


تمرین سوم :

از آن جایی که پکیج پایتون از ابتدا بر روی لینوکس نصب است بنابراین نیاز به نصب آن نداریم و تنها کاری که لازم است انجام دهیم ایجاد یک فایل با پسوند .py. میباشد که فایل پایتونی ما است. برای ایجاد این فایل از دستور زیر استفاده میکنیم.

\$ touch Add.py

```
shahrooz@shahrooz:~$ touch Add.py
shahrooz@shahrooz:~$
```

فایل را با ادیتور gedit باز میکنیم و کد زبان پایتونمان را در آن مینویسیم :

A screenshot of a gedit text editor window. The window has a dark theme. At the top, there is a menu bar with 'Open' and a file icon. The title bar shows 'Add.py' and a tilde icon. On the right, there are buttons for 'Save', a hamburger menu, and window control buttons (minimize, maximize, close). The main area contains a Python script with line numbers 1 through 10. The script prompts the user to enter two numbers, reads them, calculates their sum, and prints the result.

```
1  
2 print("Enter two numbers: ");  
3  
4 a = int(input())  
5 b = int(input())  
6  
7 sum = a + b  
8  
9 print("Sum of %d and %d: %d"%(a, b, sum))  
10
```

```
print("Enter two numbers: ")
```

```
a= int(input())
```

```
b= int(input())
```

```
sum = a + b
```

```
print("Sum of %d and %d: %d"%(a, b, sum))
```

برای اجرای این برنامه با استفاده از پایتون دستور زیر را اجرا میکنیم و به آن ورودی میدهیم و خروجی اش را میبینیم:

```
$ python3 Add.py
```

```
shahrooz@shahrooz:~$ python3 Add.py
Enter two numbers:
98
12
Sum of 98 and 12: 110
shahrooz@shahrooz:~$
```

بدین ترتیب برنامه پایتون ما اجرا میشود.
(به علت تفسیری بودن زبان پایتون عملیات کامپایل و فایل کامپایل شده نخواهیم داشت)