# Escuela Superior Politécnica del Litoral

# Diseño de software Taller de Refactoring

# REFACTORING

# Integrantes:

Avila Alvarez Joseph Villao Rodríguez Josué Viscarra Zambrano Daniel

# **Table of Contents**

Code Smell 1: Lazy Class	3
Code Smell 2 : Duplicate Code	4
Code Smell 3: Inappropiate Intimacy	5
Code Smell 4: Primitive Obssesion	7
Code Smell 5:Data Class	8
Code Smell 6 : Long Method	9

"Code Smells" encontrados:

# **Code Smell 1: Lazy Class**

#### Consecuencias:

El tener una clase perezosa provoca que tengamos un código más extenso y que gastemos memoria operativa en la computadora. Por esta razón, es necesario eliminar clases cuyo funcionamiento no llame mucho la atención. Y si por algún motivo se necesita algunos atributos o métodos de la 'Lazy class', se los puede mover a otra clase que los utilice de mejor manera.

### Técnica de refactorización:

Encontramos una 'Lazy class' en el programa, **calcularSueldoProfesor**. Para poder eliminar este code smell utilizaremos la técnica de refactorización 'Inline class', la cual consiste en mover los métodos y/o atributos de las clases que vayamos a eliminar a otra clase que la sepa utilizar mejor. En este caso se movió el método de **calcularSueldoProfesor**, a la clase InformacionAdicionalProfesor (Se eligió esta clase debido que sus atributos tenían un funcionamiento en la 'Lazy class').

## Código inicial:

```
package modelos;

public class calcularSueldoProfesor {

   public double calcularSueldo(Profesor prof) {
        double sueldo=0;
        sueldo= prof.info.añosdeTrabajo*600 + prof.info.BonoFijo;
        return sueldo;
   }
}
```

# Código final:

```
public class InformacionAdicionalProfesor {
   private int añosdeTrabajo;
   private String facultad;
   private double BonoFijo;

public double calcularSueldo(Profesor prof) {
     double sueldo=0;
     sueldo= añosdeTrabajo*600 + BonoFijo;
     return sueldo;
}
```

# **Code Smell 2 : Duplicate Code**

## Consecuencias:

Al tener código duplicado, la estructura de todo nuestro código se hace más extenso y por lo tanto más difícil de soportar. Es necesario simplificar nuestro código evitando tener duplicados, para que nuestro código sea más fácil de entender y desde luego que también sea menos costoso, esto lo hacemos evitando el código duplicado

## Técnica de refactorización:

El código duplicado se lo encontró en la clase estudainte en los métodos "calcularNotaIncial" y "calcularNotaFinal", para poder eliminar este "Code Smell" utilizaremos una extracción del método, y en los métodos "calcularNotaIncial" y "calcularNotaFinal" llamar a este nuevo método creado, para así tener solo 1 vez el código de calcular nota, este nuevo método lo llamaremos "calcularNota" que recibirá los mismos parámetros que los metodos que lo llamarán.

# Código incial:

# Código final:

# **Code Smell 3: Inappropiate Intimacy**

Consecuencias de tener "Inappropiate Intimacy": Este "code smell" provoca que una clase sea más dificil de mantener. Además, mantener el código en este estado lo hace un código desorganizado, ya que cualquier clase podrá acceder a atributos o métodos de otra clase, el código es menos reutilizable y es más complicado darle algún tipo de soporte a la clase que tenga atributos o métodos públicos.

**Técnica de refactorización utilizado:** El "code smell" lo encontramos en la clase "*Materia*", esta clase tiene todos sus atributos como públicos, lo que permite que cualquier clase tenga acceso a estos atributos lo que lo hace en la clase "*Estudiante*" en el método "*CalcularNotaTotal*" accede a los atributos "notaIncial y notaFinal" de la clase "*Materia*", para solucionar este "code smell" vamos a utilizar la técnica de "Encapsulate Field" que consiste en sí en encapsular el campo (en español), lo que haremos será poner los campos de la clase "*Materia*" como privados y proporcionar los métodos de accesos necesarios a estos campos, que en este caso se usan en la clase "*Estudiante*" para acceder a los valores, entonces implementaríamos los métodos de "*getters*" de los atributes necesarios.

### Código inicial:

Código final:

# **Code Smell 4: Primitive Obssession**

```
public class Profesor {
                                                   public class Estudiante{
   public String codigo;
                                                     //Informacion del estudiante
    public String nombre;
                                                      public String matricula;
   public String apellido;
                                                      public String nombre;
   public int edad;
                                                      public String apellido;
    public String direccion;
                                                      public String facultad;
    public String telefono;
                                                      public int edad;
    public InformacionAdicionalProfesor info;
                                                      public String direccion;
    public ArrayList<Paralelo> paralelos;
                                                      public String telefono;
                                                      public ArrayList<Paralelo> paralelos;
```

# Consecuencias:

Al mantener las variables *dirección* y *teléfono* como datos primitivos, causar que no permita describir el comportamiento idóneo de esos atributos , ya que el tipo de dato *"primitivo"* no le brinda una conveniente información o descripción de la data.

## Técnica de refactorización

Observando los atributos de las clases *Profesor* y *Estudiante*, lo mas conveniente es agregar un comportamiento mas descriptivo, que lo mas adecuado es ubicarlas en nuevas clases. Para esta caso se va utilizar la siguiente técnica de refactorización:

# Replace Data Value with Object:

Ambos atributos no están cumpliendo con un comportamiento conveniente , mejor se crearon dos clases con nombres mas descriptivos

```
public class Telefono {
public class Direction{
                                                                                         private String number;
private String operadora;
private Persona propetario;
    private String callePrincipal;
    private String calleSecundaria;
    private String codigoPostal;
                                                                                         public Telefono(String number, String operadora, Persona propetario) {
    public Direccion(String callePrincipal, String calleSecundaria) {
    this.callePrincipal = callePrincipal;
                                                                                              this.number = number;
this.operadora = operadora;
         this.calleSecundaria = calleSecundaria;
                                                                                             this propetario = propetario;
    public String getCallePrincipal() {
                                                                                         public String getNumber() {
                                                                                            return num
        return callePrincipal;
    public void setCallePrincipal(String callePrincipal) {
                                                                                         public void setNumber(String number) {
                                                                                             this.number = number;
         this callePrincipal = callePrincipal;
                                                                                         public String getOperadora() {
    public String getCalleSecundaria() {
                                                                                            return operadora;
         return calleSecundaria;
                                                                                         public void setOperadora(String operadora) {
    public void setCalleSecundaria(String calleSecundaria) {
                                                                                             this.operadora = operadora;
        this.calleSecundaria = calleSecundaria;
                                                                                        public Persona getPropetario() {
    return propetario;
}
    public String getCodigoPostal() {
        return codigoPostal;
                                                                                         public void setPropetario(Persona propetario) {
    public void setCodigoPostal(String codigoPostal) {
                                                                                             this.propetario = propetario;
         this.codigoPostal = codigoPostal;
                                                                                     }
```

# **Code Smell 5: Data Class**

```
public class InformacionAdicionalProfesor {
   public int añosdeTrabajo;
   public String facultad;
   public double BonoFijo;
}
```

### Consecuencias:

La clase contiene campos que son contenedores de datos , que son utilizados por otras clases externas. Aquellas clases no contiene ninguna funcionalidad agregada, y no pueden intervenir de forma independiente con sus datos que tienen, ya que dejar esta clase en el sistema resultara aumentar el acoplamiento entre estas clases.

#### Técnicas de Refactorización:

Analizando el código , se usa la clase *InformacionAdicionalProfesor* que es calcularSueldoProfesor, se pudo encontrar una funcionamiento , ya que estaría en un mejor lugar en la clase de datos en si.Se utiliza 2 técnicas de refactorización

Move method: Creacion de un nuevo método en la clase, después mover el código del método,

**Encapsulate Field:** Para ocultarlos del acceso directo, y se requiere con el acceso se mediente de getters and setters.

```
public class InformacionAdicionalProfesor {
   public int añosdeTrabajo;
   public String facultad;
   public double BonoFijo;
   public double calcularSueldo(Profesor prof){
       double sueldo=0;
        sueldo= añosdeTrabajo*600 + BonoFijo;
       return sueldo;
   public int getAñosdeTrabajo() {
       return añosdeTrabajo;
   public void setAñosdeTrabajo(int añosdeTrabajo) {
       this.añosdeTrabajo = añosdeTrabajo;
   public String getFacultad() {
       return facultad;
   public void setFacultad(String facultad) {
       this.facultad = facultad;
   public double getBonoFijo() {
       return BonoFijo;
   public void setBonoFijo(double bonoFijo) {
       BonoFijo = bonoFijo;
```

# Code Smell 6 : Long Method Consecuencias:

Si tenemos un método largo, este puede ocasionarnos problemas en el futuro, sobre todo al momento de querer analizarlo, o querer realizarle algún cambio. Por esta razón, si tenemos la oportunidad, debemos reducir la cantidad de líneas usadas en los métodos (Siempre y cuando estos no pierdan su legibilidad, es decir, que todavía sean fáciles de comprender).

### Técnicas de Refactorización:

Analizando el código, se pudo observar que el método 'calcularSueldo' se puede reducir a una sola línea, y sin que este pierda su legibilidad. Dicha reducción la podemos obtener mediante la técnica 'Inline Temp'; la cual consiste en remplazar una variable temporal con la misma expresión que le fue asignada. En este caso remplazamos la variable 'sueldo' con la expresión 'añosdeTrabajo\*600 + BonoFijo'. De esta manera queda reducido el código del método y sigue siendo legible, ya que la expresión con la que reemplazamos la variable es corta y entendible.

# Código inicial:

}

package modelos;

```
public class InformacionAdicionalProfesor {
   public int añosdeTrabajo;
   public String facultad;
   public double BonoFijo;
    public double calcularSueldo (Profesor prof) {
       double sueldo=0;
        sueldo= añosdeTrabajo*600 + BonoFijo;
        return sueldo;
    }
Código final:
 package modelos;
 public class InformacionAdicionalProfesor {
     public int añosdeTrabajo;
     public String facultad;
     public double BonoFijo;
     public double calcularSueldo(Profesor prof) {
       return añosdeTrabajo*600 + BonoFijo;
```