**Idea Juego 2D plataforma estilo Metroidvania**

Mi idea, es realizar un minijuego de metroidvania de 4 levels, en esta primera entrega muestro una idea no final, que podría cambiarlo en la entrega final. Aun así, le quise dar un estilo más pixelart, la mayoría de las cosas las hice yo jaja (Tomo mucho tiempo y que hay muchas cosas por mejorar).

Volviendo a la entrega, incorpore un Sprite de un aventurero importado desde el Asset Store de unity y el Sprite del Goblin del mismo lugar, el player se puede mover con las fechas Izq y Der, como también con A y D. Al ser 2d, solo tengo el movimiento horizontal incorporado. Con la tecla Espacio para realizar saltos y las teclas Z y X para realizar Ataques a larga y corta distancia. El personaje consta con 5 vidas, hasta el momento solo incorpore el daño realizado por el agua. Me falto tiempo para adicionarlo a los enemigos.

**Historia:**

El player llega a una pequeña ciudad, la cual se caracteriza por ser construida cerca de un precipicio, los habitantes empezaron a escuchar cosas extrañas provenientes de estes, y criaturas que no se han visto antes en la localidad han comenzado a aparecer, logrando invadir y conquistar zonas cercanas. Para poder investigar esto, se construyo un ascensor hacia las profundidades. Sin embargo, cada vez que se descienden mas por el precipicio, menos aventureros logran regresar, han dicho que se creo un nuevo mundo a unos cuantos kilómetros mas abajo, criaturas desconocidas y eventos extraños suceden en el interior, en la cual están provocando desastres en la superficie en donde vivimos. Por el ansia de buscar nuevas aventuras y de saber el origen de los desmanes, el player se sumerge hacia el interior con el fin de buscar respuestas.

**Updates**

No muchos, lo hice en dos días jaja