



Проект pygame: Fantastic Islands

выполняли: Миронов
Никита, Чалкин Степан

Цель

Создать игру платформер для получения опыта в использовании
rpgame

Используемые технологии

sys

pygame

os

sqlite3

Геймплей

Игра написана по мотивам популярное игры 'Mario', сам геймплей разворачивается на летающих островах. Ваша главная задача собрать наибольшее количество звезд и пройти каждую карту минуя монстров и препятствия. Собери все звезды и войди в список рекордов, но обязательно не забудь авторизоваться под желаемым именем

Демонстрация

PLAY

SCORE

EXIT

REGISTR

AUDIO