

MENTORIA TECH - Aula 04

A partir dos assuntos trabalhados nas aulas, desenvolva o algoritmo em Java que resolva os seguintes problemas:

Questão 01: Cálculo de Área e Perímetro

Escreva um programa em Java que declare duas variáveis para armazenar a base e a altura de um retângulo (em valores decimais). Em seguida, crie outras variáveis para calcular e armazenar:

- A área do retângulo ($\text{base} \times \text{altura}$).
- O perímetro do retângulo ($2 \times (\text{base} + \text{altura})$).

Observação: Exiba os resultados das variáveis no console.

Questão 02: Comparação de Idades

Declare duas variáveis para armazenar as idades de duas pessoas. Em seguida, crie uma terceira variável para armazenar o resultado de uma comparação que indique se a primeira pessoa é mais velha que a segunda.

Exiba no console a mensagem: "A primeira pessoa é mais velha: **true**" ou "A primeira pessoa é mais velha: **false**".

```
public class Retangulo {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Declaração das variáveis base e altura (valores decimais)  
        double base = 5.5;  
        double altura = 3.2;  
  
        // Cálculo da área: base × altura  
        double area = base * altura;  
  
        // Cálculo do perímetro: 2 × (base + altura)  
        // Exibição dos resultados no console  
        double perimetro = 2 * (base + altura);  
  
        System.out.println("Base do retângulo: " + base);  
        System.out.println("Altura do retângulo: " + altura);  
        System.out.println("Área do retângulo: " + area);  
        System.out.println("Perímetro do retângulo: " + perimetro);  
    }  
}
```