

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	César Fabián Domínguez Velasco
Asignatura:	Fundamentos de Programación
No. de práctica(s):	01
Integrante(s):	12_Garcia_Sanchez_Alejandro 17_Lopez_Castro_Anastasia 32_Ramirez_Rivas_Gael 37_Ruiz_Hernandez_Ruben_Antonio
No. de lista o brigada:	2A
Semestre:	2024-2
Fecha de entrega:	14 de Febrero del 2024
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

PRÁCTICA 01: LA COMPUTACIÓN COMO HERRAMIENTA DE TRABAJO DEL PROFESIONAL DE INGENIERÍA

(TRABAJO DE LA PRÁCTICA)

1) Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

2) Introducción:

Como futuros profesionistas de la ingeniería, conoceremos pero sobre todo utilizaremos las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC), las cuales serán de gran utilidad para nuestras tareas académicas como en nuestra vida profesional empleando a través de la gran gama de herramientas TIC existentes, en esta práctica nos enfocaremos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas, ya que nos permitirán realizar múltiples actividades de apoyo como las tareas académicas.

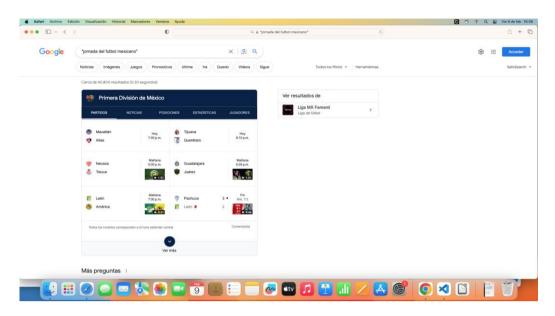
3) Desarrollo:

Comandos de Búsqueda (Capturas de Pantalla):

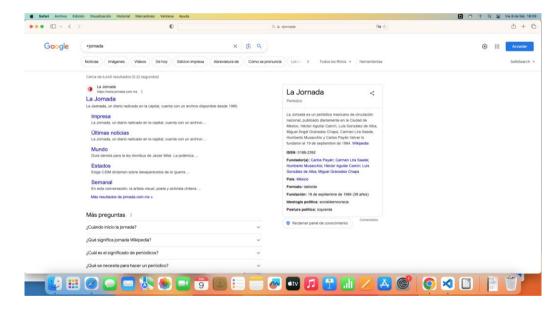
a) Figura 6. Comando or



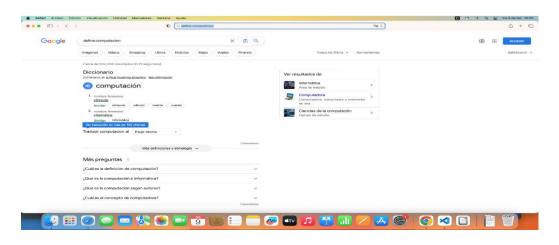
b) Figura 7. Comando Comillas



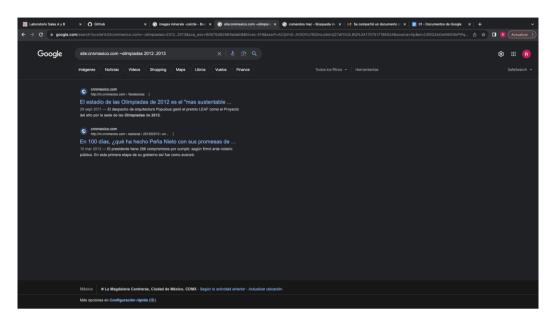
c) Figura 8. Comando +



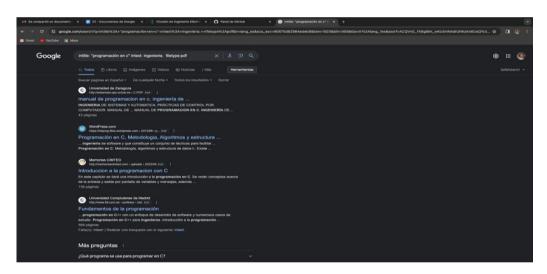
d) Figura 9. Comando Define



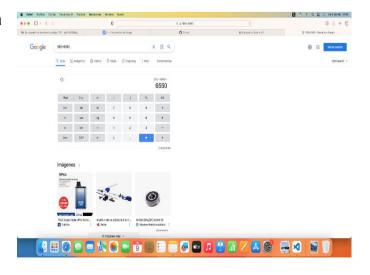
e) Figura 10. Comando site y tilde



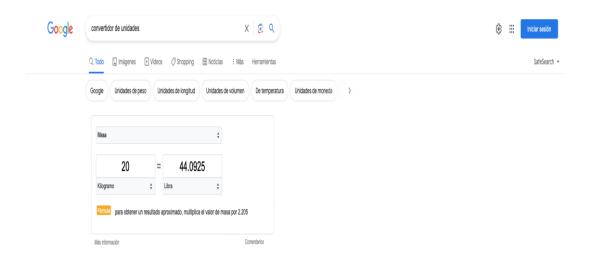
f) Figura 11. Comandos intitle, intext y filetype



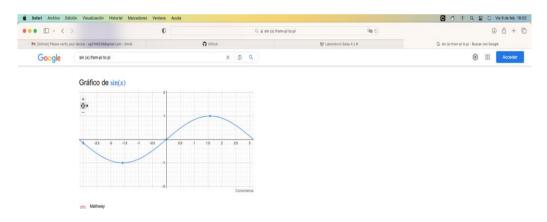
- ♣ Calculadora (Captura de Pantalla):
- a) Figura 12. Calculadora



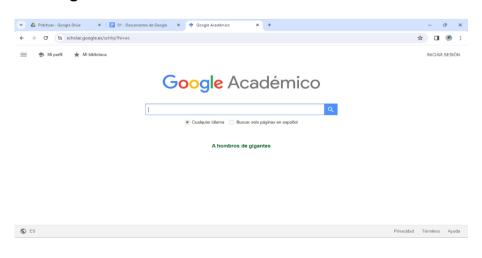
- **↓** Convertidor de Unidades (Captura de Pantalla):
- a) Figura 13. Convertidor de unidades libra a kilogramos



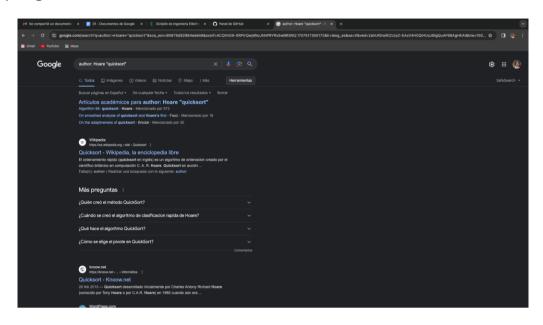
- ♣ Gráficas en 2D (Capturas de Pantalla):
- a) Figura 14. Gráfica de función "seno" comprendida entre (pi<x<pi)



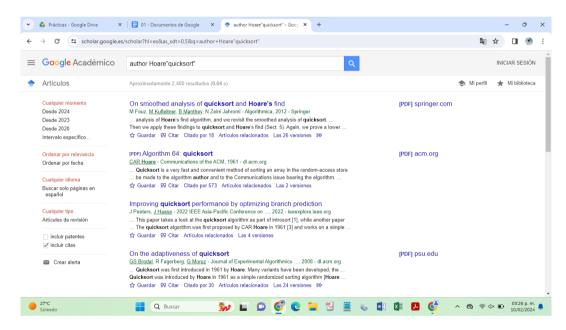
- **♣** Google Académico (Captura de Pantalla):
- a) Figura 15. Google Académico



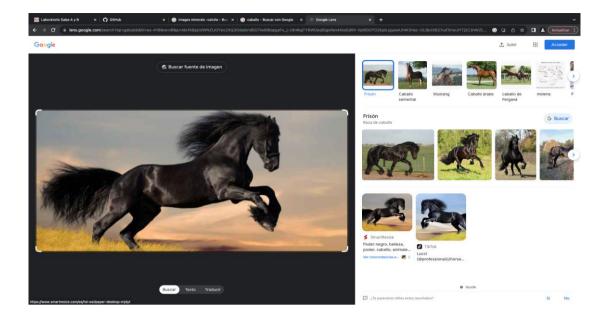
b) Figura 16. Comando author



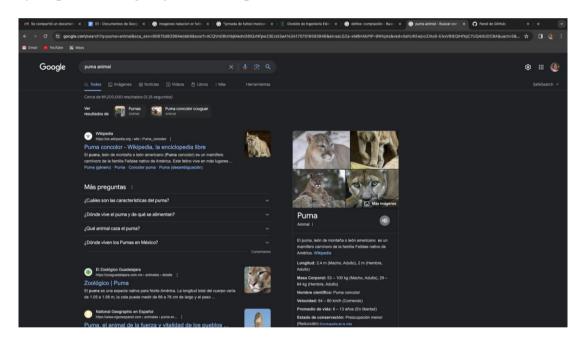
c) Figura 17. Características de Búsqueda



- **♣** Google Imágenes (Capturas de Pantalla):
- a) Figura 18. Google Imágenes

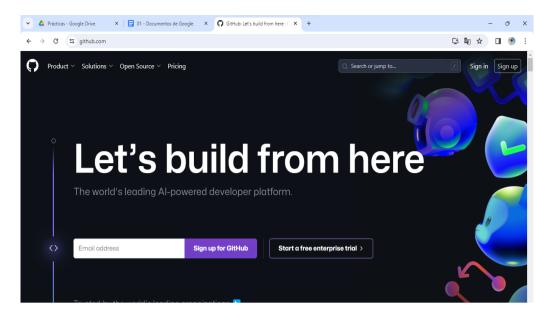


b) Figura 19. Ejemplo de Imagen



ACTIVIDAD EN CASA

- ♣ Creación de una cuenta de GitHub (Captura de Pantalla):
- a) Figura 20. Página de inicio GitHub



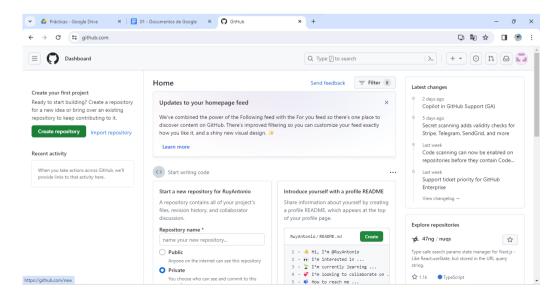
b) Página 21. Crear Cuenta (Inicio de Sesión)



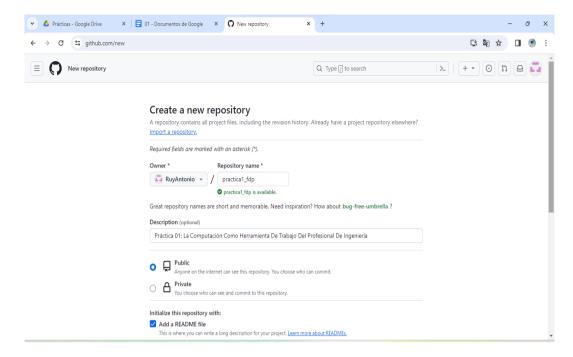
Iniciar sesión en GitHub

rubenantonio	orh2024@gmail.com
Contraseña	¿Has olvidado tu contraseña?
	Sign in

c) Figura 22. Iniciar Proyecto

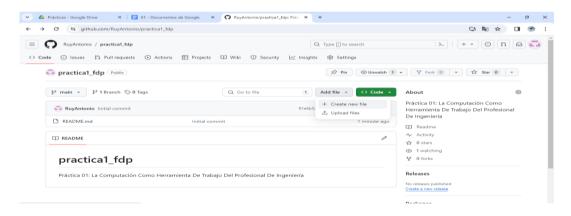


d) Figura 23: Crear Nuevo Repositorio

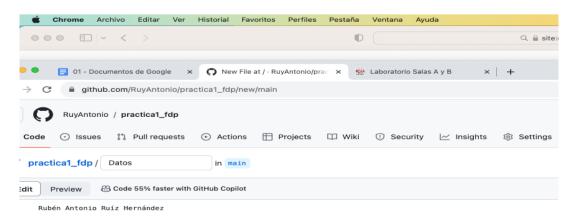


Creación de archivos en nuestro repositorio:

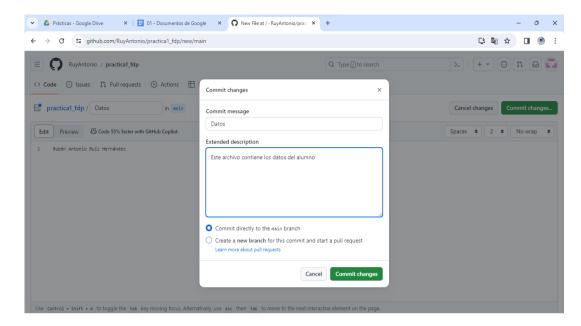
a) Figura 24: Crear Nuevo Archivo



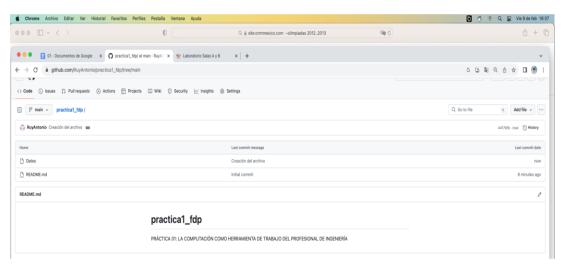
b) Figura 25. Modificación del Archivo Nuevo



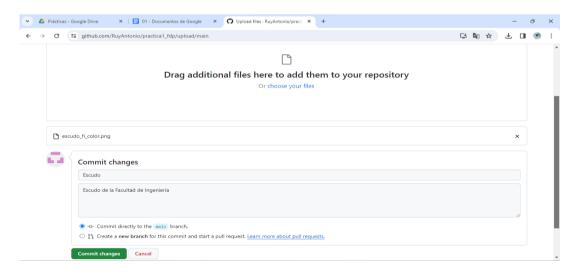
c) Figura 26. Commit Nuevo Archivo

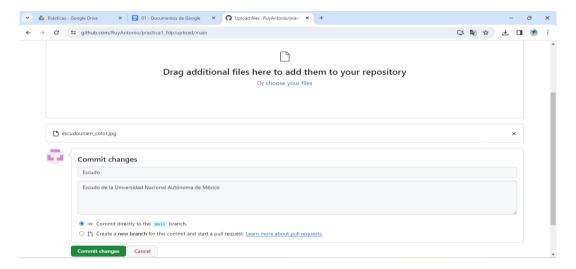


d) Figura 27. Confirmación de la Modificación del Archivo

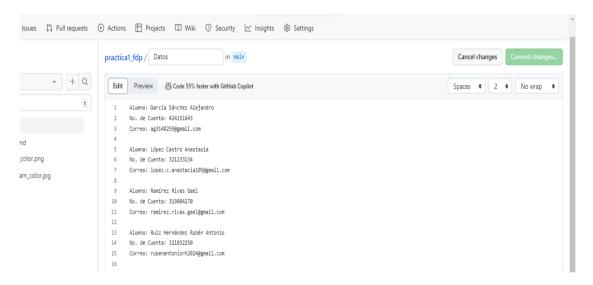


e) Figura 28. Cargar Archivos del Proyecto

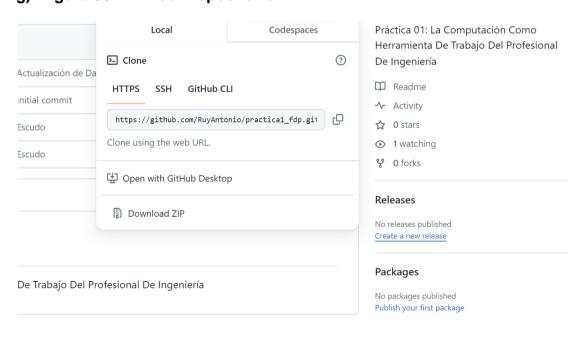




f) Figura 29: Editar Archivo

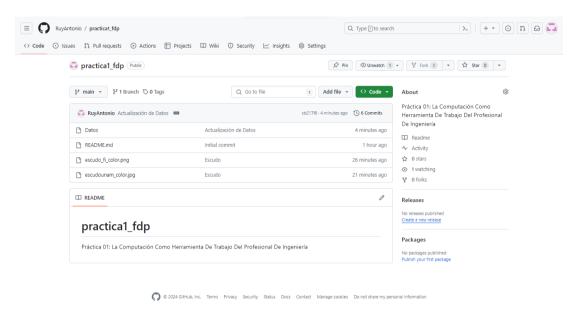


g) Figura 30: Link del Repositorio



Cuatro commits:

a) Datos, 2 imágenes (Facultad, Universidad) y presentación inicial.



4) Conclusiones (Individuales):

García Sánchez Alejandro: Durante la realización de la práctica se obtuvieron distintos aprendizajes, por ejemplo, la forma de emplear determinados comandos en un buscador para que la búsqueda sea más eficiente y sobre todo se arroje lo esperado, también otros comandos orientados a la parte matemática, es decir: gráficas, calculadora, conversión de unidades, etc. A su vez, la práctica nos mostró una manera más óptima de encontrar determinada imagen, a partir de "Google imágenes", tan solo presionas el icono de una cámara que aparece en el buscador principal, posteriormente insertas arrastrando la imagen o subiéndose desde tu computadora al espacio correspondiente y Google se encargará de hallar la imagen.

Se trató un sitio llamado "GitHub", el cual nos permitió crear un espacio llamado repositorio donde podemos almacenar el archivo sobre el reporte de práctica y diseñarlo a nuestra manera. La introducción a la plataforma "GitHub" fue demasiada explícita, la cátedra detallada y lenta por parte del docente permitió que el seguimiento de pasos fuera rápido, desde la creación de una cuenta en este, hasta la inserción de imágenes

y archivos, pasando por la edición del repositorio para que denotara su principal función que era almacenar el primer reporte de práctica.

- López Castro Anastasia: Al realizar la práctica, logre nuevos conocimientos sobre el manejo al realizar búsquedas en Google, ya que, al momento de utilizar ciertas teclas o comandos, podemos especificar y delimitar los resultados de las diversas búsquedas que deseamos. Cabe mencionar que es importante saber usar diversos tipos de equipos, como en este caso fue la MAC ya que puedes tener algunos inconvenientes, como puede ser el teclado.
- Ramírez Rivas Gael: El desarrollo de esta práctica permitió generar nuevos conocimientos, como el uso de repositorios en línea para almacenar y controlar archivos usando como ejemplo la plataforma GitHub. Además, realizamos distintas actividades orientadas a conocer y probar comandos de búsqueda avanzada para obtener mejores resultados en motores de búsqueda. Durante la práctica, las actividades se realizaron sin inconvenientes y de forma correcta permitiendo aprender de estas y cumpliendo los objetivos de la misma.
- Ruíz Hernández Rubén Antonio: Aprendí y ocupe diversas herramientas que ofrecen las Tecnologías de Información y Comunicación (TIC), las cuales nos dan el beneficio de realizar múltiples actividades académicas de forma organizada pero sobre todo profesional que nos ayudan a lo largo de nuestra vida escolar, de igual manera, tuve la oportunidad de volver a comprender la gestión del software por medio de un ordenador Mac, lo cual contribuyó a manejar nuevamente los comandos para las búsquedas de dichos datos, en cambio lo nuevo que pude llevarme es la creación de un repositorio a través de la plataforma GitHub.

5) Retroalimentación (Equipo):

Tras esta práctica adquirimos como nuevos aprendizajes el uso de repositorios

en línea para almacenar archivos y controlar sus versiones sirviendo como una herramienta útil para nuestras respectivas carreras o proyectos, por ende aprendimos a hacer uso de comandos para hacer búsquedas avanzadas en el navegador web Google lo cual puede ser usado para refinar las búsquedas u obtener información específica y centralizada sobre algún tema requerido, del mismo modo conocimos la gestión del software mediante el uso de un ordenador Mac.

6) Fuentes en APA:

- □ Laboratorio Salas A y B. (s.f.). Manual de Prácticas de la Asignatura Fundamentos de Programación (Guía práctica de estudio 01: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería, pág. 4 28). Recuperado el 10 de Febrero del 2024, de Laboratorio de Computación Salas A y B: http://lcp02.fib.unam.mx/
- RuyAntonio. (s.f.). GitHub RuyAntonio/practica1_fdp: Práctica 01: La Computación Como Herramienta De Trabajo Del Profesional De Ingeniería. GitHub. Recuperado el 10 de Febrero del 2024, de GitHub:

https://github.com/RuyAntonio/practica1 fdp.git