

## MENTORIA TECH - Aula 03

A partir das três questões problemas abaixo, identifique quais variáveis deveria criar e quais seriam os seus respectivos tipos de dados; e sugira uma variável adicional que poderia ser criada em cada questão além da definição do tipo de dado dessa variável.

### Questão-Problema 01: Cadastro de Aluno

Um sistema de cadastro de alunos precisa armazenar as seguintes informações: o nome completo do aluno, sua idade, sua altura (em metros) e se ele está matriculado ou não.

- Quais variáveis devem ser criadas?  
variáveis: string, inteiro, float, booleano
- Quais tipos de dados cada uma delas deve ter?  
String (para armazenar o nome completo do aluno)  
idade – Inteiro (int) (para armazenar a idade em anos)  
altura – Float (para armazenar a altura em metros, permitindo casas decimais)  
matriculado – Booleano (bool) (para indicar se o aluno está matriculado ou não)

### Questão-Problema 02: Informações de Produto

Você foi contratado para criar um programa que registre informações de um produto. O programa deve armazenar: o nome do produto, sua quantidade em estoque, o preço unitário e se ele está disponível para venda.

- Identifique as variáveis necessárias. deve ter o nome do produto, quantidade de estoque, preço e se esta disponível para venda
- Determine os tipos de dados adequados para cada uma.  
nomeProduto = "Camisa Polo"  
quantidadeEstoque = 20  
precoUnitario = 59.90  
disponivelVenda = True

### Questão-Problema 03: Dados de um Evento

Um organizador de eventos deseja criar um sistema para registrar os seguintes dados de um evento: o nome do evento, o número de

participantes esperados, o preço do ingresso e se o evento será presencial.

- Quais variáveis você criaria para representar essas informações?
- Que tipos de dados você usaria para cada variável?

```
nomeEvento = "Feira de Ciências 2025"  
numParticipantes = 300  
precoIngresso = 25.00  
eventoPresencial = True
```