

HW1 – Q3 – G10

تمرین ۳- تحقیق کنید که چگونه می‌توان یک کد به زبان پایتون (Python) را از طریق ترمینال لینوکس اجرا کرد؟ طی یک مثال عملی، فرآیند (نصب و آماده سازی موارد لازم، نوشتن یک قطعه کد پایتون و اجرای آن) را انجام دهید و تمامی مراحل را گام به گام در گزارش درج کرده و از صفحه خود اسکرین شات بگیرید. همینطور لازم است تا کلیه کدهای نوشته شده را به همراه گزارش و تصاویر ارسال نمایید.

```
sepehr@sepehr-vm:~$ python3 --version
Python 3.10.6
```

از آنجایی که پایتون به صورت پیش فرض روی اوبونتو نصب است نیازی به نصب وجود ندارد و با استفاده از دستور بالا از وجود پایتون روی سیستم مطمئن می‌شویم.

```
sepehr@sepehr-vm:~/Desktop$ cd OSL-HW-1-G-10
sepehr@sepehr-vm:~/Desktop/OSL-HW-1-G-10$ mkdir Q3
sepehr@sepehr-vm:~/Desktop/OSL-HW-1-G-10$ cd Q3
```

ساخت دایرکتوری

```
sepehr@sepehr-vm:~/Desktop/OSL-HW-1-G-10/Q3$ touch EvenOrOdd.py
sepehr@sepehr-vm:~/Desktop/OSL-HW-1-G-10/Q3$ gedit EvenOrOdd.py
```

ساخت فایل پایتون و باز کردن آن

```
1 print("Enter a number: ")
2 number = int(input())
3 result = "Even" if number % 2 == 0 else "Odd"
4 print(result)
```

سورس کد برنامه پایتون

```
sepehr@sepehr-vm:~/Desktop/OSL-HW-1-G-10/Q3$ chmod u+x EvenOrOdd.py
sepehr@sepehr-vm:~/Desktop/OSL-HW-1-G-10/Q3$ ls -l
total 4
-rwxrw-r-- 1 sepehr sepehr 109 11:53 10      مئی EvenOrOdd.py
```

دادن دسترسی اجرا به کاربر

```
sepehr@sepehr-vm:~/Desktop/OSL-HW-1-G-10/Q3$ python3 EvenOrOdd.py
Enter a number:
7
Odd
```

اجرا برنامه پایتون