

Banco de Dados I

02 - Introdução ao Projeto de Banco de Dados

Marcos Roberto Ribeiro

2024

Introdução

- O projeto de bancos de dados deve utilizar um modelo de dados
- Um modelo de dados é uma descrição formal da estrutura de um banco de dados
- Por exemplo, no caso de uma empresa que precisa cadastrar seus produtos, o modelo de dados pode informar que devem ser armazenados o código, o preço e a descrição
- O modelo de dados não diz quais produtos devem ser armazenados, mas quais informações sobre produtos devem ser armazenadas
- Os modelos de dados podem ser feitos com linguagens de modelagem gráficas ou textuais
- Um banco de dados pode ser modelado em vários níveis de abstração
- Para comunicação com usuários leigos, devemos usar um modelo da dados mais abstrato (menos detalhado)
- Para a implementação, deve ser utilizado um modelo de dados com mais detalhes sobre a representação das informações, ou seja, um modelo menos abstrato (mais detalhado)
- No projeto de banco de dados, normalmente são utilizados o *modelo conceitual* (mais abstrato) e o *modelo lógico* (menos abstrato)

Exercício



- Informe quais informações devem ser cadastradas para:
 - 1 Clientes
 - 2 Alunos
 - 3 Carro

Modelo conceitual x modelo lógico

Modelo Conceitual

- Modelo de dados abstrato que descreve a estrutura de um banco de dados de forma independente de um SGBD particular
- O modelo conceitual registra que dados podem aparecer no banco de dados, mas não como esses dados estão armazenados a nível de SGBD
- A forma mais utilizada de modelagem conceitual é feita por meio de diagramas entidade-relacionamento (DER)

Modelo Lógico

- Normalmente, o modelo lógico é obtido a partir do modelo conceitual
- Modelo de dados que representa a estrutura de dados de um banco de dados do ponto de vista de um usuário do SGBD
- O modelo lógico define quais as tabelas que o banco contém e, para cada tabela, quais suas colunas



Analise de Requisitos: Requisitos da base de dados

Modelagem conceitual: Modelo de dados em alto nível (DER)

Projeto lógico do banco de dados: Esquema lógico do banco de dados (para um SGBD específico)

Projeto físico do banco de dados (tunning): Banco de dados com desempenho aperfeiçoado (sem interferir na funcionalidade)

Projeto de Aplicativo: Aplicativo com acesso a banco de dados

Análise de requisitos:

Nessa etapa são levantados quais dados devem ser armazenados, quais os tipos desses dados e se existem restrições a serem consideradas





Projeto lógico do banco de dados: Esquema lógico do banco de dados (para um SGBD específico)

Projeto físico do banco de dados (tunning): Banco de dados com desempenho aperfeiçoado (sem interferir na funcionalidade)

Projeto de Aplicativo: Aplicativo com

Modelagem conceitual:

Com os requisitos obtidos, é feita uma descrição em alto nível dos dados. A modelagem conceitual é importante para que todos os profissionais envolvidos possam ter uma visão geral do banco de dados e possam interagir melhor.



Analise de Requisitos: Requisitos da base de dados

Modelagem conceitual: Modelo de dados

em alto nível (DER)

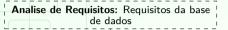
Projeto lógico do banco de dados: Esquema lógico do banco de dados (para um SGBD específico)

Projeto físico do banco de dados (tunning): Banco de dados com desempenho aperfeiçoado (sem interferir na funcionalidade)

Projeto de Aplicativo: Aplicativo com acesso a banco de dados

Projeto lógico do banco de dados:

A partir do projeto conceitual, é construído o esquema lógico do banco de dados.



Modelagem conceitual: Modelo de dados em alto nível (DER)

Projeto lógico do banco de dados: Esquema lógico do banco de dados (para um SGBD específico)

Projeto físico do banco de dados (tunning): Banco de dados com desempenho aperfeiçoado (sem interferir na funcionalidade)

Projeto de Aplicativo: Aplicativo com acesso a banco de dados

Projeto físico do banco de dados:

O modelo do banco de dados é enriquecido com detalhes que influenciam no desempenho do banco de dados, mas não interferem em sua funcionalidade. As alterações do projeto físico não afetam as aplicações que usam o banco de dados, já que não alteram aspectos funcionais.



Projeto de aplicativos e segurança:

A implementação de aplicativos vai além do banco de dados. A segurança diz respeito a regras de acesso para permitir que alguns usuários alterem certas partes do banco de dados e impedir que outros usuários acessem dados que não lhes dizem respeito.

Modelagem conceitual

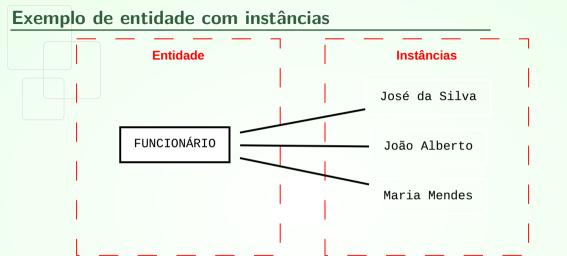


- A técnica de modelagem conceitual mais difundida e utilizada é a abordagem entidade-relacionamento (ER)
- Nessa técnica, a modelagem normalmente é feita graficamente através de *diagramas* entidade-relacionamento (DER)

Entidades

- O conceito fundamental da abordagem ER é são as entidades
- Uma entidade representa um conjunto de objetos da realidade sobre os quais deseja-se manter informações no banco de dados
- Como exemplo, podemos pensar em um sistema bancário, onde temos entidades como clientes, contas correntes, cheques e agências
- No DER, uma entidade é representada por um retângulo que contém o nome da mesma
- É importante não confundir *entidade* com *ocorrência* ou *instância*
- Uma entidade representa um conjunto de objetos, já instância é um objeto específico da entidade





Exercício

Informe três exemplos de entidades com duas instâncias para cada uma.

Relacionamentos

- Na maioria das situações, é preciso manter informações sobre associação entre objetos
- A informação sobre quais funcionários trabalham em quais departamentos de uma empresa é um exemplo de associação
- Para armazenar esse tipo de informação, são utilizados os relacionamentos
- Um relacionamento é um conjunto de associações entre instâncias de entidades
- No DER, um relacionamento é representado através de um losango, ligado por linhas às entidades participantes



Exemplo de relacionamento

■ O exemplo a seguir ilustra o relacionamento TRABALHA entre as entidades FUNCIONÁRIO e DEPARTAMENTO:



- As referências a associações específicas dentro do relacionamento também é feita por meio de ocorrências ou instâncias de relacionamento
- No caso do relacionamento **TRABALHA**, uma ocorrência seria um par específico, formado por uma determinada ocorrência de entidade **FUNCIONÁRIO** e por outra ocorrência da entidade **DEPARTAMENTO**

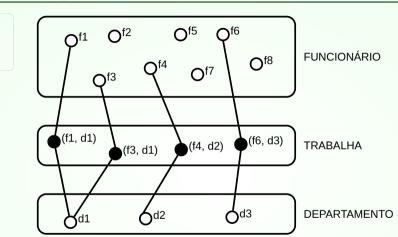




- Para explicar melhor um relacionamento, pode ser feito um diagrama de ocorrências sobre o mesmo
- Os diagramas de ocorrências mostram como as instâncias de uma entidade se relacionam com instâncias de outra entidade através de ocorrências de relacionamento

Exemplo de diagrama de ocorrências





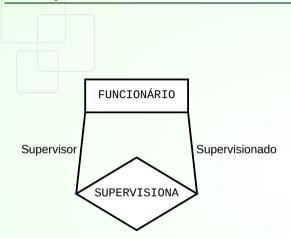
■ Podemos notar, no diagrama de ocorrências do relacionamento **TRABALHA**, que os funcionários **e1** e **e3** trabalham no departamento **d1**

Auto-relacionamentos

- Um relacionamento não precisa, necessariamente, associar entidades diferentes
- Em determinadas situações, podem acontecer os *auto-relacionamentos*, ou seja, relacionamentos entre ocorrências da mesma entidade
- Quando existem auto-relacionamentos, é preciso informar o papel da entidade no relacionamento
- O papel da entidade determina que função uma ocorrência da entidade cumpre na ocorrência do relacionamento

Exemplo de auto-relacionamento





- No caso do relacionamento SUPERVISIONA, um funcionário tem o papel de supervisor e outro o papel de supervisionado
- Como exercício, faça um diagrama de ocorrências para esse relacionamento

Relacionamentos ternários

- Um relacionamento pode ser formado por mais de duas entidade
- Por exemplo, um relacionamento ternário é formado por três entidades



■ Relacionamentos com mais de duas entidades devem ser evitados para que não aconteçam problemas de normalização que veremos posteriormente

Razão de cardinalidade

- Outra informação importante sobre relacionamentos é a razão de cardinalidade (também chamada de cardinalidade máxima ou cardinalidade) que diz respeito a quantidade máxima de ocorrências das entidades participantes no relacionamento
- As possíveis razões de cardinalidades de relacionamentos são:
 Um-para-um (1:1): quando uma ocorrência de uma entidade A pode ser associada a apenas
 uma ocorrência de uma entidade B
 - Um-para-muitos (1:N): quando uma ocorrência de uma entidade A pode ser associada a várias ocorrências de uma entidade B
 - Muitos-para-muitos (N:N): quando uma ocorrência de uma entidade A pode ser associada a várias ocorrências de uma entidade B e vice-versa

Exemplos de cardinalidade I

■ Vamos considerar novamente o relacionamento TRABALHA:



- Considere como requisitos para o banco de dados que, em cada departamento, podem trabalhar diversos funcionários, mas cada funcionário só pode trabalhar em um único departamento
- Nesse caso, temos:



Exemplos de cardinalidade II



Se, por outro lado, os requisitos informassem que, em cada departamento, podem trabalhar diversos funcionários e cada funcionário pode trabalhar em vários departamento, teríamos:



Exemplos de cardinalidade III

Considerando agora que todo departamento tem um único funcionário como gerente e cada funcionário pode gerenciar apenas um departamento, temos:



Exercício

Faça diagramas de ocorrência para os relacionamentos os três exemplos vistos

Restrição de participação

- Além da razão de cardinalidade, existe a *restrição de participação* (também chamada de *razão de cardinalidade mínima*) que permite especificar se uma entidade sempre participa de um relacionamento
- A restrição de participação é representada no DER por uma linha dupla ligando a entidade ao relacionamento
- Quanto uma entidade sempre participa do relacionamento, tal entidade possui participação total
- Caso contrário, terá participação parcial

Exemplo de restrição de participação

■ Por exemplo, se for definido que todo departamento precisa ter um gerente, temos o seguinte DER:



- A ligação entre **DEPARTAMENTO** e **GERENCIA** implica que todo departamento deve ser gerenciado por um funcionário (participação total)
- Por outro lado, a ligação entre **FUNCIONÁRIO** e **GERENCIA** indica que nem todo funcionário precisa gerenciar um departamento (participação parcial)



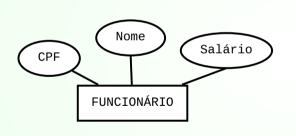
Notação alternativa

- Outra notação utilizada em DER para representar restrições de participação é por meio de anotações do lado esquerdo da cardinalidade máxima
- O DER abaixo é equivalente ao DER anterior:



Atributos

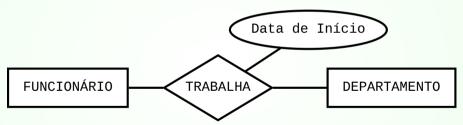
- Um atributo é um dado relacionado a cada ocorrência de uma entidade ou de um relacionamento
- Os atributos são representados graficamente no DER através de elipses



- Nesse exemplo, podemos observar que a entidade FUNCIONÁRIO possui os atributos: CPF, Nome e Salário
- Na prática, muitas vezes os atributos não são representados graficamente, para não sobrecarregar os diagramas, já que certas entidades podem possuir um grande número de atributos

Atributos em relacionamentos

- Assim como as entidades, os relacionamentos também podem ter atributos
- Contudo, é importante verificar se o atributo deve realmente ficar no relacionamento
- Um atributo pertence ao relacionamento quando ele depende das entidades participantes do relacionamento. Por exemplo:



■ O atributo *Data de Início* determina quando um *funcionário* começou a trabalhar em um *departamento*, ou seja, depende das duas entidades participantes

Atributos compostos

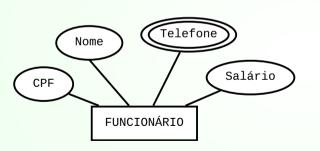
- Os *atributos compostos* podem ser divididos em subpartes menores, que representam atributos mais básicos, com significados independentes
- Já os atributos simples ou atômicos não são divisíveis



- O atributo *Endereço* foi subdividido em *Endereço*, *Cidade* e *Estado*
- Para decidirmos se um atributo é simples ou composto é preciso analisar os requisitos do banco de dados

Atributos multivalorados

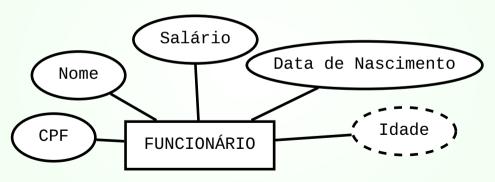
- A maioria dos atributos possui um valor único
- Porém, alguns atributos podem admitir mais de um valor, esses atributos são chamados de multivalorados



- O atributo Telefone é um atributo multivalorado por permitir que um funcionário tenha mais de um telefone
- Novamente, é preciso analisar os requisitos do banco de dados para decidirmos se um atributo é multivalorado ou não

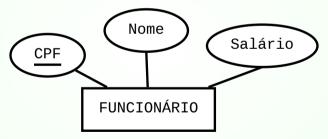
Atributos derivados

- Alguns atributos não precisam ser armazenados no banco de dados pois podem ser calculados, esses tipos de atributos são chamados de derivados
- Por exemplo, a idade de um funcionário pode ser obtida através da data atual e da data de nascimento:



Atributos chaves

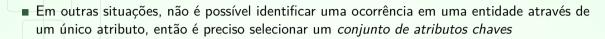
- Nos casos mais simples, uma ocorrência é identificada dentro de uma entidade através de um único atributo chave
- O atributo chave é um atributo que deve possuir um valor único para cada ocorrência da entidade
- Como exemplo podemos tomar o atributo CPF da entidade FUNCIONÁRIO:



Os atributos chaves são sublinhados no DER



Conjuntos de atributos chaves I



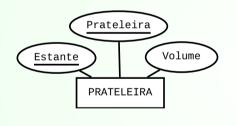
- Como exemplo, podemos considerar uma entidade PRATELEIRA onde ficam os produtos de uma empresa
- As prateleiras estão dispostas em estantes
- Além disso, cada prateleira possui um volume em litros
- Para se chegar a uma prateleira é preciso saber os números de estante e prateleira

Observe as possíveis ocorrências para essa entidade:

| Estan | te P | rateleir | a Volume |
|-------|------|----------|----------|
| 1 | | 1 | 50 |
| 1 | | 2 | 30 |
| 2 | | 1 | 40 |

Conjuntos de atributos chaves II

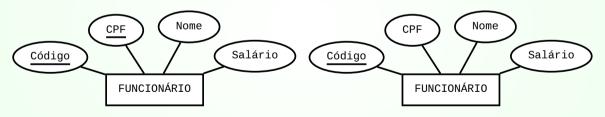
Os atributos *Estante* e *Prateleira* não podem ser atributos chaves individualmente, mas sim em conjunto



- O conjunto de atributos chaves deve ser mínimo, ou seja, não deve conter atributos desnecessários
- Em nosso exemplo, o atributo Volume é desnecessário para o conjunto de atributos chaves
- Porém, os atributos Estante e Prateleira são indispensáveis

Possíveis conjuntos de atributos chaves

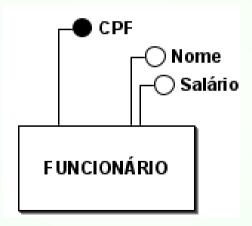
- Há situações em que uma entidade pode possuir mais de um conjunto de atributos chaves
- Nessas situações, é aconselhável escolher apenas um
- Como exemplo, podemos ter um atributo Código (além do CPF) na entidade FUNCIONÁRIO
- Dois possíveis conjuntos de atributos chaves:



■ Por que escolher o *Código*?

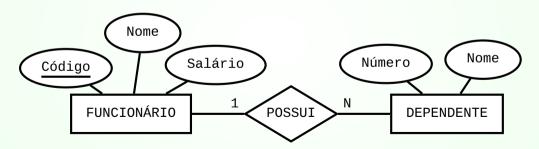
Notação alternativa

- Alguns autores representam os atributos no DER por meio de círculos vazios com o nome do atributo próximo ao círculo
- Os atributos chaves possuem o círculo preenchido



Entidades fracas

- Em determinadas situações, podem surgir entidades sem nenhum atributo chave, essas entidades são chamadas de *entidades fracas*
- As entidades fracas dependem de um relacionamento para que suas ocorrências sejam identificadas unicamente
- Exemplo:



Exemplo de entidade fraca I

- Ao considerarmos possíveis ocorrências das entidades, notamos que não há atributos em **DEPENDENTE** que consigam identificar unicamente cada ocorrência
- Isso porque tanto o funcionário *José da Silva*, quanto a funcionária *Maria da Silva* possuem uma dependente com mesmo nome e número

FUNCIONÁRIO

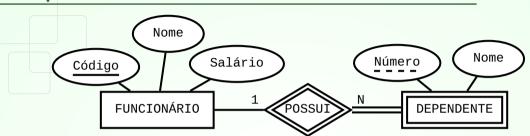
| 1 01401014/1110 | | |
|-----------------|----------------|---------|
| Código | Nome | Salário |
| 1 | José da Silva | 1500 |
| 2 | Maria da Silva | 2000 |
| 3 | João Rodrigues | 1000 |

DEPENDENTE

| Número | Nome | |
|--------|------------------|--|
| 1 | Ana da Silva | |
| 1 | Ana da Silva | |
| 1 | Alan Rodrigues | |
| 2 | Carlos Rodrigues | |

■ Para resolvermos esse problema precisamos especificar que a entidade **DEPENDENTE** é uma entidade fraca no DER

Exemplo de entidade fraca II



- As entidades fracas são representadas com linhas duplas no DER e possuem participação total no relacionado do qual dependem
- O relacionamento com entidades fracas também é representado com linhas duplas e é chamado de *relacionamento identificador*
- Além do relacionamento identificador, devemos definir as *chaves fracas* na entidade fraca para que as ocorrência possam ser identificadas unicamente
- Em nosso exemplo, o atributo *Número* tornou-se a chave fraca

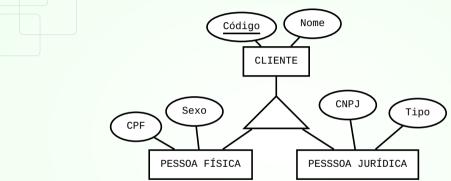
Generalização e especialização

- Além de relacionamentos, podem existir relações de generalização e especialização, ou seja, uma entidade mais genérica pode ser especializada em entidades mais específicas
- As entidades especializadas contêm atributos mais específicos e a entidade generalizada possui atributos que são comuns para suas especializações
- A generalização e especialização é representada por um triângulo isósceles, com a generalização no topo e as especializações na base



Exemplo de generalização e especialização

■ Como exemplo, vamos considerar uma entidade CLIENTE, de forma que um cliente pode ser PESSOA FÍSICA ou PESSOA JURÍDICA:



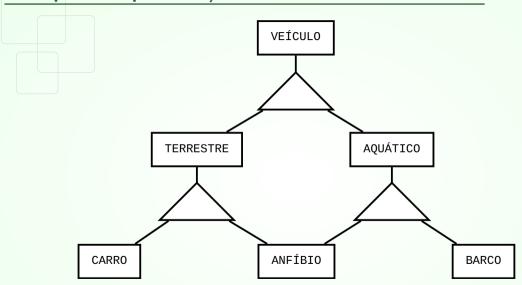
- Semanticamente, as especializações herdam todos os atributos e relacionamentos de sua generalização
- No exemplo, podemos afirmar que a entidade **PESSOA FÍSICA**, possui os atributos *Código, Nome, CPF* e *Sexo*

Níveis de generalização e especialização

- Uma entidade pode ser especializada em qualquer número de entidades (inclusive em uma única)
- Além disso, não há limites no número de níveis hierárquicos
- Uma entidade **A** pode ser especializada em uma entidade **B** que, por sua vez, pode ser especializada em outra entidade **C**
- É admissível, inclusive, que uma mesma entidade seja uma especialização de diversas entidades (a chamada *herança múltipla*)

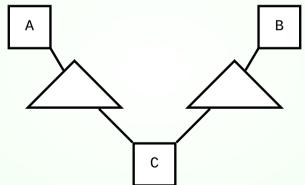
Exemplo de especialização com vários níveis





Hierarquia proibida

- Como as entidades especializadas herdam os atributos chaves da entidade generalizada, não se deve definir atributos chaves para as entidades especializadas
- Além disso, pode haver somente uma entidade genérica em cada hierarquia
- A seguir, temos um exemplo de hierarquia proibida:



Entidades associativas I

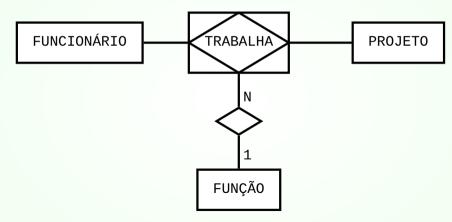
- Em algumas situações, surge a necessidade de relacionar uma entidade a um relacionamento existente
- Nesses casos, devemos fazer uso de entidades associativas
- Como exemplo, vamos analisar o seguinte DER:



■ Além dessas informações, é preciso saber qual a função que o funcionário desempenhou no seu trabalho

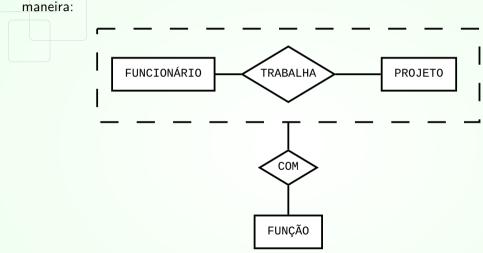
Entidades associativas II

- As entidade associativas são representadas por meio de um retângulo com um losango interno
- Em nosso exemplo, temos o seguinte diagrama:



Entidades associativas III

■ Alguns autores chamam as entidades associativas de agregação e as representam da seguinte



Ferramentas para contrução de DER





Dia: https://wiki.gnome.org/Apps/Dia

BrModelo: https://sourceforge.net/projects/brmodelo/

Um pouco de humor







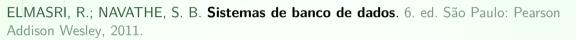












HEUSER, C. A. Projeto de banco de dados. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2009.

RAMAKRISHNAN, R.; GEHRKE, J. **Sistemas de gerenciamento de banco de dados**. 3. ed. São Paulo: McGrawHill. 2008.