PROJET FIL ROUGE

Plateforme d'échange et de partage d'informations

YouClub

Redouane BOUABANA

1ere année YouCode



Plan de mise en oeuvre Démarche de projet	3
	3
Planification du projet	3
Règles de gestion	4
Les acteurs	4
Les fonctionnalités	5
Diagrammes de cas d'utilisation	5
Diagramme de classes	7
Laravel est un framework	9
web PHP gratuit et open-source, créé par Taylor Otwell et destiné au développement d'applications web suivant le modèle architectural modèle-vue-contrôleur et basé sur Symfony. Parmi les caractéristiques de Laravel, citons un système de packaging modulaire avec un gestionnaire de dépendances dédié, différentes manières d'accéder aux bases de données relationnelles, des utilitaires qui facilitent le déploiement et la maintenance des applications, et son orientation vers le sucre syntaxique.	e 9
Vue.js	9
Vuex	9
mySQL	10
L'application web	10
Page d'accueil	10
Authentification	11
Inscription	11
Dashboard	12
Conclusion	13

Introduction

Étant étudiant en première année développement web et web mobile à YouCode, mon souhait était de réaliser un projet de fin d'année (projet fil rouge) où j'appliquerais tout ce que j'ai appris tout au long de l'année et de réaliser un projet qui me représente bien.

YouClub, une solution d'échange et le partage d'informations entre les les apprenants avec la possibilité pour chacun d'accéder les ressources, actualités facilement.

l'idée a été apportée après avoir remarqué le problème de discord en termes de trouver les ressources, annonces et des événements partagés par les étudiants ou les formateurs on group discord .

Définition du produit

Forum qui vise à améliorer la communication entre les étudiants par un fonctionnalité qui parvient à faire avec la possibilité pour chacun d'accéder les ressources, actualités facilement

l'idée a été apportée après avoir remarqué le problème de discord en termes de trouver les ressources, annonces et des événements partagés par les étudiants ou les formateurs et les deux réseaux YourCode Safi et YouCode Youssoufia on group discord.

Plan de mise en oeuvre

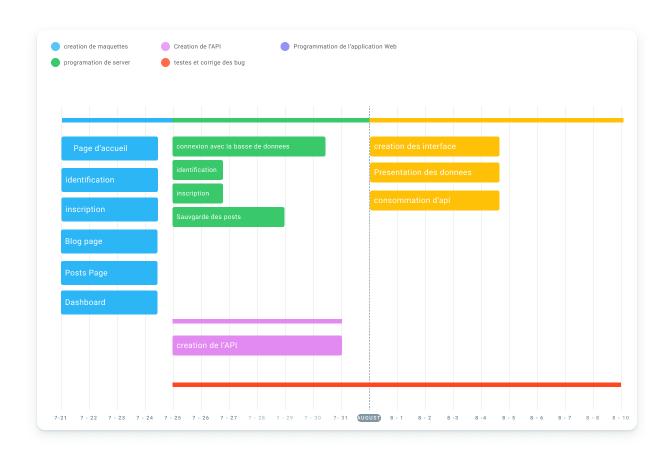
Démarche de projet

Le projet va se dérouler sous les étapes ci-dessous :

- 1. Définir les besoins et les exigences.
- 2. Conception et analyse.
- 3. Concevoir la plateforme.
- 4. Programmer l'application.

Planification du projet

Diagramme de Gantt:



Analyse et conception

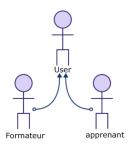
Règles de gestion

- Un utilisateur peut être un/e formateur/formatrice ou un apprenant
- Un utilisateur doit s'inscrire
- Une apprenant peut avoir plusieurs posts
- Une apprenant peut supprimer/éditer seulements son posts
- Un formateur peut supprimer les posts

- Un formateur peut supprimer les apprenant
- Un formateur peut éditer les informations des apprenants
- Un formateur peut ajouter des catégories
- Un formateur peut supprimer les catégories

Les acteurs

Un acteur est une modélisation d'un ensemble de missions et de responsabilités que doit assumer une entité (utilisateur, dispositif matériel ou autre système) externe au système. Ces entités interagissent directement avec le système étudié.



Les fonctionnalités

Utilisateur:

- S'inscrire
- S'authentifier
- Se déconnecter
- ajouter les posts
- éditer les posts
- supprimer les posts

Formateur:

- supprimer les apprenants
- editer les information des apprenants

apprenants:

• supprimer/éditer seulements son posts

Diagrammes de cas d'utilisation

Les fonctionnalités principales, que le système doit assurer, ainsi définies et mappées avec les acteurs dont ils ont la possibilité d'y accéder, on passe à leur modélisation en langage UML à travers les diagrammes des cas d'utilisation.

Diagramme d'utilisateur

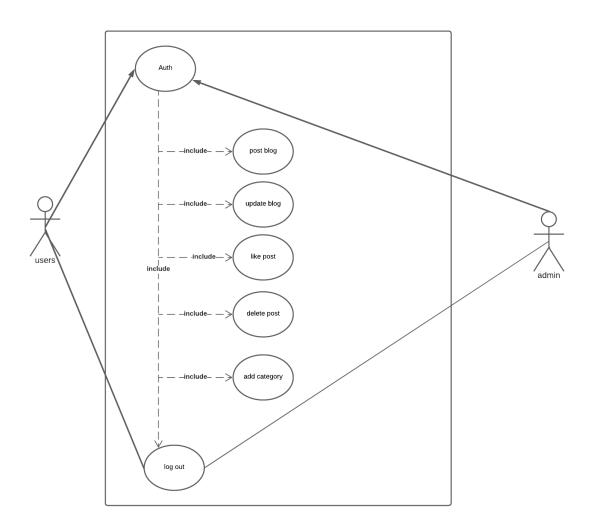
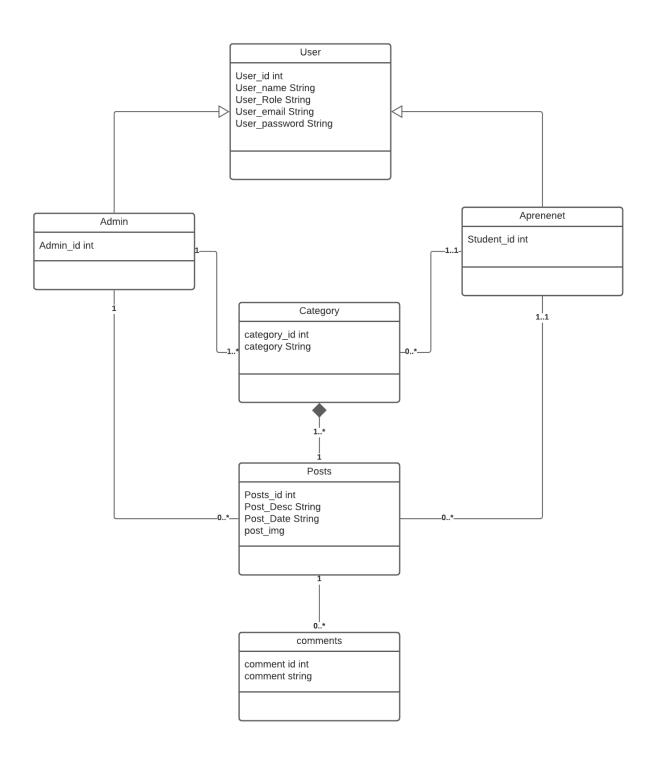
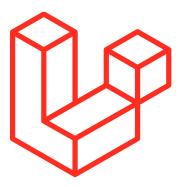


Diagramme de classes

Le diagramme de classes est un schéma utilisé pour présenter les classes et les interfaces des systèmes ainsi que les différentes relations entre celles-ci. Ce diagramme fait partie de la partie statique d'UML car il fait abstraction des aspects temporels et dynamiques.



Architecture techniques



Laravel est un framework

web PHP gratuit et open-source, créé par Taylor Otwell et destiné au développement d'applications web suivant le modèle architectural modèle-vue-contrôleur et basé sur Symfony. Parmi les caractéristiques de Laravel, citons un système de packaging modulaire avec un gestionnaire de dépendances dédié, différentes manières d'accéder aux bases de données relationnelles, des utilitaires qui facilitent le déploiement et la maintenance des applications, et son

orientation vers le sucre syntaxique.

Aujourd'hui, toutes les entreprises cherchent à accélérer leur transformation numérique et c'est la raison pour laquelle il est nécessaire de choisir le bon framework pour votre application Web. Le choix du framework Laravel accélère votre développement d'applications Web et vous permet donc de le faire vivre beaucoup plus rapidement que si vous utilisiez d'autres frameworks



Vue.js

Vue.js est un framework JavaScript open-source de type "model-view-viewmodel" pour la création d'interfaces utilisateur et d'applications monopages. Il a été créé par Evan You et est maintenu par lui et les autres membres actifs de l'équipe centrale.

Les applications Vue sont plus petites (elles sont donc plus rapides à charger et utilisent moins de bande passante) et généralement plus performantes que les applications équivalentes construites dans d'autres frameworks.



Vuex

Vuex est un modèle de gestion d'état et une bibliothèque pour les applications Vue.js. Il sert de magasin centralisé pour tous les composants d'une application, avec des règles garantissant que l'état ne peut être modifié que de manière

prévisible. Il s'intègre également à l'extension officielle devtools de Vue (ouvre une nouvelle fenêtre) pour fournir des fonctionnalités avancées telles que le débogage du voyage dans le temps sans configuration et l'exportation/importation d'instantanés d'état.

Bien que Vuex nous aide à gérer un état global partagé, il apporte aussi le cout de nouveaux concepts et *abstraction de code* (« boilerplate »). C'est un compromis entre la productivité à court terme et à long terme.



mySQL

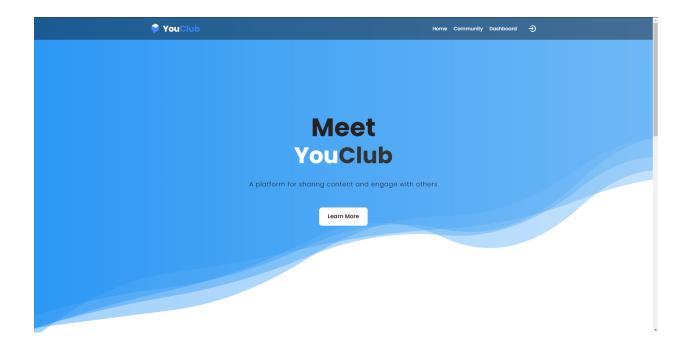
MySQL est un système de gestion de base de données (SGBD). Selon le type d'application, la licence est libre ou propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec

Oracle et Microsoft SQL Server.

L'application web

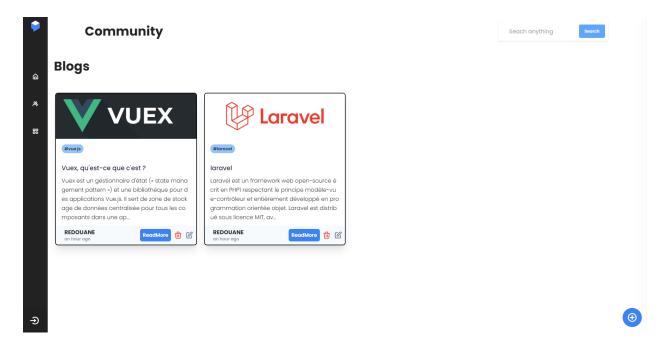
Page d'accueil

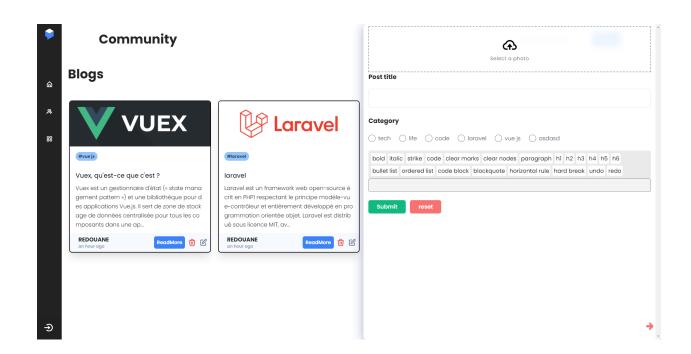
Lorsqu'un utilisateur entre sur le site web, il est accueilli par une page où il peut s'inscrire pour accéder à la plate-forme ou se connecter s'il est déjà inscrit.



Authentification

Lorsqu'un utilisateur est authentifié, il est redirigé vers son tableau de bord où il peut bénéficier des fonctionnalités du site.







laravel

by redouane an hour ago

Laravel est un framework web open-source écrit en PHP1 respectant le principe modèle-vue-contrôleur et entièrement développé en programmation orientée objet. Laravel est distribué sous licence MIT, avec ses sources hébergées sur GitHub.

Histoire

Laravel à été créé par Taylor Otwell en juin 20112.

Le référentiel Laravel/laravel présent sur le site GitHub contient le code source des premières versions de Laravel. À partir de la cinquième version, le framework est développé au sein du référentiel Laravel/framework.

En peu de temps, une communauté d'utilisateurs du framework s'est constituée1, et il est devenu en 2016 le projet PHP le mieux noté de GitHub3, Laravel reste pourtant basé sur son grand frère Symfony, pour au moins 30 % de ses lignes (utilisation de "Symfony component")4.

Fonctionnalités

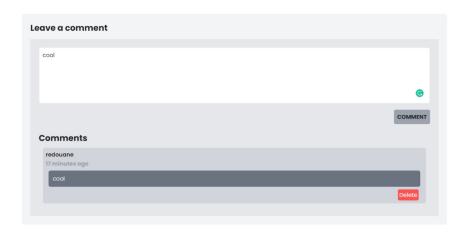
La version S.O de Laravel nécessite au minimum PHP 5.412 et son installation est basée sur le gestionnaire de paquets Composer 1. Depuis la version 5.3, Laravel nécessite PHP 5.6 au minimum. La version 5.6 (février 2018) nécessite quant à elle PHP 7.1.3 au minimum.

Laravel fournit des fonctionnalités en termes de routage de requête, de mapping objet-relationnel (un système baptisé Eloquent implémentant Active Record), d'authentification, de vue (avec Blade), de migration de base de données, de gestion des exceptions et de test unitaire 1.

L'équipe Laravel propose également un micro-framework plus léger, Lumen.

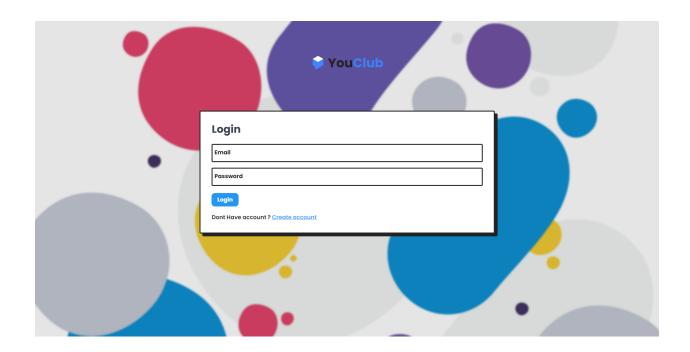
Artisan CLI

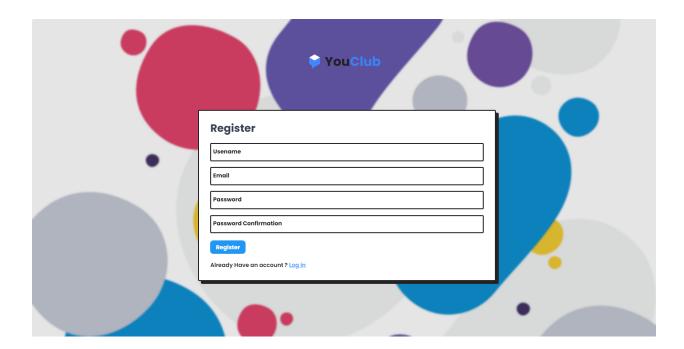




Inscription

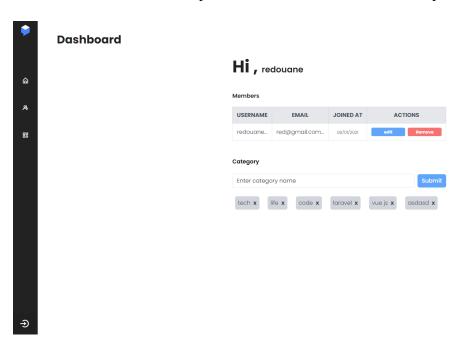
Un utilisateur est invité à saisir toutes les informations requises afin de s'inscrire avec succès





Dashboard

L'interface où les utilisateurs peuvent accéder aux fonctionnalités principales de la plate-forme.



Conclusion

Forum qui vise à améliorer la communication entre les étudiants par un fonctionnalité avec la possibilité pour chacun d'accéder les ressources, actualités facilement.

l'idée a été apportée après avoir remarqué le problème de discord en termes de trouver les ressources, et la communication entre les deux réseaux de YouCode.