

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date '18-9-2014'. In the bottom left corner, there are several thin, curved lines in dark blue and light grey.

18-9-2014

# ICT4Events

Analysedocument

Kevin Stoelers, Loy van Zeeland, Hugo Leenen, Ruud Hagens  
S22A

## Inhoud

1. Inleiding .....	2
2. Begrippenlijst .....	3
3. Opdrachtgever.....	4
4. Scenario .....	5
5. Functional Requirements.....	7
6. User Interface.....	28
7. Non-functional Requirements.....	32
8. Productcompositie .....	33
9. Planning .....	34

## 1. Inleiding

/\*\*In dit document hebben we onderzocht wat er allemaal moet gebeuren om het project tot stand te krijgen. We hebben gesproken met de opdrachtgever en daaruit is duidelijk geworden welke eisen hij stelt aan het project. Ook hebben we bekeken hoe we van plan zijn om contact te houden met onze opdrachtgever.

De eisen zijn opgedeeld in functionele eisen en niet functionele eisen. In de eisen hebben we vastgesteld wat we zeker in het project moeten doen en wat we eventueel nog toe kunnen voegen. We hebben een scenario gemaakt waarin een paar vrienden gebruik maken van ons product en waarin gebruik wordt gemaakt van alle functies die ons product levert. In het document is ook een schets van de user-interface te zien.

Tot slot is er ook al een product compositie gemaakt waarin staat waar we allemaal gebruik van maken om het eindproduct compleet te maken. Alle begrippen die in dit document staan, zijn te vinden in de begrippenlijst.\*/

## 2. Begrippenlijst

Trending: Een bericht op de <sup>2</sup>social-media feed dat door 5 of meer gebruikers binnen een half uur geliked wordt.

<sup>2</sup> Social-media feed: Een muur met berichten die door gebruikers geschreven worden. De muur wordt constant geupdate.

<sup>3</sup> Fool-proof: het woord betekent dat het bruikbaar moet zijn voor iedereen.

<sup>4</sup> Reactietijd: de tijd die nodig is tussen het opvragen en ontvangen van de gegevens.

<sup>5</sup> Gebruiker: dit is een bezoeker/beheerder.

<sup>6</sup> Bezoeker: dit is een persoon die op de camping verblijft.

<sup>7</sup> Beheerder: Dit kan een portier/telefoniste/admin zijn.

### 3. Opdrachtgever

Onze opdrachtgever is Sjaak Verwaaijen, hij geeft ons de opdracht en stelt de eisen aan onze producten. We moeten op bepaalde momenten gesprekken voeren om zeker te zijn dat wij de opdracht goed hebben begrepen en dat de opdrachtgever krijgt wat hij wil.

Buiten de contactmomenten zullen we weinig tot geen communicatie hebben met onze opdrachtgever. De communicatie zal gaan via onze productmanager, Inge van Engeland. Dit zal iedere week plaatsvinden tijdens de werkuren. Om deze uren effectief te benutten zullen wij van tevoren een agenda moeten opstellen en deze de dag van tevoren versturen naar Inge van Engeland.

## 4. Scenario

In dit deel van het document hebben we een scenario bedacht waarin een vriendengroep gebruik maakt van ons product. Het grootste deel van alle functionaliteiten zal hierin terugkomen.

Barry en zijn vrienden willen graag 3 dagen verblijven op de SME camping. 3 weken van tevoren besluiten ze een plaats te reserveren.

Barry gaat naar de website om de camping plaats te reserveren. Hij gaat hier naar de pagina om te reserveren en kiest een plaats en voegt zijn vrienden toe. Hij ziet daar dat er maar 5 mensen op 1 plaats mogen zitten, verder had hij van ten voren gehoord dat het geen probleem als zijn vriend, Frits, een dag later komt. Hij krijgt dan bij de ingang een barcode. Dezelfde dag krijgt Barry nog een bevestiging mail, met hierin de barcode.

Op 27 december vertrekken Barry en zijn vrienden naar de camping, ze hebben een auto kunnen lenen van Barry's ouders. Ze parkeren de auto op de parkeerplaats naast de camping waarna ze naar de ingang toe lopen met hun spullen. Eenmaal bij de ingang worden hun bandjes gescand en wordt er gecontroleerd of ze al betaalt hebben, ze kunnen zo doorlopen.

Op het terrein hangen grote schermen met informatie over hoe je in kan loggen op het netwerk (met als standaard je naam + 123 als wachtwoord er wordt wel aangeraden dit zo snel mogelijk te veranderen), een plattegrond van het terrein, hoe je moet inloggen op het programma en de locatie van het uitleenpunt.

Wanneer Barry aankomt bij zijn tent en zijn plek inricht, komt hij erachter dat hij een USB-kabel mist. Gelukkig heeft hij op het informatie-scherm gezien waar het uitleenpunt zich bevindt. Hij loopt naar het uitleenpunt in het hoofdgebouw, waarna hij naar de balie loopt en de kabel betaalt. Barry's vrienden hadden de plek inmiddels ingericht.

Omdat alle informatie duidelijk is doorgegeven, kunnen ze verbinden met het netwerk en de <sup>2</sup>social-media feed checken. Barry besluit om een foto te uploaden van zijn plek, met een bericht erbij. Hij ziet dat hij eerst moet inloggen op het programma (toegewezen wachtwoord).

Barry's vriend Henk kwam terug van het hoofdgebouw en heeft een bericht gelezen dat er een gaming-toernooi plaatsvindt op het terrein, ze besluiten het bericht te liken en mee te doen aan het toernooi. Na het toernooi gamen ze nog even verder in de tent en gaan ze daarna te bed.

De volgende dag krijgen ze bericht van Frits, die toch besloten heeft om naar de camping te komen. Ze hebben afgesproken bij de ingang. Ze gaan samen naar de balie en vragen om een bandje voor Frits. De baliemedewerker voegt Frits toe aan het systeem, waarna hij een bandje krijgt.

Een van zijn andere vrienden komt een ongepast bericht tegen en 'flagt' het bericht, nog geen half uur later is het al verwijderd omdat het te vaak geflagt was.

De groep heeft het idee om muziek met elkaar te delen, dus maken ze een categorie aan. Ze krijgen door dat andere mensen er ook gebruik van maken, dus downloaden ze muziek die ze nog niet hadden via onbekenden.

Op de laatste dag brengen ze de geleende spullen in goede staat terug en wordt het aangepast in het systeem.

Barry en zijn vrienden hebben een leuke tijd gehad op de camping en hebben aan verschillende activiteiten meegedaan. Bij het uitschekken heeft een van de baliemedewerkers de polsbandjes gescant om te zien of er nog uitgeleende spullen op hun naam staan. Ze komen erachter dat Frits een USB-stick vergeten was, dus hij moest nog even terug. Het werd nog een keer gecheckt en toen was alles in orde.

De bandjes werden ingeleverd waarna ze met de auto naar huis zijn gereden.

## 5. Functional Requirements

De functionele eisen voor het SocialMediaEvent staan hieronder. Het bestaat uit MoSCoW tabellen, use-diagrammen en use-cases.

### MoSCoW tabellen

#### Algemeen

Requirement ID	Omschrijving	MoSCoW Prio
AG_WW	Een <sup>s</sup> gebruiker moet een wachtwoord toegewezen krijgen om op het programma in te kunnen loggen.	M
AG_INL	Een <sup>s</sup> gebruiker moet in kunnen loggen op het programma door gebruik van zijn gebruikersnaam (RFID) en zijn toegewezen wachtwoord.	M
AG_RES	Een <sup>s</sup> gebruiker moet via de UI naar het reserveringssysteem kunnen gaan.	M
AG_MED	Een <sup>s</sup> gebruiker moet via de UI naar de mediasharing-catalogus kunnen gaan.	M
AG_UTI	Een <sup>s</sup> gebruiker moet kunnen uitloggen.	M
AG_PRF	Een <sup>s</sup> gebruiker heeft een profielpagina waar gegevens op staan weergegeven.	C
AG_FAQ	Een lijst van veelgestelde vragen weergeven met korte antwoorden.	C
AG_WWV	Een <sup>s</sup> gebruiker moet zijn/haar wachtwoord kunnen veranderen.	S

## Reserveringssysteem

Requirement ID	Omschrijving	MoSCoW Prio
RS_ZKF	Een <sup>5</sup> gebruiker moet gebruik kunnen maken van een zoekfunctie voor vrije plekken.	M
RS_RSV	Een <sup>7</sup> beheerder moet een plek kunnen reserveren. ( <sup>6</sup> Bezoeker geeft aantal personen door)	M
RS_RES	Via een button kan de <sup>6</sup> bezoeker een overzicht van zijn eigen reservering en gehuurde materialen bekijken.	M
RS_HEX	Een <sup>6</sup> bezoeker moet extra materiaal kunnen huren. (Alleen mogelijk wanneer betaling binnen is)	M
RS_APR	Een <sup>7</sup> beheerder moet de reservering van een bezoeker aan kunnen passen.	M
RS_GIB	Een <sup>7</sup> beheerder moet een overzicht van geleende items kunnen bekijken.	M
RS_BOR	Een <sup>7</sup> beheerder moet een overzicht van reserveringen kunnen bekijken.	M
RS_BAR	Het systeem geeft bericht aan het bedrijf ICT4Events hoeveel barcode polsbandjes er gemaakt moeten worden afhankelijk van het aantal personen.	S
RS_ANN	Een <sup>5</sup> gebruiker moet zijn/haar gemaakte reservering kunnen annuleren.	S
RS_NMN	Een <sup>5</sup> gebruiker moet van de geselecteerde plek op de plattegrond kunnen wie er op de plek aanwezig zijn. (Namen)	S
RS_PLT	Een <sup>5</sup> gebruiker moet de plattegrond kunnen bekijken.	S
RS_PLL	Wanneer een <sup>7</sup> beheerder het doorgegeven pleknummer ingeeft, moet de plek "gelockt" worden.	C
RS_SRV	Speciale reserveringsvakken geven een melding. (handicap, lawaai)	C



## Mediasharing catalogus

Requirement ID	Omschrijving	MoSCoW Prio
MS_DWN	Een <sup>5</sup> gebruiker moet verschillende typen files kunnen downloaden.	M
MS_UPL	Een <sup>5</sup> gebruiker moet verschillende typen files kunnen uploaden.	M
MS_PST	Een <sup>5</sup> gebruiker moet berichten kunnen posten op de <sup>2</sup> social-media feed.	M
MS_RGR_FILE	Een <sup>5</sup> gebruiker moet kunnen reageren op posts en uploads.	M
MS_RGR_MESS	Een <sup>5</sup> gebruiker moet kunnen reageren op message.	M
MS_RPT	Een <sup>5</sup> gebruiker moet ongewenst materiaal kunnen rapporteren.	M
MS_ZKF	Een <sup>5</sup> gebruiker moet gebruik kunnen maken van een zoekfunctie voor files en categorieën.	M
MS_TMB	Een <sup>5</sup> gebruiker moet een thumbs up/down kunnen geven op uploads/posts.	M
MS_MAP	Een <sup>5</sup> gebruiker moet een map aan kunnen maken in de mediasharing-catalogus.	M
MS_TRD	Het systeem moet een post die binnen 30 min. 5 thumbs up krijgt als "trending" aanmerken.	S
MS_VWD	Een <sup>7</sup> beheerder moet een poster van ongewenst materiaal kunnen verwijderen uit de catalogus.	S
MS_ORB	Een <sup>7</sup> beheerder moet overzicht van reports kunnen bekijken.	S

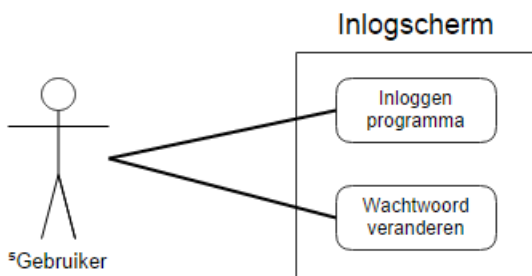
## Toegangscontrolesysteem

Requirement ID	Omschrijving	MoSCoW Prio
TS_DWN	Een <sup>7</sup> beheerder moet een lijst van aanwezigen op kunnen vragen.	M
TS_UPL	Een <sup>7</sup> beheerder moet de betalingsstatus van een gast op kunnen vragen.	M
TS_PST	Een <sup>7</sup> beheerder moet via de polsband kunnen zien wie de reservering heeft gemaakt en aan wie het polsbandje toe behoort.	M
TS_VHS	Bij verlaten van de camping moet de <sup>7</sup> beheerder kunnen controleren of de <sup>6</sup> bezoeker nog verhuurd materiaal op zijn naam heeft staan.	S

## Use-case diagrammen en use-cases

### Inlogschermb

### Use-case diagram



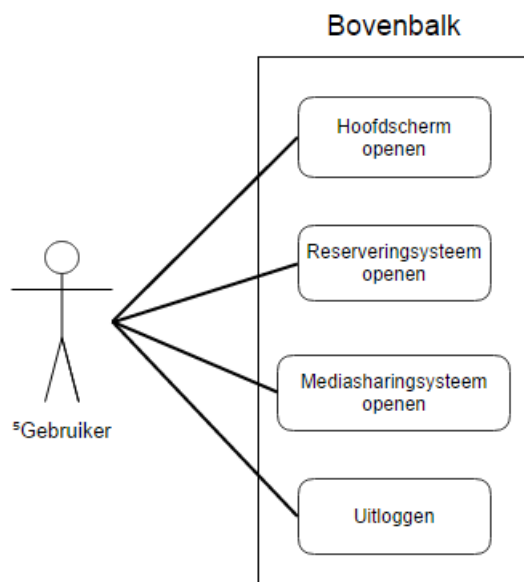
## Use-cases

<b>Naam</b>	Inloggen programma
<b>Samenvatting</b>	De actor kan inloggen in het programma
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker.
<b>Aannamen</b>	De actor heeft het programma opgestart.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor voert gebruikersnaam en wachtwoord in. 2) Actor logt in. [1]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] De gebruikersnaam of het wachtwoord klopt niet. Ga nog eens je gegevens na, als je nog geen wachtwoord hebt ga dan naar het hoofdgebouw en vraag je gegevens op.
<b>Resultaat</b>	Actor is ingelogd.

<b>Naam</b>	Wachtwoord veranderen
<b>Samenvatting</b>	De actor kan zijn/haar wachtwoord veranderen.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De <sup>5</sup> gebruiker is in het inlogscherf
<b>Beschrijving</b>	1) Actor voert gebruikersnaam en wachtwoord in. 2) Actor selecteert dat hij/zij na het inloggen het wachtwoord wil veranderen. 3) Actor logt in. [1]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] De gebruikersnaam of het wachtwoord klopt niet.
<b>Resultaat</b>	Actor kan wachtwoord veranderen.

## Bovenbalk

### Use-case diagram



## Use-cases

<b>Naam</b>	Hoofdscherm openen
<b>Samenvatting</b>	De actor kan het hoofdscherm openen.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor selecteert hoofdscherm in de bovenbalk.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Hoofdscherm is geopend.

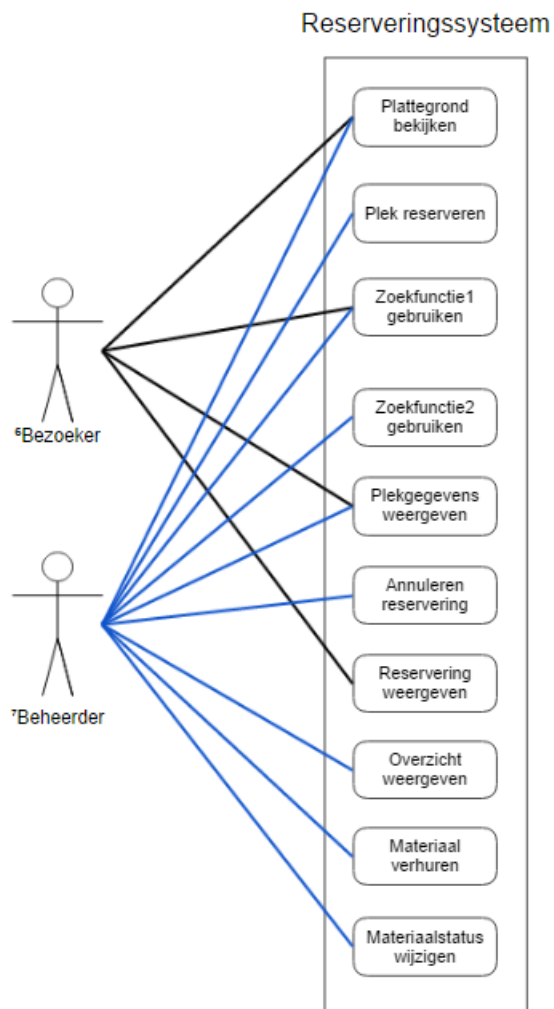
<b>Naam</b>	Reservering-systeem openen
<b>Samenvatting</b>	De actor kan het reservering-systeem openen
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor selecteert het reservering-systeem in de bovenbalk.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Reservering-systeem is geopend.

<b>Naam</b>	Mediasharing-systeem openen
<b>Samenvatting</b>	De actor kan het mediasharing-systeem openen
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor selecteert het mediasharing-systeem in de bovenbalk.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Mediasharing-systeem is geopend.

<b>Naam</b>	Uitloggen programma
<b>Samenvatting</b>	De actor kan uitloggen.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor selecteert uitloggen in de bovenbalk.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Actor is uitgelogd.

## Reserveringssysteem

### Use-case diagram



## Use-cases

<b>Naam</b>	Plattegrond bekijken.
<b>Samenvatting</b>	De actor kan de plattegrond van het terrein bekijken.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar het reserveringssysteem. 2) Actor opent plattegrond.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Plattegrond is geopend.

<b>Naam</b>	Plek reserveren.
<b>Samenvatting</b>	De gebruiker kan een plek reserveren.
<b>Actoren</b>	gebruiker
<b>Aannamen</b>	
<b>Beschrijving</b>	1) Gebruiker gaat naar het reserveringssysteem. 2) Gebruiker voert doorgegeven gegevens in en het aantal personen. [1] 4) <sup>7</sup> Beheerder bevestigt reservering.
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Plek is bezet, kies een andere plek.
<b>Resultaat</b>	Er is een plek gereserveerd.

<b>Naam</b>	Zoekfunctie1 gebruiken.
<b>Samenvatting</b>	De actor kan de zoekfunctie gebruiken om een vrije plek te vinden.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De gebruiker is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor opent reserveringssysteem. 2) Actor kiest een plek uit de combobox. 3) Actor voert selectie in en bevestigt. [1]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Er zijn geen vrije plekken meer beschikbaar.
<b>Resultaat</b>	Vrije plekken worden getoond.



<b>Naam</b>	Zoekfunctie2 gebruiken.
<b>Samenvatting</b>	De <sup>7</sup> beheerder kan de zoekfunctie gebruiken om een verhuurd item te vinden.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder
<b>Aannamen</b>	De <sup>7</sup> beheerder is in het scherm voor materiaal verhuur.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder voert selectie in. 2) <sup>7</sup> Beheerder bevestigt invoer. [1]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Er zijn geen items die voldoen aan de selectie
<b>Resultaat</b>	Items worden getoond.

<b>Naam</b>	Plekgegevens weergeven.
<b>Samenvatting</b>	De actor kan van een willekeurige plek de gegevens bekijken.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, gast
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor opent reserveringssysteem. 2) Actor opent plattegrond van het terrein. 3) Actor voert pleknummer in en bevestigt. [1]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Deze plek is vrij.
<b>Resultaat</b>	De gegevens van de geselecteerde plek worden getoond.

<b>Naam</b>	Annuleren reservering.
<b>Samenvatting</b>	De <sup>7</sup> beheerder kan een reservering annuleren.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder
<b>Aannamen</b>	Er zijn reserveringen gemaakt.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder logt in op het programma. [1] 2) <sup>7</sup> Beheerder gaat naar het reserveringssysteem. 3) <sup>7</sup> Beheerder selecteert het overzicht van reserveringen. 4) <sup>7</sup> Beheerder voert selectie in zoekfunctie in en bevestigt. [2] 5) <sup>7</sup> Beheerder selecteert reservering en annuleert.
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Inloggegevens kloppen niet. [2] Er bestaat geen reservering met die aan de selectie voldoet.
<b>Resultaat</b>	De reservering is geannuleerd.

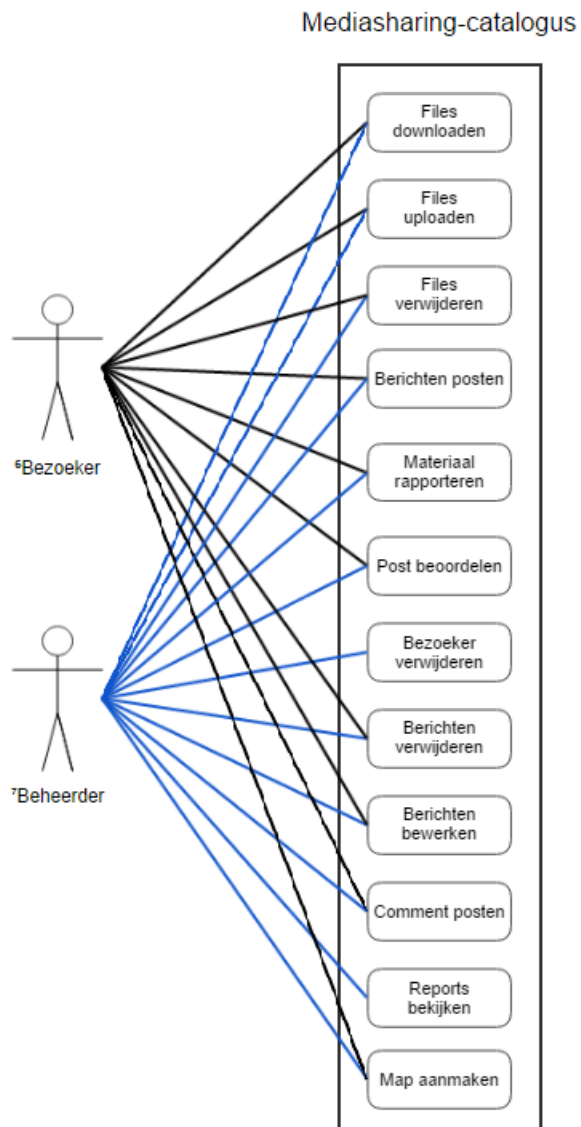
<b>Naam</b>	Overzicht weergeven.
<b>Samenvatting</b>	De <sup>7</sup> beheerder kan een overzicht van de reserveringen bekijken.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder
<b>Aannamen</b>	De gast heeft een reservering gemaakt.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder logt in op het programma. [1] 2) <sup>7</sup> Beheerder gaat naar het reserveringssysteem. 3) <sup>7</sup> Beheerder selecteert het overzicht van reserveringen. [2]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Inloggegevens kloppen niet. [2] Er zijn geen reserveringen.
<b>Resultaat</b>	Een overzicht van gemaakte reserveringen wordt getoond.

<b>Naam</b>	Materiaal verhuren.
<b>Samenvatting</b>	De <sup>7</sup> beheerder kan items verhuren.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder
<b>Aannamen</b>	De <sup>6</sup> bezoeker heeft een reservering gemaakt en deze betaald.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder logt in. 2) <sup>7</sup> Beheerder gaat naar het reserveringssysteem. 3) <sup>7</sup> Beheerder gaat naar items en selecteert een item. 4) <sup>7</sup> Beheerder voert gegevens in en bevestigt de huur. [1]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Er bestaat geen bezoeker met deze gegevens.
<b>Resultaat</b>	Er is een item verhuurd aan de <sup>6</sup> bezoeker.

<b>Naam</b>	Materiaalstatus wijzigen.
<b>Samenvatting</b>	De <sup>7</sup> beheerder kan de status van materiaal wijzigen.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder
<b>Aannamen</b>	<sup>6</sup> Bezoeker komt een item terugbrengen.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder logt in. 2) <sup>7</sup> Beheerder gaat naar het reserveringssysteem. 3) <sup>7</sup> Beheerder gaat naar items en selecteert een item. 4) <sup>7</sup> Beheerder checkt gegevens, wijzigt de status naar ongehuurd. [1]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Gegevens kloppen niet.
<b>Resultaat</b>	De status van een item is gewijzigd.

## Mediasharing-catalogus

### Use-case diagram



## Use-cases

<b>Naam</b>	Files downloaden
<b>Samenvatting</b>	De actor kan een bestand downloaden uit de catalogus.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar de mediasharing-catalogus. 2) Actor selecteert in 1 van de mappen een bestand. [1] 3) Actor download het bestand.
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Er staan nog geen bestanden in de catalogus.
<b>Resultaat</b>	Een bestand is gedownload.

<b>Naam</b>	Files uploaden
<b>Samenvatting</b>	De actor kan een bestand uploaden in de catalogus.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar de mediasharing-catalogus. 2) Actor opent 1 van de mappen. [1] 3) Actor upload een bestand.
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Er zijn nog geen mappen in de catalogus.
<b>Resultaat</b>	Een bestand is geupload.

<b>Naam</b>	Files verwijderen
<b>Samenvatting</b>	De actor kan een bestand verwijderen uit de catalogus.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar de mediasharing-catalogus. 2) Actor selecteert een bestand in 1 van de mappen. 3) Actor verwijdert het bestand. [1]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Bezoekers kunnen alleen zelf-geplaatste bestanden verwijderen.
<b>Resultaat</b>	Een bestand is verwijderd.

<b>Naam</b>	Berichten posten
<b>Samenvatting</b>	De actor kan een bericht posten op de <sup>2</sup> social-media feed.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De gebruiker is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar de mediasharing-catalogus. 2) Actor schrijft een bericht op de social-media feed. 3) Actor plaatst het bericht.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Een bericht is gepost.

<b>Naam</b>	Materiaal rapporteren
<b>Samenvatting</b>	De actor kan een bericht of upload rapporteren vanwege ongewenst materiaal.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker.
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar de mediasharing-catalogus. 2) Actor selecteert een bestand. [1] 3) Actor markeert bestand als ongewenst.
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Wanneer je een bericht wilt rapporteren, ga naar social-media feed en selecteer een bericht.
<b>Resultaat</b>	Een bericht of upload is gemarkeerd als ongewenst.

<b>Naam</b>	Post beoordelen.
<b>Samenvatting</b>	De actor kan een bericht beoordelen.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar de mediasharing-catalogus. 2) Actor gaat naar de <sup>2</sup> social-media feed. 3) Actor selecteert een bericht. [1] 4) Actor geeft een thumbs up/down.
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Er zijn geen berichten.
<b>Resultaat</b>	Een bericht is beoordeeld.

<b>Naam</b>	<sup>6</sup> Bezoeker verwijderen.
<b>Samenvatting</b>	De <sup>7</sup> beheerder kan een <sup>6</sup> bezoeker blokkeren uit de mediasharing-catalogus.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder
<b>Aannamen</b>	De <sup>7</sup> beheerder is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder krijgt een bericht van ongewenst materiaal. 2) <sup>7</sup> Beheerder selecteert het bericht. 3) <sup>7</sup> Beheerder selecteert de poster van het bericht. 4) <sup>7</sup> Beheerder blokkeert de gebruiker.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Een <sup>6</sup> bezoeker is geblokkeerd uit het systeem.

<b>Naam</b>	Berichten verwijderen.
<b>Samenvatting</b>	De actor kan een bericht verwijderen wat hij/zij zelf heeft gepost.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar mediasharing-catalogus. 2) Actor gaat naar <sup>2</sup> social-media feed. 3) Actor selecteert een bericht. [1] 4) Actor verwijdert het bericht.
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Er zijn geen berichten. [2] Bezoekers kunnen alleen zelf-geplaatste berichten verwijderen.
<b>Resultaat</b>	Een bericht is verwijderd.

<b>Naam</b>	Berichten bewerken.
<b>Samenvatting</b>	De actor kan een bericht bewerken wat hij/zij zelf heeft gepost.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar mediasharing-catalogus. 2) Actor gaat naar <sup>2</sup> social-media feed of profielpagina. 3) Actor selecteert een bericht. [1] 4) Actor bewerkt het bericht. [2]
<b>Uitzonderingen</b>	[1] De actor heeft nog geen berichten gepost. [2] Het bericht is niet door de actor zelf geplaatst.
<b>Resultaat</b>	Een bericht is bewerkt.

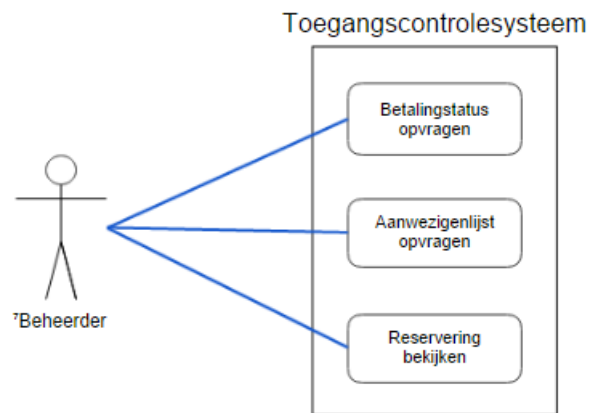
<b>Naam</b>	Comment posten.
<b>Samenvatting</b>	De actor kan reageren op een bericht of upload.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor gaat naar mediasharing-catalogus. 2) Actor gaat naar <sup>2</sup> social-media feed. [1] 3) Actor selecteert een bericht. [2] 4) Actor reageert op het bericht.
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Wanneer je op een upload wil reageren ga dan naar 1 van de mappen. [2] Check [1], selecteer een upload.
<b>Resultaat</b>	Een reactie is geplaatst.

<b>Naam</b>	Reports bekijken.
<b>Samenvatting</b>	De beheerder kan een overzicht van reports bekijken.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder
<b>Aannamen</b>	De beheerder is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder opent het mediasharing-systeem. 2) <sup>7</sup> Beheerder opent overzicht met reports.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Het overzicht met reports wordt getoond.

<b>Naam</b>	Map aanmaken
<b>Samenvatting</b>	De actor kan een map aanmaken.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder, <sup>6</sup> bezoeker
<b>Aannamen</b>	De actor is ingelogd.
<b>Beschrijving</b>	1) Actor opent het mediasharing-systeem. 2) Actor maakt een map aan.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Een map is aangemaakt.

## Toegangscontrolesysteem

### Use-case diagram





## Use-cases

<b>Naam</b>	Betalingstatus opvragen
<b>Samenvatting</b>	De <sup>7</sup> beheerder kan de betalingstatus van de <sup>6</sup> bezoeker opvragen.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder
<b>Aannamen</b>	De <sup>7</sup> beheerder weet hoe hij een polsband correct moet scannen.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder scant het polsbandje van de <sup>6</sup> bezoeker. 2) <sup>7</sup> Beheerder checkt de betalingsstatus.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Betalingstatus wordt getoond.

<b>Naam</b>	Aanwezigelijst opvragen.
<b>Samenvatting</b>	De <sup>7</sup> beheerder kan de lijst van aanwezigen opvragen en afdrukken.
<b>Actoren</b>	Beheerder.
<b>Aannamen</b>	De <sup>7</sup> beheerder zit in de UI van het toegangscontrolesysteem.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder vraagt lijst van aanwezigen op. [1] 2) <sup>7</sup> Beheerder drukt de lijst af.
<b>Uitzonderingen</b>	[1] Er zijn nog geen aanwezigen op de camping.
<b>Resultaat</b>	Lijst van aanwezigen wordt afgedrukt.

<b>Naam</b>	Reservering bekijken.
<b>Samenvatting</b>	De <sup>7</sup> beheerder kan de reserveringsgegevens van de <sup>6</sup> bezoeker bekijken.
<b>Actoren</b>	<sup>7</sup> Beheerder.
<b>Aannamen</b>	De <sup>7</sup> beheerder heeft het polsbandje gescant en zit in de UI van het toegangscontrolesysteem.
<b>Beschrijving</b>	1) <sup>7</sup> Beheerder bekijkt gegevens van de reservering.
<b>Uitzonderingen</b>	
<b>Resultaat</b>	Reserveringsgegevens van de <sup>6</sup> bezoeker worden getoond.

## 6. User Interface

### Navigatiebalk

De gebruiker kan doormiddel van deze navigatiebalk door de hele applicatie gaan. Deze navigatiebalk komt terug op ieder form in de applicatie zodat de gebruiker snel van form kan wisselen.

Hoofdscherm	Reserveer ▾	Media ▾	Profiel	Uitloggen
	plek weergeven	wall		
	item	nieuwe post		
	reservering maken			
	toegangs controle			

### Inlog Scherm

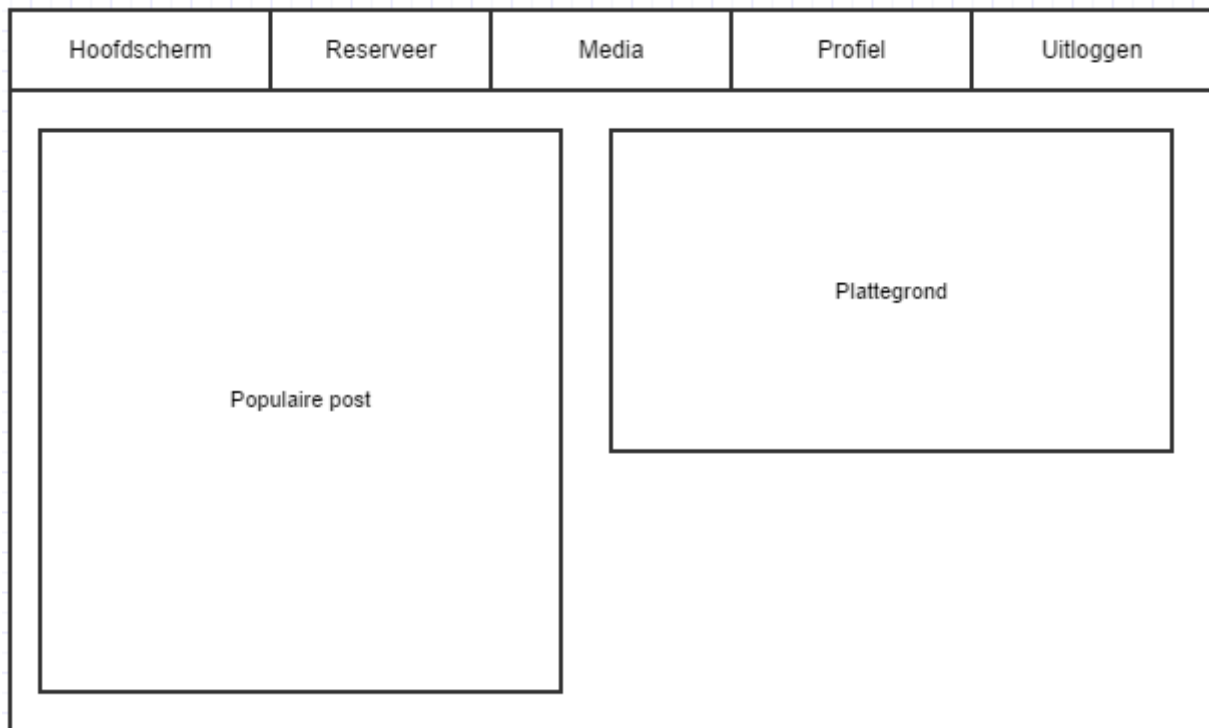
Als een gebruiker voor het eerst het programma start, dan krijgt hij/zij als eerste een inlogscherm voor zich. Hier typt hij zijn naam en standaard wachtwoord in die bij de reservering zijn aangemaakt. Als de gebruiker zijn standaard wachtwoord wil veranderen, klikt hij/zij de checkbox aan en klikt vervolgens op inloggen. Wanneer de checkbox is aangeklikt krijgt de gebruiker het volgende form hieronder voor zich waar het wachtwoord veranderd kan worden.

Naam:	<input type="text"/>
Wachtwoord:	<input type="password"/>
<input checked="" type="checkbox"/> na inloggen wachtwoord wijzigen	
	<input type="button" value="log in"/>

Naam:	<input type="text"/>
Oud Wachtwoord:	<input type="password"/>
Nieuw Wachtwoord:	<input type="password"/>
Herhaal Wachtwoord:	<input type="password"/>
	<input type="button" value="log in"/>

## Hoofdscherm

Na het inloggen komt de gebruiker op het hoofdscherm waar hij snel de meest populaire posts en de plattegrond kan bekijken.



## Reservering scherm

Als een gast naar de telefoniste belt, dan kan zij als admin in dit form de reservering toevoegen aan het systeem. De telefoniste voert de naam, email, adres en rekeningnummer van de gast en kan dan een gast toevoegen aan een reservering en er is een mogelijkheid om van een gast een hoofd boeker te maken. Er staat een kaartje met plaatsnummers erbij om te bepalen welke plek er wordt gereserveerd, als een plek gekozen is, dan wordt deze uit de lijst gehaald. Mocht je met meer dan vijf man zijn, dan krijg je een pop-up met de vraag om een andere plaats uit te kiezen voor de gasten. Het is ook mogelijk om gasten aan een bestaande reservering toe te voegen, maar hier kom ik later nog op terug.

Hoofdscherm	Reserveer	Media	Profiel	Uitloggen
<p>naam: <input type="text"/></p> <p>adres: <input type="text"/></p> <p>e-mail: <input type="text"/></p> <p>rekeningnr: <input type="text"/></p> <p><input type="checkbox"/> hoofdboeker</p> <p><input type="button" value="Voeg gast toe aan reservering"/></p> <p><input type="button" value="Reservering bevestigen"/></p>		<div>Plattegrond</div> <div>plaatsnummer ▼</div> <div>Lijst met toegevoegde gasten</div>		

### Scherm voor het weergeven van plekken

Een gast kan in dit form een gereserveerde plek kiezen en kan deze plek dan ook op de kaart zien. Wanneer een plek is gekozen, dan worden alle gasten van die plaats weergegeven in de lijst naast de plattegrond. Ook kan je gasten op naam zoeken. Wanneer een gebruiker ingelogd is als admin, dan kan die de reservering van de gekozen plaats aanpassen en komt dan terug in het vorige form.

Hoofdscherm	Reserveer	Media	Profiel	Uitloggen	
-------------	-----------	-------	---------	-----------	--

Plattegrond

plaatsnummer ▾

zoeken

reservering  
aanpassen

Lijst met gasten op gekozen  
plaats

### Toegang controle scherm

Als de gast bij de portier komt, dan moet zijn RFID gescand kunnen worden. De portier klikt op de knop en wordt dan gevraagd om de RFID te scannen. Zodra de RFID gescand is komen de gegevens van de gast en zijn reservering naar voren in de lijst. Je kunt ook zien of deze persoon nog items op zijn naam heeft staan. Mocht een item nog niet ingeleverd zijn, dan wordt de gast gevraagd om deze als nog in te leveren.

Hoofdscherm	Reserveer	Media	Profiel	Uitloggen
-------------	-----------	-------	---------	-----------

**Reserveerder informatie**

**Reserverings lijst**

Scan RfID

## Item scherm

Als een gast bij de shop is, kan hij een item huren. Een admin opent dan dit form en kan zien aangeven welke items de gebruiker wil huren. Om de juiste gebruiker te krijgen wordt de RFID gescand. Na het scannen kan de admin zien welke items de gebruiker al op zijn naam heeft staan, wanneer er niets gescand is staan hier alle verhuurde items. Items kunnen ook opgezocht en ingeleverd worden op dit form.

Hoofdscherm	Reserveer	Media	Profiel	Uitloggen
Te huren items		Verhuurde items		Zoeken
				Scan Barcode
				Verhuren
				Inleveren

## Mediasharing wall

Op de wall kan een gebruiker alle posts zien die door andere gebruikers zijn aangemaakt. Hier kunnen gebruikers alle posts zoeken op categorieën die bij de post zijn aangemaakt. Alle categorieën worden weergegeven in een treeview waarbij je makkelijk hoofdcategorieën en de sub categorieën kunt zien. Ook kunnen mensen hun reacties achterlaten op een bericht doormiddel van een like, dislike, of een tekst. Als je tekst reactie wilt achterlaten klik je op het desbetreffende bericht waarop vervolgen aan de rechterkant de reacties en een invul vak worden weergegeven.

Hoofdscherm	Reserveer	Media	Profiel	Uitloggen	
Categorie 1 Categorie 2 Subcategorie 1 Subcategorie 2	<div>naam <span>categorie</span></div> <div>Bestand/Bericht</div> <div>👍:1 👎:1 🗨️:1 <span>Comments</span></div> <div>naam <span>categorie</span></div> <div>Bestand/Bericht</div> <div>👍:1 👎:1 🗨️:1 <span>Comments</span></div>			<div>Comment tekstvak</div> <div>Plaats Comment</div> <div>naam <span>comment</span></div> <div>👍:1 👎:1 🗨️:1</div>	

## Scherm voor posts

Op dit form kan de gebruiker een template zien om een form aan te maken. Je kan hier een bericht typen met een file erbij en iedere bericht heeft een categorie. Om te voorkomen dat er dubbele categorieën komen is er ook een treeview waarin je alle bestaande categorieën kan vinden. Als je klaar bent klik je op post en dan zal de post op de wall verschijnen.

Hoofdscherm	Reserveer	Media	Profiel	Uitloggen
Categorie 1 Categorie 2 Subcategorie 1 Subcategorie 2	<div>Categorie: <input type="text"/></div> <div>Tekst: <input type="text"/></div> <div>Browse files: pad <input type="text"/></div> <div>Post</div>			



### Schermbord voor de reports

Dit scherm is bedoeld voor een admin en geeft de geflagde post weer als je op een post klikt zie je de reden waarom deze is geflagd. Door op de verwijder bericht knop te drukken word het bericht verwijderd.

Hoofdscherm	Reserveer	Media	Profiel	Uitloggen
-------------	-----------	-------	---------	-----------

Bericht

Bericht


Verwijder Bericht

Reden tekst

### Schermbord voor je profiel

Op de profiel pagina kan de gebruiker al zijn gegevens terug vinden en hij kan ook informatie over zijn reservering zien. Verder is er op deze pagina ook zichtbaar welke post je zelf allemaal hebt geupload.

Hoofdscherm	Reserveer	Media	Profiel	Uitloggen
-------------	-----------	-------	---------	-----------



Info gebruiker

lijst met door gebruiker geplaatste posts

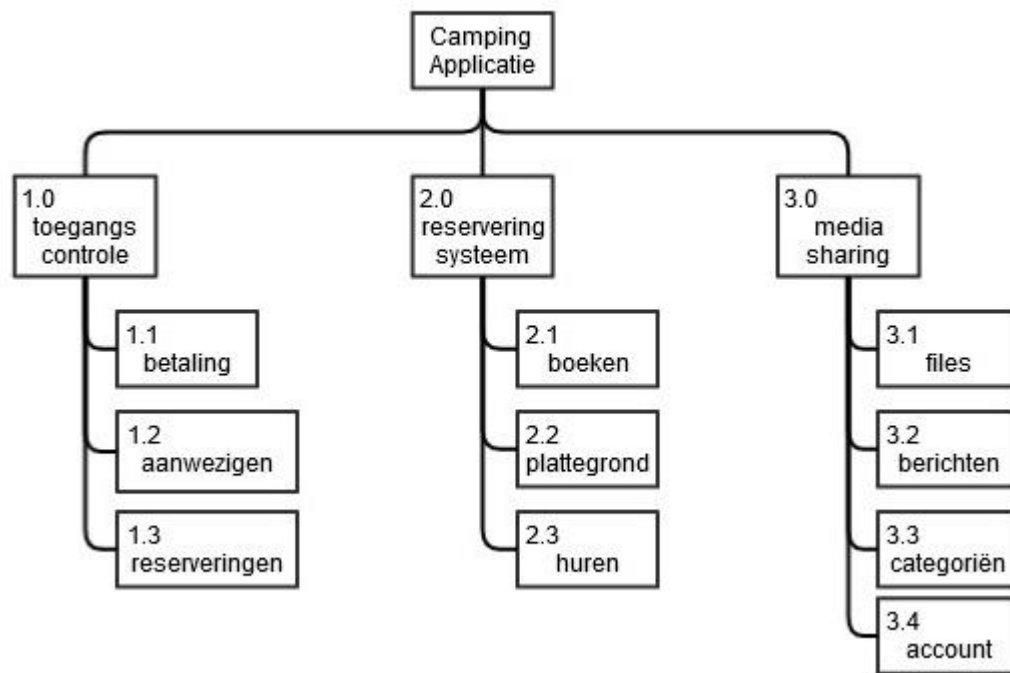
## 7. Non-functional Requirements

In de onderstaande lijst staan alle niet-functionele eisen. Deze geven aan wat je allemaal moet hebben om het programma bruikbaar te maken.

- Het programma moet voor Windows gemaakt zijn en getest.
- Het programma moet een verbinding met het netwerk van de camping of een internet verbinding hebben.
- Het programma moet stabiel zijn, zodat het niet ongewenst crasht of afsluit.
- Het programma moet <sup>3</sup>fool-proof zijn, zodat er niets mis kan gaan.
- Het programma moet in het Nederlands geschreven worden.
- Het programma moet makkelijk uitbreidbaar zijn.
- De <sup>4</sup>reactietijd moet niet lager zijn dan 1 seconde.

## 8. Productcompositie

In de productcompositie is te zien waaruit het eindproduct bestaat. Met bovenin de eind-applicatie, de daarbij horende systemen eronder en de verschillende onderdelen waaruit ze bestaan.



## 9. Planning

