha basado en la regla de los tercios, buscando un equilibrio en la disposición de los elementos. Hay que destacar también que se ha empleado una distribución en 12 columnas por lo que los elementos tendrán un tamaño en función a esta distribución.



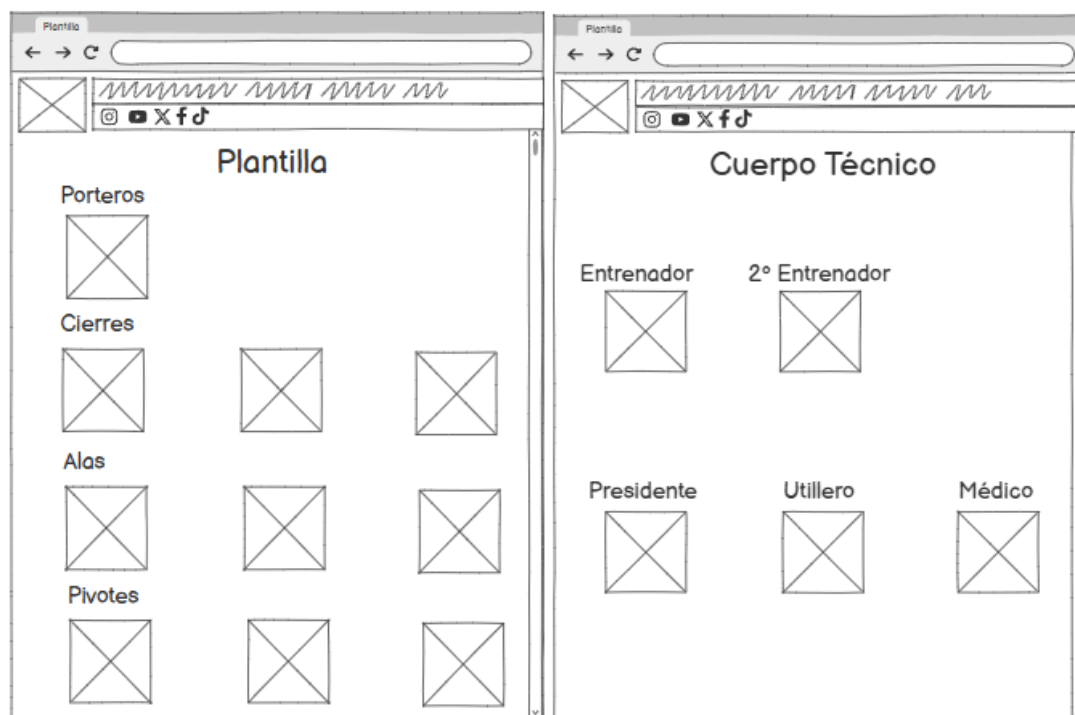
La barra superior representa un menú común a todas las páginas, desde las cuales se podrán acceder a cualquiera de las páginas principales. La imagen situada en la esquina superior izquierda se corresponde con el escudo del club, y ocupará dos columnas. Los renglones horizontales que le siguen se corresponden con el acceso al resto de secciones y el acceso a los perfiles del club en las siguientes redes sociales, donde cada logotipo ocupará una columna.

Situado debajo de la barra de menú, se encuentra el campo del próximo partido, elemento que ocupará 8 columnas centradas.

Continuando hacia abajo, se observan tanto el elemento de la clasificación como el de últimos resultados. Ambos ocuparán un total de 4 columnas, el de clasificación orientado hacia la izquierda y el de últimos partidos, hacia la derecha.

En cuanto a las noticias destacadas, situadas en la parte inferior de la página principal, se mostrarán las 3 últimas noticias, para las cuales cada una contará con una extensión de 2 columnas, teniendo un espacio de separación de dos columnas entre ellas.

La página dedicada a la **plantilla** presentará distintas filas para cada una de las posiciones en el terreno de juego. En cada una de ellas se mostrarán las imágenes de cada uno de los jugadores que cubren estas posiciones. Dichas imágenes ocuparán dos columnas cada una, y el espacio de separación entre las mismas será de un total de dos columnas. La página del cuerpo técnico también seguirá esta distribución.



En la página dedicada al **perfil del jugador**, se dispone de un título centrado en la página y debajo de el una imagen del jugador en la parte superior izquierda, que ocupa dos columnas. A la derecha de la imagen aparecen unos breves datos del jugador con una extensión de 6 columnas.

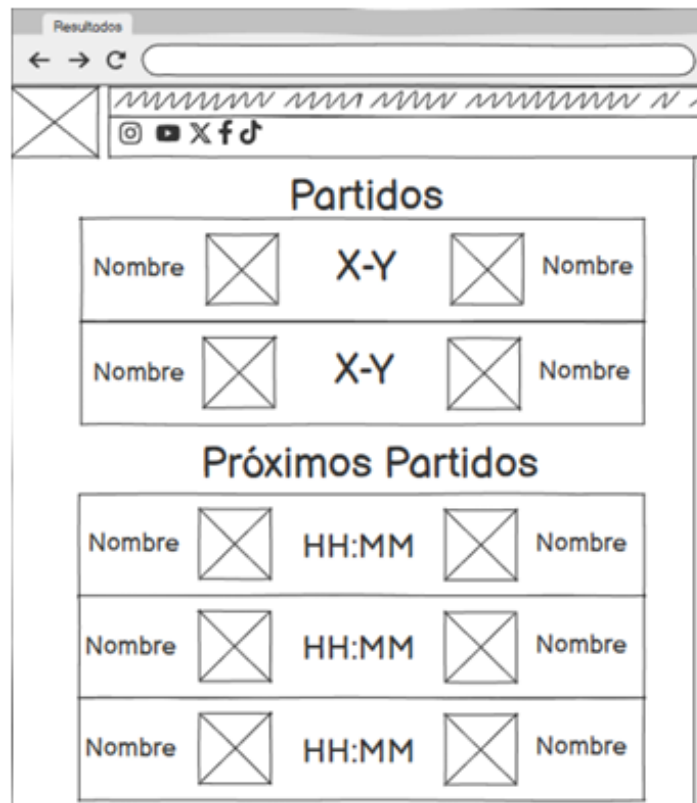
En la parte intermedia de la sección hay una breve descripción del jugador. Dicho elemento ocupará 8 columnas que estarán centradas.

En la parte inferior de la página, se encuentra un campo con las estadísticas detalladas del jugador, la cual ocupará 10 columnas.



En la página de partidos, cada encuentro viene representado en un rectángulo horizontal de tamaño 10 columnas. Después se van colocando los diferentes rectángulos hacia abajo en función de los partidos posteriores.

El resultado de los partidos (o la fecha en caso de no estar disputado) ocupará dos columnas centradas en el rectángulo del propio partido. Las imágenes que contienen se corresponden con los escudos de cada uno de los equipos participantes en el encuentro, y ocuparán dos columnas, separándose del resultado por una columna.



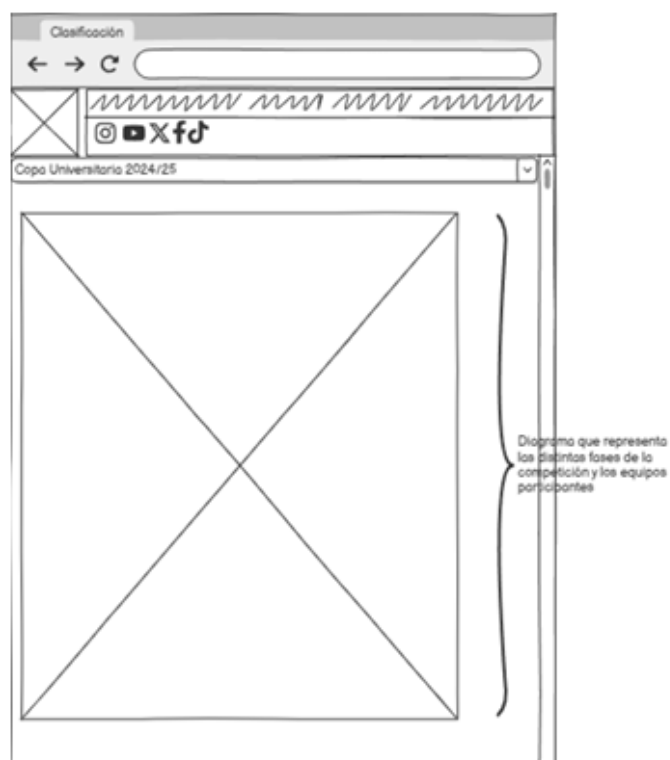
La página para la **clasificación** consta de un menú ubicado abajo de los botones de las redes sociales que ocupará el ancho total de la página.

Justo debajo de este elemento, se encuentra una barra de botones que permitirá seleccionar una de tres formas de representar la clasificación; resumida, forma y completa. Dicha barra ocupará un total de 6 columnas orientadas hacia la izquierda.

Finalmente, la tabla de clasificación ocupará un total de 10 columnas centradas.

Clasificación								
<div> <div>← → ↻</div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div> <div></div> <div> <div></div> <div></div> </div> </div> </div> <div>Competición 2024/25</div> <div> <div>Resumen</div> <div>Completo</div> <div>Forma</div> </div>								
#	Equipo	J	G	E	P	DG	+/-	Pts
1	Equipo 0	x	x	x	x	x	x	x
2	Equipo 1	x	x	x	x	x	x	x
3	Equipo 2	x	x	x	x	x	x	x
4	Equipo 3	x	x	x	x	x	x	x
5	Equipo 4	x	x	x	x	x	x	x
6	Equipo 5	x	x	x	x	x	x	x
7	Equipo 6	x	x	x	x	x	x	x
8	Equipo 7	x	x	x	x	x	x	x
9	Equipo 8	x	x	x	x	x	x	x
10	Equipo 9	x	x	x	x	x	x	x
11	Equipo 10	x	x	x	x	x	x	x
12	Equipo 11	x	x	x	x	x	x	x
13	Equipo 12	x	x	x	x	x	x	x
14	Equipo 13	x	x	x	x	x	x	x

En caso de seleccionar una competición con fases eliminatorias, como puede ser la Copa Universitaria, se proporcionará un grafo con información para cada fase que también ocupará 10 columnas.



La página de **noticias** dispone de un título centrado y de varias noticias representadas por una imagen que ocupa dos columnas. A su derecha, separado por una columna, tiene un espacio de 4 columnas destinado al titular y a un breve avance de la noticia.



Para una **noticia concreta**, la página constará de una imagen de tres columnas ubicada en la parte superior izquierda de la página. La noticia comenzará a desarrollarse a la derecha de la fotografía siendo el tamaño de este texto de 6 columnas. Cuando ya se haya superado la fotografía de la columna, el texto pasará a ser escrito a lo largo de 10 columnas que estarán centradas.



La página dedicada a los **socios** dispone de un título, un espacio con las ventajas que supone ser socio del club y un botón que dirigirá al usuario a la página de registro, estando todos ellos centrados. El campo dedicado a las ventajas ocupará 8 columnas y el botón de registro 4.



El **formulario** para que los usuarios de la página se registren como socios consta de un título centrado. Debajo de él, figura un cuadro de tamaño 8 columnas con diferentes campos donde los usuarios añadirán sus datos. Los campos *Nombre*,

Apellidos, DNI y Teléfono ocuparán dos columnas, mientras que la de correo electrónico ocupará 6.

Finalmente, en la parte inferior hay un botón para enviar los datos. Dicho botón ocupa 4 columnas.

The image shows a web browser window with a tab titled 'Formulario de Registro'. The address bar is empty. Below the browser window, there is a registration form titled 'Formulario para asociarse'. The form contains the following fields and elements:

- Nombre *
- Apellidos *
- DNI
- Nº Teléfono *
- Correo electrónico*
- ☐ Deseo recibir información a través de la dirección de correo electrónica facilitada
- Enviar

La página de **contacto** consta de dos apartados, uno en la zona superior de la página que proporciona la dirección e información de contacto del equipo y otra con un formulario para enviar sugerencias al equipo.

Para el primer apartado se dispone de un campo de texto con la dirección del equipo y con el número de teléfono, situado en la parte superior izquierda. Dicho cuadro de texto ocupa 4 columnas. A su lado aparece un mapa con un tamaño de cinco columnas que mostrará la localización de la sede del equipo.

Debajo de esta sección, se encuentran los campos correspondientes al formulario de sugerencias. Este cuenta con dos campos de tres columnas para el nombre y el número de teléfono que estarán separados por un espacio de dos columnas. Debajo de estos se encuentra un campo centrado con el contenido del mensaje, con un tamaño de 10 columnas.

El botón de envío del formulario se situará centrado debajo del campo de mensaje y ocupará 4 columnas.

Formulario de Registro

← → ↻

✕

📷 📺 📧 📞

Contacto

Dirección:

Address: 1234 Main St, Suite 567
City: New York, NY 10001
Country: USA

Teléfono: 678 123 456

Sugerencias

Nombre * N° Teléfono *

Mensaje*

Enviar

La página sobre la **historia** del club muestra el escudo en una imagen de tres columnas situada arriba a la izquierda de la página. Al lado del escudo del club, hay un campo de texto que describe brevemente al club, dicho elemento tiene una extensión de 6 columnas, donde la separación entre texto e imagen será de una única columna.

En la zona inferior de la página se dedica un espacio para datos del club, con un tamaño de 5 columnas. La sección dedicada a los datos del club se mantiene alineada con el logo del club situado en la parte superior.

El apartado del palmarés ocupará 4 columnas de ancho.



Por último, la **galería** mostrará diferentes imágenes de cuatro o tres columnas, dependiendo del tamaño y resolución de esta, pero siempre situadas a dos columnas de los márgenes de la pantalla. Para imágenes más grandes o vídeos, se empleará un tamaño de 6 columnas centradas, dado que no cabrá más contenido multimedia en esa fila. Finalmente, cada imagen viene acompañada de un título a pie de la misma.



5.3 Mockup

El siguiente mockup representa el diseño final del sitio web de Estrella Coja, integrando todos los elementos previamente descritos en la arquitectura de la información. A través de esta distribución, los usuarios podrán navegar e interactuar de manera muy sencilla a lo largo de las diferentes secciones.

En cuanto al aspecto visual, se ha utilizado una paleta de colores basada en la tonalidad azul que representa el club. Para lograr un contraste óptimo y garantizar la legibilidad del contenido, se ha empleado el color blanco en el texto sobre fondos azules. Para fondos blancos, se ha optado por un contraste con el negro. Todo esto se ha logrado gracias a la consulta a la Rueda de Colores que se ha realizado.

La tipografía empleada sigue un diseño sin serif, con el objetivo de asegurar una lectura fluida en cualquier pantalla. Las proporciones utilizadas en los tamaños de fuente respetan la proporción áurea, lo que ayuda a obtener una presentación equilibrada y atractiva.



Equipo

Calendario

Nosotros

Socio

Noticias

Galería

Contacto

Rubén Rey

PARTIDOS

GOLES

ASISTENCIAS

13

5

8

El jugador gallego es uno de los estandartes del Estrella Coja. Jugador del primer equipo desde la inauguración del club, destaca por su polivalencia y sacrificio.

Fecha Nacimiento: 04/03/2004

Peso: 76 Kg

Altura: 183 cm

Partidos: 33

Tarjetas Rojas: 0

Goles: 13

Lesiones: 1

Asistencias: 21

Pases: 231

Tarjetas Amarillas: 3

Centros: 120

Estrella Coja

Equipo

Calendario

Nosotros

Socio

Noticias

Galería

Contacto

PLANTILLA

PORTEROS

Xurxo

DEFENSAS

Ángel

Manuel

Andrés

DELANTEROS

Diego Liste

Diego Iglesias

Sergio

Estrella Coja

Equipo

Calendario

Nosotros

Socio

Noticias

Galería

Contacto

CUERPO TÉCNICO

ENTRENADOR

Carlo Ancelotti

2º ENTRENADOR

Hansi Flick

PRESIDENTE

Laporta

UTILLERO

Pepe Pérez

MÉDICO

Doctor Ortega

Estrella Coja

Equipo

Calendario

Nosotros

Socio

Noticias

Galería

Contacto

Liga 2024/25

Resumida

Completa

Forma

#	Equipo	J	G	E	P	DG	+/-	Pts
1	Estrella Coja	14	10	2	2	+18	28-10	32
2	Equipo	14	9	3	2	+13	25-12	30
3	Equipo	14	9	2	2	+10	24-14	29
4	Equipo	14	8	3	3	+8	23-15	27
5	Equipo	14	7	5	3	+8	20-12	26
6	Equipo	14	7	3	2	+4	18-14	24
7	Equipo	14	6	4	4	+4	22-18	22
8	Equipo	14	5	5	4	+1	19-18	20
9	Equipo	14	5	3	6	-2	17-19	18
10	Equipo	14	4	4	6	-4	16-20	16
11	Equipo	14	4	2	8	-8	14-22	14
12	Equipo	14	3	3	8	-11	12-23	12
13	Equipo	14	2	4	8	-14	11-25	10
14	Equipo	14	1	3	10	-18	9-27	6

Estrella Coja



[Equipo](#)
[Calendario](#)
[Nosotros](#)
[Socio](#)
[Noticias](#)
[Galería](#)
[Contacto](#)









PARTIDOS



5 - 1





1 - 1





0 - 4



PRÓXIMOS PARTIDOS




dom., 26 feb
21:00










dom., 4 mar
18:30




Estrella Coja



[Equipo](#)
[Calendario](#)
[Nosotros](#)
[Socio](#)
[Noticias](#)
[Galería](#)
[Contacto](#)

ÚNETE A LA FAMILIA DE ESTRELLA COJA

Ventajas de ser socio

- ✓ Acceso a entradas
- ✓ Experiencias inclusivas
- ✓ Participación en decisiones del club
- ✓ Regalos del club
- ✓ Ser parte de nuestra historia
- ✓ Información personalizada
- ✓ Notificaciones del club

REGISTRARSE

Estrella Coja



[Equipo](#)
[Calendario](#)
[Nosotros](#)
[Socio](#)
[Noticias](#)
[Galería](#)
[Contacto](#)









ÚLTIMAS NOTICIAS



Goteras en el Pabellón

Las dificultades meteorológicas causan estragos en el polideportivo provocando unas goteras que aplazan toda la jornada 2.



Comienzan los PlayOffs


La Liga - USC este próximo 1 de febrero dará comienzo a los playoffs de la liga para ascensos y descensos.








Diego Liste: "Arbitraje de escándalo"


El jugador de Estrella Coja carga contra el arbitraje ejercido este pasado lunes 3 de febrero frente al club Matalobos. El jugador recalca que el nivel es "pésimo".

Estrella Coja



[Equipo](#)
[Calendario](#)
[Nosotros](#)
[Socio](#)
[Noticias](#)
[Galería](#)
[Contacto](#)



FORMULARIO PARA ASOCIARSE

Nombre *

Apellidos *

DNI *

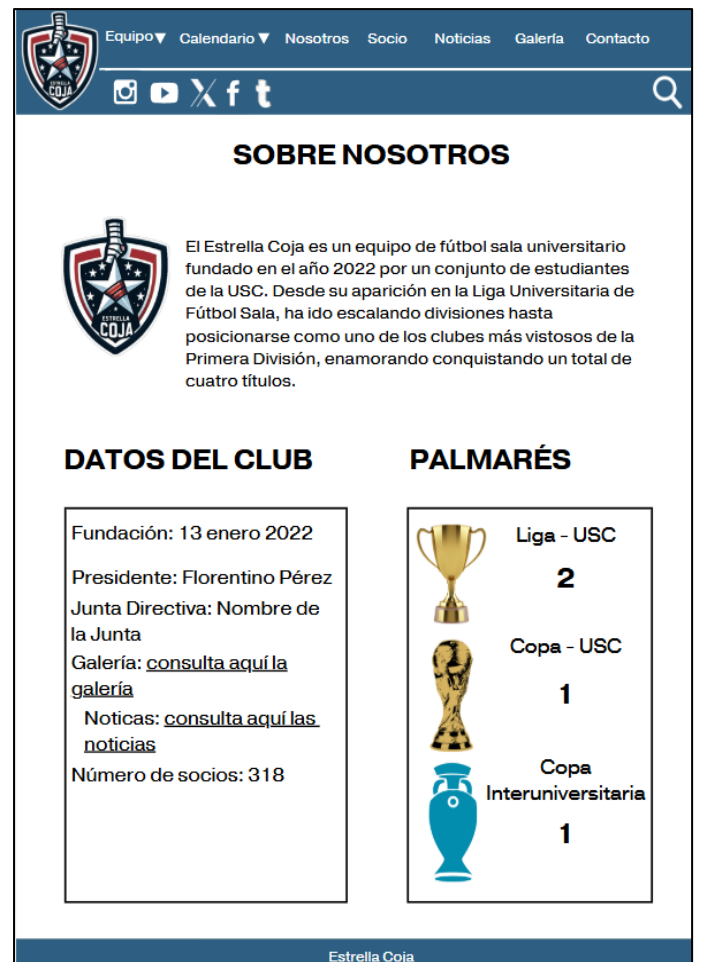
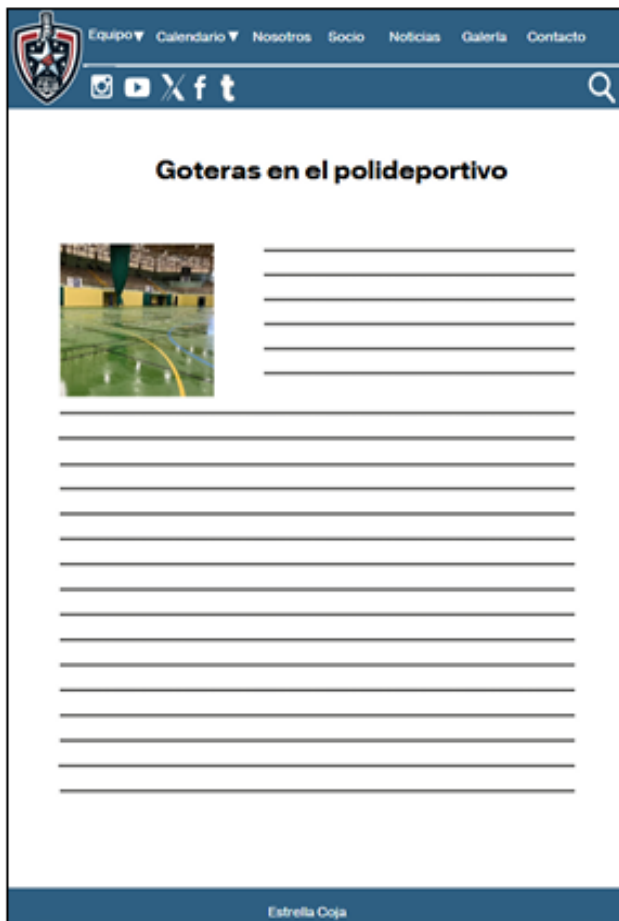
Número teléfono *

Correo electrónico *

☐ Deseo recibir información a través de la dirección de correo electrónica facilitada

ENVIAR

Estrella Coja

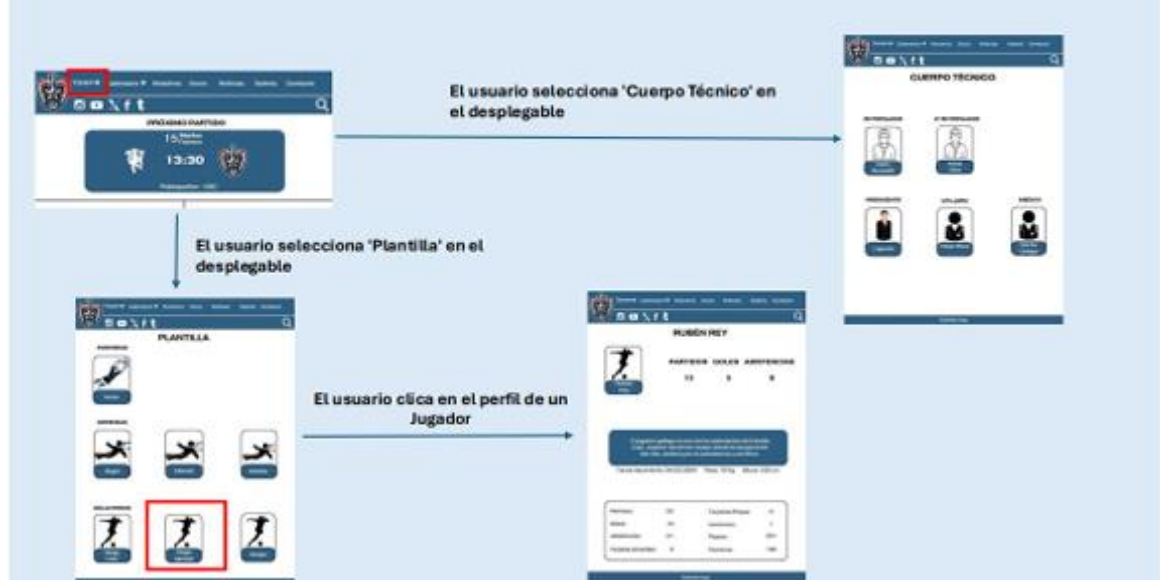


6. Storyboard

El storyboard del sitio web de *Estrella Coja* representa la estructura visual y la navegación entre sus distintas secciones, asegurando una experiencia de usuario fluida e intuitiva. A través de una serie de esquemas y diagramas, se ilustran las interacciones clave, como el acceso desde la página principal a secciones como el equipo, la clasificación, el calendario de partidos y la tienda.

Además, se detalla la forma en que los usuarios podrán explorar el contenido, ya sea navegando entre noticias, consultando estadísticas de los jugadores o accediendo a la galería multimedia.

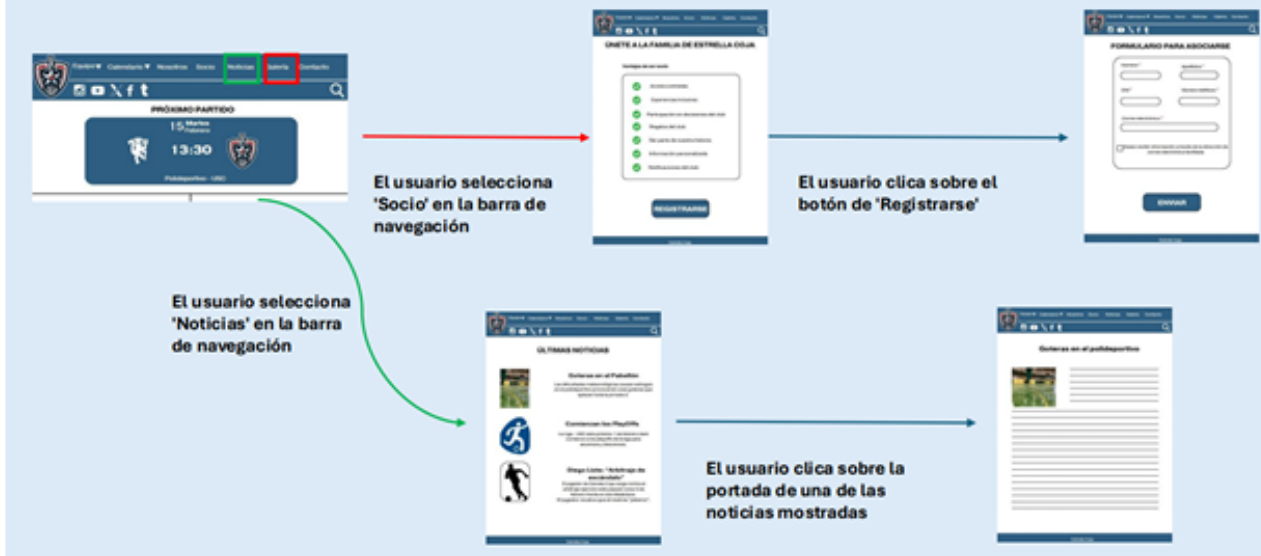
Storyboard Plantilla y Cuerpo Técnico



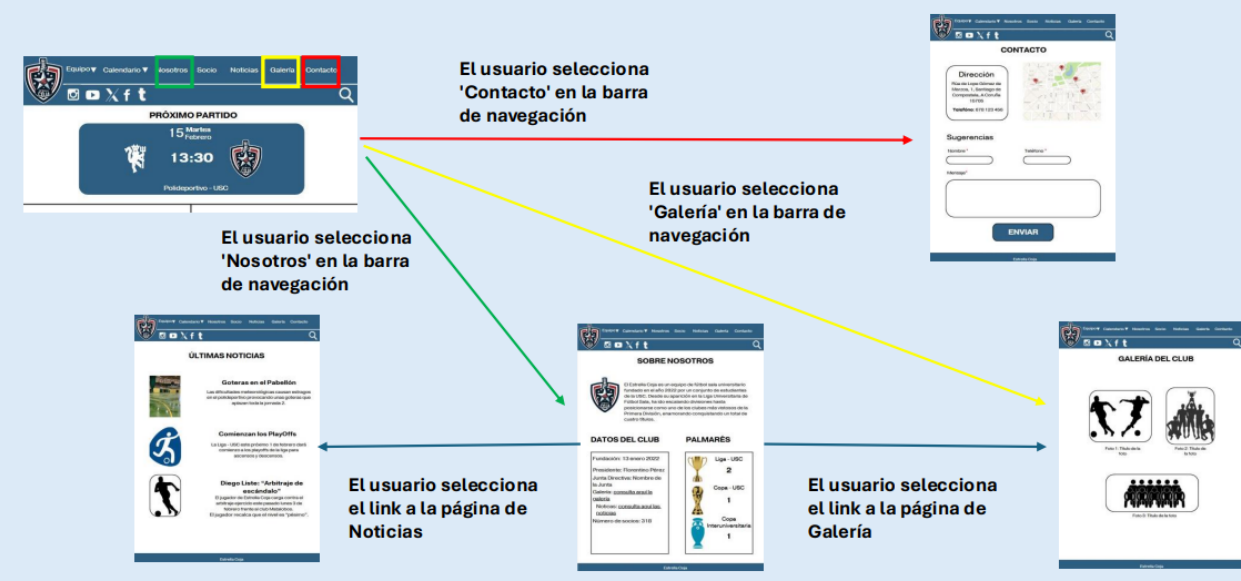
Storyboard Partidos y Clasificación



Storyboard Registro de Socios y Noticias

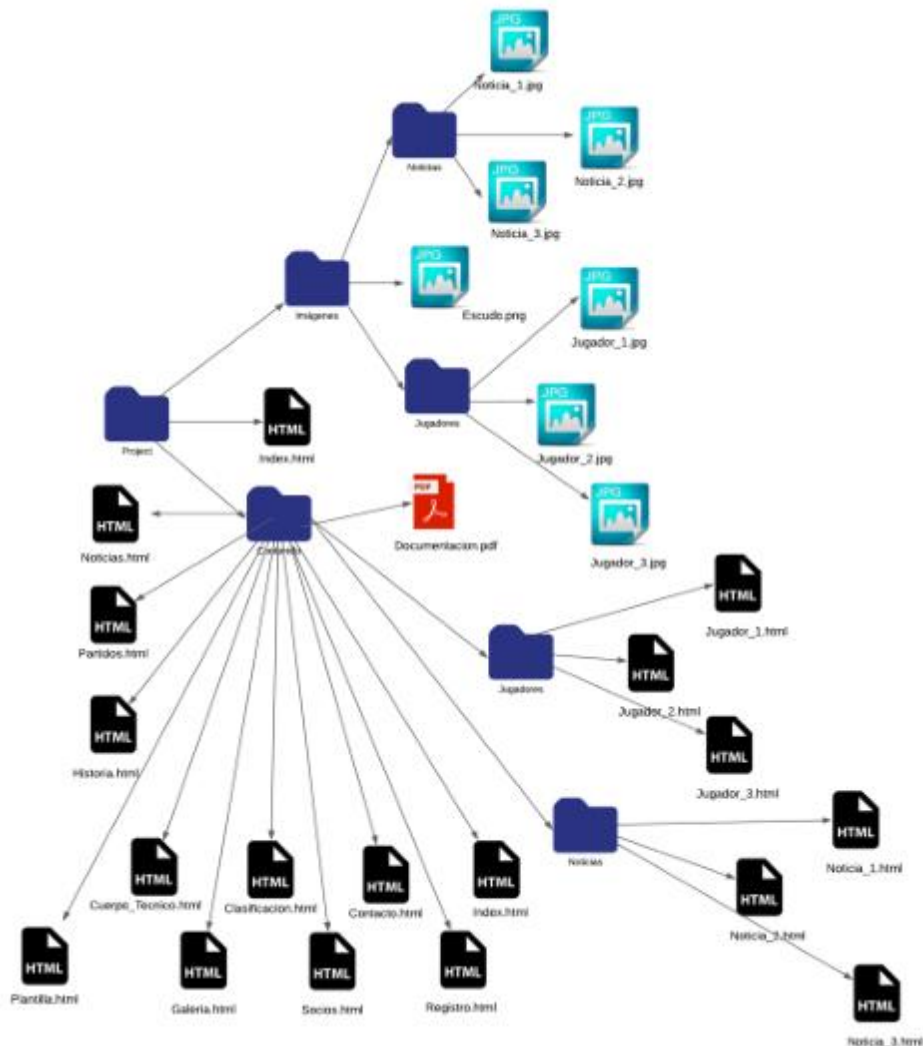


Storyboard Historia y Contacto



7. Estructura de ficheros y carpetas

La estructura de los ficheros requeridos para este proyecto viene plasmada en la siguiente imagen.



Como se puede observar, tendremos una carpeta principal denominada **Project**, que contendrá a otras dos carpetas, dedicadas al **Contenido** de la página y las **Imágenes** que esta requiere. La carpeta de Project también contendrá el documento HTML que se corresponde con la página principal.

En la carpeta de **Contenido** estarán todos los ficheros HTML requeridos para las páginas del proyecto junto con dos carpetas, **Jugadores** y **Noticias**. Estas incluirán los ficheros HTML correspondientes a las fichas técnicas de los jugadores del equipo y aquellas noticias publicadas en el sitio.

En la carpeta de **Imágenes** encontraremos el logo del equipo, que seguirá un formato PNG, y al igual que sucedía con la carpeta de Contenido, se hará una

distinción de las imágenes requeridas para cada una de las noticias y cada una de las fichas de los jugadores, todas ellas en formato JPG.