



Perfil

Experiência de 10 anos com softwares de design. Faço artes digitais desde 2013, quando iniciei no curso de Design na RedZero. De 2016 a 2018 estudei no NAVE, ensino médio técnico em parceria com a Oi Futuro, onde tive aulas de multimídia e participei do desenvolvimento de alguns jogos. Em 2019 ingressei no curso de Desenho Industrial na Universidade Federal Fluminense.



Educação

Ensino médio técnico em multimídia e criação de jogos no Colégio Estadual José Leite Lopes - Núcleo Avançado em Educação (2016 - 2018)

Cursando ensino superior no curso de Desenho Industrial - Universidade Federal Fluminense (2019-presente)



Cursos e certificados

Design - RedZero (2013-2015)  
Multimidia - NAVE Rio (2016-2018)  
Crie seu personagem 3D completo no Blender - Udemy (2023)  
HTML5 - Introdução ao front-end - TIM Tec (2023)  
Desenvolvimento de front-end - TIM Tec (2023)  
UX e UI Design - TIM Tec (2023)



Experiências

Criação de artes digitais para perfil de desenho em redes sociais  
Monitor de Projeto Assistido por Computador 2, disciplina de modelagem 3D e desenho técnico da Universidade Federal Fluminense



Competências	Nível
Ilustração bitmap e vetorial	●●●●●●
Web design, HTML e CSS	●●●●●●
Edição de imagem e vídeo	●●●●●●
Motion graphics e animação	●●●●●●
Modelagem 3D	●●●●●●
UI/UX	●●●●●●
Design de produto	●●●●●●
Alto uso de mídias sociais	●●●●●●



Softwares

Illustrator | Photoshop | After Effects | Premiere | Figma  
Blender | Solidworks | Medibang | Drive | Github | CapCut



Idiomas

Português e inglês