

Projekt BSK

Wygenerowano za pomocą Doxygen 1.13.2

<b>1 Indeks przestrzeni nazw</b>	<b>1</b>
<b>1 Indeks przestrzeni nazw</b>	<b>1</b>
1.1 Lista przestrzeni nazw . . . . .	1
<b>2 Indeks hierarchiczny</b>	<b>1</b>
2.1 Hierarchia klas . . . . .	1
<b>3 Indeks klas</b>	<b>2</b>
3.1 Lista klas . . . . .	2
<b>4 Dokumentacja przestrzeni nazw</b>	<b>2</b>
4.1 Dokumentacja przestrzeni nazw KeyGenApp . . . . .	2
4.2 Dokumentacja przestrzeni nazw MainApp . . . . .	2
<b>5 Dokumentacja klas</b>	<b>2</b>
5.1 Dokumentacja klasy KeyGenApp.Form1 . . . . .	2
5.1.1 Dokumentacja funkcji składowych . . . . .	4
5.1.2 Dokumentacja atrybutów składowych . . . . .	7
5.2 Dokumentacja klasy MainApp.Form1 . . . . .	8
5.2.1 Dokumentacja funkcji składowych . . . . .	9
5.3 Dokumentacja klasy KeyGenApp.Form2 . . . . .	12
5.3.1 Dokumentacja funkcji składowych . . . . .	13
<b>Skorowidz</b>	<b>15</b>

## 1 Indeks przestrzeni nazw

### 1.1 Lista przestrzeni nazw

Tutaj znajdują się wszystkie udokumentowane przestrzenie nazw wraz z ich krótkimi opisami:

<b>KeyGenApp</b>	<b>2</b>
<b>MainApp</b>	<b>2</b>

## 2 Indeks hierarchiczny

### 2.1 Hierarchia klas

Ta lista dziedziczenia posortowana jest z grubsza, choć nie całkowicie, alfabetycznie:

Form	
<b>KeyGenApp.Form1</b>	<b>2</b>
<b>KeyGenApp.Form2</b>	<b>12</b>

## 3 Indeks klas

### 3.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

<a href="#">KeyGenApp.Form1</a>	<a href="#">2</a>
<a href="#">MainApp.Form1</a>	<a href="#">8</a>
<a href="#">KeyGenApp.Form2</a>	<a href="#">12</a>

## 4 Dokumentacja przestrzeni nazw

### 4.1 Dokumentacja przestrzeni nazw KeyGenApp

#### Komponenty

- class [Form1](#)
- class [Form2](#)
- class **Program**

### 4.2 Dokumentacja przestrzeni nazw MainApp

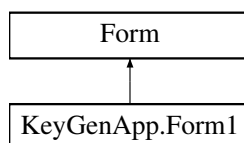
#### Komponenty

- class [Form1](#)
- class **Program**

## 5 Dokumentacja klas

### 5.1 Dokumentacja klasy KeyGenApp.Form1

Diagram dziedziczenia dla KeyGenApp.Form1



## Metody chronione

- override void [WndProc](#) (ref Message m)  
*Wykrywanie eventów podłączenia i odłączenia pendrive'ów.*
- override void [Dispose](#) (bool disposing)  
*Clean up any resources being used.*

## Metody prywatne

- List< string > [GetPendriveList](#) ()  
*Zebranie dostępnych pendrive'ów z formatem FAT32.*
- void **CheckForPendrives** ()  
*Wykrywanie już podłączonych Pendrive'ów.*
- void **CheckIfDeviceMissing** ()  
*Obsługa usunięcia pendrive'a.*
- void [button1\\_Click](#) (object sender, EventArgs e)  
*wybranie ścieżki zapisu*
- void [button2\\_Click](#) (object sender, EventArgs e)  
*wygenerowanie kluczy i zapis*
- void [textBox1\\_TextChanged](#) (object sender, EventArgs e)  
*Wizualny feedback co do wpisanego pinu.*
- void [Form1\\_Load](#) (object sender, EventArgs e)  
*Blokowanie generacji kluczy od razu po włączeniu aplikacji i wyświetlenie podstawowej ścieżki zapisu.*
- void [button3\\_Click](#) (object sender, EventArgs e)  
*Powrót do podstawowej ścieżki zapisu.*
- void [textBox1\\_KeyPress](#) (object sender, KeyPressEventArgs e)  
*Blokowaniu możliwości wpisania znaków innych niż liczby w pole pinu.*
- void [Form1\\_Shown](#) (object sender, EventArgs e)  
*Detekcja pendrive'ów przy starcie aplikacji.*
- void **InitializeComponent** ()  
*Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.*

## Atrybuty prywatne

- string **usbPath** = ""
- string [defaultPath](#)
- System.ComponentModel.IContainer **components** = null  
*Required designer variable.*
- Button **button1**
- Label **label1**
- Button **button2**
- TextBox **textBox1**
- Label **label3**
- Button **button3**
- Panel **panel1**
- TextBox **textBox2**

### Statyczne atrybuty prywatne

- const int **WM\_DEVICECHANGE** = 0x0219
- const int **DBT\_DEVICEARRIVAL** = 0x8000
- const int **DBT\_DEVICEREMOVECOMPLETE** = 0x8004
- static string **folder** = "Klucze"
- static string **pubKeyName** = "publicKey.bin"
- static string **ppkName** = "privateKey.enc"
- static string **vectorName** = "iv.bin"

#### 5.1.1 Dokumentacja funkcji składowych

##### button1\_Click()

```
void KeyGenApp.Form1.button1_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [inline], [private]
```

wybranie ścieżki zapisu

##### Parametry

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

##### button2\_Click()

```
void KeyGenApp.Form1.button2_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [inline], [private]
```

wygenerowanie kluczy i zapis

##### Parametry

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

##### button3\_Click()

```
void KeyGenApp.Form1.button3_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Powrót do podstawowej ścieżki zapisu.

##### Parametry

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**Dispose()**

```
override void KeyGenApp.Form1.Dispose (  
    bool disposing) [inline], [protected]
```

Clean up any resources being used.

**Parametry**

<i>disposing</i>	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
------------------	---

**Form1\_Load()**

```
void KeyGenApp.Form1.Form1_Load (  
    object sender,  
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Blokowanie generacji kluczy od razu po włączeniu aplikacji i wyświetlenie podstawowej ścieżki zapisu.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**Form1\_Shown()**

```
void KeyGenApp.Form1.Form1_Shown (  
    object sender,  
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Detekcja pendrive'ów przy starcie aplikacji.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**GetPendriveList()**

```
List< string > KeyGenApp.Form1.GetPendriveList () [inline], [private]
```

Zebranie dostępnych pendrive'ów z formatem FAT32.

**Zwraca****textBox1\_KeyPress()**

```
void KeyGenApp.Form1.textBox1_KeyPress (  
    object sender,  
    KeyPressEventArgs e) [inline], [private]
```

Blokowaniu możliwości wpisania znaków innych niż liczb w pole pinu.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**textBox1\_TextChanged()**

```
void KeyGenApp.Form1.textBox1_TextChanged (
    object sender,
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Wizualny feedback co do wpisanego pinu.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**WndProc()**

```
override void KeyGenApp.Form1.WndProc (
    ref Message m) [inline], [protected]
```

Wykrywanie eventów podłączenia i odłączenia pendrive'ów.

**Parametry**

<i>m</i>	
----------	--

**5.1.2 Dokumentacja atrybutów składowych****defaultPath**

```
string KeyGenApp.Form1.defaultPath [private]
```

**Wartość początkowa:**

```
= Path.Combine(Environment.GetFolderPath(
    Environment.SpecialFolder.MyDocuments), folder)
```

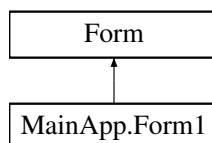
Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- KeyGenApp/Form1.cs
- KeyGenApp/Form1.Designer.cs



## 5.2 Dokumentacja klasy MainApp.Form1

Diagram dziedziczenia dla MainApp.Form1



### Metody chronione

- override void `WndProc` (ref Message m)  
*Wykrywanie eventów podłączenia i odłączenia pendrive'ów.*
- override void `Dispose` (bool disposing)  
*Clean up any resources being used.*

### Metody prywatne

- void `CheckUnlockButton` ()  
*Obsługa włączenia i wyłączenia przycisków.*
- List< string > `GetPendriveList` ()  
*Zebranie dostępnych pendrive'ów z formatem FAT32.*
- void `AddDetectedDrive` (string path)  
*Reaguj na wykrycie właściwego pendrive'a.*
- void `CheckForPendrives` ()  
*Wykrywanie już podłączonych Pendrive'ów.*
- void `CheckIfDeviceMissing` ()  
*Obsługa usunięcia pendrive'a.*
- void `SignPDFwithRSA` (RSA rsa)
- void `button4_Click` (object sender, EventArgs e)  
*Podpisywanie pliku.*
- void `button1_Click` (object sender, EventArgs e)  
*Wybór pliku pdf do podpisu.*
- void `Form1_Load` (object sender, EventArgs e)  
*Inicjalna blokada przycisków.*
- void `textBox1_TextChanged` (object sender, EventArgs e)  
*Sprawdzenie poprawności pinu.*
- void `Form1_Shown` (object sender, EventArgs e)  
*Wykrywanie pendrive'ów po starcie aplikacji.*
- void `textBox1_KeyPress` (object sender, KeyPressEventArgs e)  
*Zabronienie wpisania znaków innych niż liczby.*
- void `button8_Click` (object sender, EventArgs e)
- void `InitializeComponent` ()  
*Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.*

### Atrybuty prywatne

- System.ComponentModel.IContainer **components** = null  
*Required designer variable.*
- Label **label1**
- Button **button1**
- Label **label3**
- Label **label7**
- TextBox **textBox1**
- Button **button4**
- TabControl **tabControl1**
- TabPage **tabPage1**
- TabPage **tabPage2**
- Label **label8**
- Button **button5**
- Label **label10**
- Button **button8**
- TextBox **textBox2**
- TextBox **textBox3**
- TextBox **textBox4**
- TextBox **textBox5**
- Panel **panel1**

### Statyczne atrybuty prywatne

- const int **WM\_DEVICECHANGE** = 0x0219
- const int **DBT\_DEVICEARRIVAL** = 0x8000
- const int **DBT\_DEVICEREMOVECOMPLETE** = 0x8004
- static string **folder** = "Klucze"
- static string **pubKeyName** = "publicKey.bin"
- static string **ppkName** = "privateKey.enc"
- static string **vectorName** = "iv.bin"

#### 5.2.1 Dokumentacja funkcji składowych

##### AddDetectedDrive()

```
void MainApp.Form1.AddDetectedDrive (
    string path) [inline], [private]
```

Reagują na wykrycie właściwego pendrive'a.

##### Parametry

<i>path</i>	
-------------	--

##### button1\_Click()

```
void MainApp.Form1.button1_Click (
    object sender,
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Wybór pliku pdf do podpisu.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**button4\_Click()**

```
void MainApp.Form1.button4_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Podpisywanie pliku.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**button8\_Click()**

```
void MainApp.Form1.button8_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [inline], [private]
```

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**Dispose()**

```
override void MainApp.Form1.Dispose (  
    bool disposing) [inline], [protected]
```

Clean up any resources being used.

**Parametry**

<i>disposing</i>	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
------------------	---

**Form1\_Load()**

```
void MainApp.Form1.Form1_Load (  
    object sender,  
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Inicjalna blokada przycisków.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**Form1\_Shown()**

```
void MainApp.Form1.Form1_Shown (  
    object sender,  
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Wykrywanie pendrive'ów po starcie aplikacji.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**GetPendriveList()**

```
List< string > MainApp.Form1.GetPendriveList () [inline], [private]
```

Zebranie dostępnych pendrive'ów z formatem FAT32.

Zwraca

**textBox1\_KeyPress()**

```
void MainApp.Form1.textBox1_KeyPress (  
    object sender,  
    KeyPressEventArgs e) [inline], [private]
```

Zabronienie wpisania znaków innych niż liczby.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**textBox1\_TextChanged()**

```
void MainApp.Form1.textBox1_TextChanged (  
    object sender,  
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Sprawdzenie poprawności pinu.

**Parametry**

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

**WndProc()**

```
override void MainApp.Form1.WndProc (  
    ref Message m) [inline], [protected]
```

Wykrywanie eventów podłączenia i odłączenia pendrive'ów.

**Parametry**

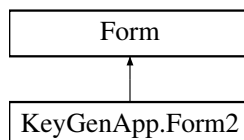
<i>m</i>	
----------	--

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- MainApp/Form1.cs
- MainApp/Form1.Designer.cs

## 5.3 Dokumentacja klasy KeyGenApp.Form2

Diagram dziedziczenia dla KeyGenApp.Form2

**Metody publiczne**

- **Form2** (List< string > drives)

**Metody chronione**

- override void **Dispose** (bool disposing)  
*Clean up any resources being used.*

**Właściwości**

- string? **drive** = null [get, private set]

### Metody prywatne

- void `button1_Click` (object sender, EventArgs e)  
*Zatwierdza wybór lub wyświetla dialog z ostrzeżeniem.*
- void `button2_Click` (object sender, EventArgs e)  
*Rezygnacja z wyboru i zamknięcie okna.*
- void `InitializeComponent` ()  
*Required method for Designer support - do not modify the contents of this method with the code editor.*

### Atrybuty prywatne

- System.ComponentModel.IContainer **components** = null  
*Required designer variable.*
- ComboBox **comboBox1**
- Button **button1**
- Button **button2**
- Label **label1**

#### 5.3.1 Dokumentacja funkcji składowych

##### `button1_Click()`

```
void KeyGenApp.Form2.button1_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Zatwierdza wybór lub wyświetla dialog z ostrzeżeniem.

##### Parametry

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

##### `button2_Click()`

```
void KeyGenApp.Form2.button2_Click (  
    object sender,  
    EventArgs e) [inline], [private]
```

Rezygnacja z wyboru i zamknięcie okna.

##### Parametry

<i>sender</i>	
<i>e</i>	

##### `Dispose()`

```
override void KeyGenApp.Form2.Dispose (  
    bool disposing) [inline], [protected]
```

Clean up any resources being used.

**Parametry**

<i>disposing</i>	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
------------------	---

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- KeyGenApp/Form2.cs
- KeyGenApp/Form2.Designer.cs

## Skorowidz

AddDetectedDrive  
    MainApp.Form1, [9](#)

button1\_Click  
    KeyGenApp.Form1, [4](#)  
    KeyGenApp.Form2, [13](#)  
    MainApp.Form1, [9](#)

button2\_Click  
    KeyGenApp.Form1, [4](#)  
    KeyGenApp.Form2, [13](#)

button3\_Click  
    KeyGenApp.Form1, [4](#)

button4\_Click  
    MainApp.Form1, [10](#)

button8\_Click  
    MainApp.Form1, [10](#)

defaultPath  
    KeyGenApp.Form1, [7](#)

Dispose  
    KeyGenApp.Form1, [4](#)  
    KeyGenApp.Form2, [13](#)  
    MainApp.Form1, [10](#)

Form1\_Load  
    KeyGenApp.Form1, [6](#)  
    MainApp.Form1, [10](#)

Form1\_Shown  
    KeyGenApp.Form1, [6](#)  
    MainApp.Form1, [11](#)

GetPendriveList  
    KeyGenApp.Form1, [6](#)  
    MainApp.Form1, [11](#)

KeyGenApp, [2](#)

KeyGenApp.Form1, [2](#)  
    button1\_Click, [4](#)  
    button2\_Click, [4](#)  
    button3\_Click, [4](#)  
    defaultPath, [7](#)  
    Dispose, [4](#)  
    Form1\_Load, [6](#)  
    Form1\_Shown, [6](#)  
    GetPendriveList, [6](#)  
    textBox1\_KeyPress, [6](#)  
    textBox1\_TextChanged, [7](#)  
    WndProc, [7](#)

KeyGenApp.Form2, [12](#)  
    button1\_Click, [13](#)  
    button2\_Click, [13](#)  
    Dispose, [13](#)

MainApp, [2](#)

MainApp.Form1, [8](#)  
    AddDetectedDrive, [9](#)  
    button1\_Click, [9](#)  
    button4\_Click, [10](#)  
    button8\_Click, [10](#)  
    Dispose, [10](#)  
    Form1\_Load, [10](#)  
    Form1\_Shown, [11](#)  
    GetPendriveList, [11](#)  
    textBox1\_KeyPress, [11](#)  
    textBox1\_TextChanged, [11](#)  
    WndProc, [12](#)

textBox1\_KeyPress  
    KeyGenApp.Form1, [6](#)  
    MainApp.Form1, [11](#)

textBox1\_TextChanged  
    KeyGenApp.Form1, [7](#)  
    MainApp.Form1, [11](#)

WndProc  
    KeyGenApp.Form1, [7](#)  
    MainApp.Form1, [12](#)