

STROOP

DWIE GRUPY: gracze i nie-gracze

1. ADEKWATNOŚĆ REAKCJI (kolumna nr 7) uśrednione dla prób zgodnych
2. CZAS REAKCJI (kolumna nr 8) i niezgodnych (kolumna nr 4)

N-BACK

DWIE GRUPY: gracze i nie-gracze

1. ADEKWATNOŚĆ REAKCJI (kolumna nr 4) – tu już w sumie nie wiem czy % czy średnia
2. CZAS REAKCJI (kolumna nr 8) – tu średnia

ORAZ potrzebuję takie coś w procentach

There are different types of response (or lack thereof):

Name of response	Type	Meaning
Match	Correct	Participant correctly pressed the <input type="checkbox"/> key because the letter <i>matches</i> the letter of 2 trials ago
False Alarm	Error	Participant pressed <input type="checkbox"/> key wrongly, because the letter 2 trials ago was a different one
Miss	Error	Participant did not press <input type="checkbox"/> key, but they should have because the letter 2 trials ago was the same

ATTENTION

DWIE GRUPY: gracze i nie-gracze

1. CZAS REAKCJI (kolumna nr 6) – średnia
2. ILE BYŁO DYSTRAKTORÓW (kolumna nr 4): mogło być 5, 10, 15 lub 20 i do tego kolumna nr 5 czyli czy dobrze osoba badana zareagowała

Tu chodzi o to, żeby sprawdzić czy np. jedna grupa (np. gracze) reagowała szybciej i trafniej mimo obecności 5,10, 15 lub 20 dystraktorów.