

1º [CE. a] En primer lugar vamos a comprobar las características principales de los lenguajes de programación a través de los ejercicios prácticos que habéis realizado. Los ejercicios serán los siguientes:

- Debéis elegir 1 ejercicio de UT1.A00 Introducción a la programación – parte 1.
- Debéis elegir 2 ejercicios de UT1.A00 Introducción a la programación – parte 2

Debéis comparar los tres ejercicios con otros lenguajes de programación debéis explicar las características principales de cada uno y compararlo con al menos 2 lenguajes de programación diferentes al usado en la actividad.

Ej.1.2. (En Java)

```
Scanner reader= new Scanner(System.in);  
  
int Numero1,Numero2;  
  
System.out.println("Dame el primer numero");  
  
Numero1=reader.nextInt();  
  
System.out.println("Dame el segundo numero");  
  
Numero2=reader.nextInt();  
  
If (Numero1>Numero2) {  
    System.out.println("El máximo es " , Numero1);  
} else {  
    System.out.println("El máximo es " , Numero2);  
}
```

Ej.2.1(En Java)

```
static int maximo(int a, int b){  
    int max;  
    if(a>b)  
        max=a;  
    else  
        max=b;  
    return(max);  
}
```

```
int resultado=maximo(1,2);  
Sytem.out.println(resultado);
```

Ej.2.2(En Java)

```
static int maximo(int a, int b,int c){  
    int max;  
    if(a>b)  
        max=a;  
    else  
        max=b;  
    if(c>max)  
        max=c;  
    return(max);  
  
}  
int resultado=maximo(1,2,3);  
Sytem.out.println(resultado);
```

Ej.1.2(En C#)

```
Console.WriteLine("Introduzca el numero1:");  
Int numero1= Console.ReadLine();  
Console.WriteLine("Introduzca el numero2:");  
Int numero2= Console.ReadLine();  
If (Numero1>Numero2) {  
    System.out.println("El máximo es " , Numero1);  
} else {  
    System.out.println("El máximo es " , Numero2);}
```

Ej.2.2(En C#)

class MainClass

```
{  
    public static void Main (string[] args)  
    {  
        Console.WriteLine ("Escribeme el primer numero");  
        int num1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine ());  
  
        Console.WriteLine ("Escribeme el segundo numero");  
        int num2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine ());  
  
        if (num1 > num2) {  
            Console.WriteLine ("El numero mayor es ",num1);  
        } else {  
            Console.WriteLine ("El numero mayor es ",num2);  
        }  
  
        Console.ReadLine ();  
    }  
}
```

Ej2.3.(En C#)

class MainClass

```
{  
    public static void Main (string[] args)  
    {  
        Int max=0  
        Console.WriteLine ("Escribeme el primer numero");  
        int num1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine ());
```

```

Console.WriteLine ("Escribeme el segundo numero");

int num2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine ());

Console.WriteLine ("Escribeme el tercer numero");

int num3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine ());


if (num1 > num2) {
    max=num1;
} else {
    Max=num2
}

If (num3>max){
max=num3;}

Console.WriteLine ("El numero mayor es : " ,max);

Console.ReadLine ();

}

```

Las diferencias principales de ambos lenguajes con respecto Python son;

- La sintaxis es mucho más compleja, por ejemplo; hay que poner ; en cada línea de código.
- En estos lenguajes hay que indicar expresamente de que tipo es cada variable.
- En Python hay que indentar en los if mientras que en los otros entre llaves

2º [CE. b] En esta actividad vamos a realizar una comparación entre Python y C, es por ello que debes elegir tres de los ejercicios de los realizados en clase y contestar a las siguientes preguntas.

- **¿Qué diferencias habría en el desarrollo del programa?**

Muchas funcionalidades que Python interpreta C no, dando lugar a un código más largo y tedioso

- **¿Qué diferencias existen entre los dos lenguajes?**

- Un lenguaje es interpretado (Python) mientras que el otro no (C), debido a esto Python tiene una sintaxis más sencilla.
- Python no es compilado, C si lo es, debido a eso C es mucho más rápido ya que no gasta tiempo en interpretarnos.

- **¿Para que tipo de programa puede servir cada lenguaje?**

Python para aplicaciones web con muchos recursos mientras que en C para hardware o sistemas operativos con bajos recursos.

- **¿Cómo sería el proceso de lectura del código fuente de cada programa?**

En Python usaríamos un interprete mientras que en el otro código se usaría un compilador.

3º [CE. c] Teniendo todos los ejercicios realizados y entregado sobre el código fuente creado en la relación de las actividades 0 y 1 de la unidad realiza en un documento los comentarios sobre todos los ejercicios indicando que elementos del código fuente has utilizado y que función tienen.

If= Para el inicio de condiciones

Elif= Por si no se cumple la primera condición que se cumpla la siguiente

For= Para crear bucles

Print()= Para que se lea el código desde la terminal

Input()=Para interactuar desde la terminal