

به نام خدا

سوال ۳)

برای اجرای کد به زبان پایتون در ترمینال لینوکس مراحل زیر را دنبال میکنیم:

۱. با استفاده از ادیتور کد زبان پایتون را مینویسیم و با فرمت `py` ذخیره میکنیم



```
1 class Person:
2     def __init__(self, fname, lname):
3         self.firstname = fname
4         self.lastname = lname
5
6     def printname(self):
7         print(self.firstname, self.lastname)
8
9 #Use the Person class to create an object, and then execute the printname method:
10
11 x = Person("John", "Doe")
12 x.printname()
```

۲. ترمینال لینوکس را باز میکنیم

۳. به محل ذخیره کد خود در ترمینال لینوکس مراجعه میکنیم

۴. کد خود را با دستور `python file_name.py` اجرا میکنیم

```
sadros2@sadros2-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH: ~  
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".  
See "man sudo_root" for details.  
  
sadros2@sadros2-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~$ python3 HW01_Q3.py  
John Doe  
sadros2@sadros2-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~$
```

به جای `file_name` باید نام فایلی باشد که کد خود را در آن ذخیره کرده ایم

پس از اجرای دستور خروجی کد در ترمینال نمایش داده میشود

\*\*\* برای اجرای کد پایتون در ترمینال لینوکس باید حتما پایتون را نصب داشته باشیم

برای نصب پایتون در ابونتو میتوان دستور زیر را وارد کرد

`Sudo apt-get install python3`

```
sadros2@sadros2-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH: ~  
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".  
See "man sudo_root" for details.  
  
sadros2@sadros2-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~$ python3 --version  
Python 3.10.4  
sadros2@sadros2-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~$
```