



EDITAL N° 2/2023, de 08 de agosto de 2024.

CAMPEONATO DE JOGOS DO IFMG BAMBUÍ 2024

A Semana da Engenharia, Tecnologia e Computação (SETC) é um evento de cinco dias, que ocorre no IFMG Campus Bambuí entre os dias 02 e 05 de novembro. O evento inclui palestras, minicursos, mesas-redondas, maratona de programação e campeonato de jogos.

Ao participar deste Torneio, o capitão e todos os membros da equipe declaram estar cientes e concordar com o regulamento atual. Em caso de desobediência ou violação de qualquer regra, ou restrição, toda a equipe estará sujeita a penalidades. É importante destacar que, é responsabilidade do capitão garantir que toda a equipe esteja em conformidade com o regulamento, além de monitorar o adversário e relatar qualquer irregularidade à equipe responsável. A participação neste torneio requer a plena compreensão e aceitação do regulamento em sua totalidade.

1. Inscrições

1.1 As inscrições estarão abertas no período de 14 de agosto a 02 de setembro de 2024 e deverão ser feitas por meio do link [<https://setc.com.br/>].

1.2 Apenas um dos integrantes da equipe deve fazer a inscrição, preenchendo todos os dados solicitados no formulário. Assim como os dados dos respectivos jogos.

1.3 Serão aceitas inscrições somente de equipes que tenham preenchido todos os dados de forma válida. Cada equipe é inteiramente responsável pela precisão das

informações fornecidas no formulário de cadastro, bem como pela validação e consistência das mesmas.

1.4 A organização enviará resultados parciais de confirmação de inscrição para os e-mails cadastrados no ato da inscrição. A confirmação final será enviada até o dia [data estipulada].

1.5 Ao se inscrever autoriza o uso de suas imagens para fins de divulgação do evento.

2. Equipes e Jogadores

2.1 É necessário que cada equipe possua um nome exclusivo.

2.1.1 O cadastro de *nick* (nome do jogo) e Riot ID é obrigatório, incluindo o “#BRXXX”. Não pode haver trocas posteriormente.

2.1.2 Nomes impróprios e sugestivos são passíveis de punição.

2.1.3 O jogador obrigatoriamente deve jogar com a conta cadastrada, o descumprimento é passível de desclassificação. Certifique-se de comprar os agentes que jogará.

2.2 Cada equipe deve ser composta por um mínimo de 5 jogadores e um máximo de 6 jogadores. **Sendo apenas 1 reserva.**

2.3 É obrigatório que cada equipe tenha um capitão designado, responsável por toda a comunicação necessária durante o campeonato.

2.4 Podem participar do campeonato apenas quem possui algum vínculo com o IFMG Bambuí.

2.5 O pagamento da inscrição será realizado em até 5 dias para a conta da SETC, após confirmação da inscrição pela organização.

2.6 Se o número de equipes inscritas ultrapassar o limite de vagas disponíveis de infraestrutura, serão priorizadas as equipes que se inscreveram primeiro. Caso seja necessário, a organização informará as equipes que não poderão participar.

3. LOCAL E DATA

3.1 A competição será realizada no laboratório 3 do IFMG Campus Bambuí, no dia 4 setembro de 2024..

3.1.1 O local poderá ser alterado caso ocorram imprevistos ou necessidades de remanejamento.

3.2 Os participantes devem chegar com 30 minutos de antecedência para fazer o check-in e receber as instruções sobre a competição.

4. CARACTERÍSTICAS E REGRAS DA COMPETIÇÃO

4.1 A competição que ocorrerá dia 04 de setembro de 2024, a qual se dará por meio de uma eliminação simples com melhor de um(MD1), utilizando as regras do modo competitivo do próprio jogo.

4.1.1 De acordo com o número de equipes pode-se haver repescagem e melhor de 3(MD3).

4.2 As partidas serão no servidor Brasil.

4.2.1 Não será da responsabilidade da comissão problemas de conexão.

4.3 As partidas serão presenciais no campus.

4.4 Os participantes inscritos poderão optar por jogar nos periféricos padrões disponíveis no laboratório ou levar os próprios, seguindo as regras de periféricos da empresa Riot Games.

4.4.1 Os periféricos permitidos para uso são: mouse, teclado, mousepad e fone de ouvido.

4.4.2 Obrigatório o fone de ouvido possuir microfone.

4.5 Todos os jogos ocorrerão nos computadores do respectivo laboratório.

4.6 Os jogadores deverão utilizar a conta cadastrada previamente na inscrição, sendo passível de punição a troca de contas sem autorização prévia da organização.

4.6 Este campeonato não possui restrições de classificação em partidas ranqueadas.

4.7 Insultos de cunho pejorativo que infrinjam os direitos humanos são passíveis de punições, e em alguns casos desclassificação geral da equipe.

4.8 Pode-se iniciar o jogo com 4 jogadores se necessário.

4.8 As chaves serão geradas aleatoriamente na hora do campeonato, sendo informado ao capitão de cada equipe o adversário sorteado.

4.8.1 Caso ocorra número ímpar de equipes, as equipes perdedoras serão sorteadas para jogar contra esta equipe restante. Podendo assim continuar o chaveamento normalmente.

4.9 Qualquer dúvida ou problema chamar o juiz imediatamente.

4.10 Após o fim da partida chamar o juiz para verificar a tela, mantenha a tela de vitória.

4.11 São consideradas práticas desonestas e passíveis de desclassificação: o uso de cheats, programas externos, periféricos modificados ou qualquer tipo de assistência externa e conspiração.

4.11.1 O juiz tem autoridade para pausar o jogo e verificar o computador se suspeitar de trapagens.

4.12 Qualquer jogador flagrado trapaceando resultará na desclassificação imediata de toda a equipe no campeonato, e a equipe adversária será declarada vencedora da partida.

5. REGRAS GERAIS DO JOGO

5.1 Os capitães das equipes serão designados para escolherem os mapas e o lado de início (atacante ou defensor).

5.1.1 O modo de escolha será feito por sorteio, o capitão da equipe sorteada poderá escolher entre começar vetado o primeiro mapa ou escolher o lado de início. O capitão não sorteado ficará com a escolha restante.

5.2 Acusado alguma irregularidade pelo anti-cheat do jogo a partida será finalizada e será dada vitória automática para o outro time.

5.3 A organização dos jogadores dentro do saguão do jogo é de responsabilidade do capitão da equipe.

5.3.1 O líder do time deverá ter todos os membros do time previamente adicionados na lista de amigos.

5.4 As configurações de vídeo serão previamente selecionadas para a competição pela organização visando o melhor desempenho e equilíbrio das partidas.

5.5 Em caso de um sexto jogador no time, é permitido esse ajudar o time como um técnico. Ou substituto em outro chaveamento.

5.5.1 O sexto jogador/técnico não poderá se comunicar durante o round com a sua equipe. Sendo passível de punição.

5.5.2 Está autorizado a se comunicar somente durante a fase de compra entre os rounds.

5.6 Transmissões das partidas serão disponibilizadas por meios de canais oficiais da organização.

6. PREMIAÇÃO

6.1 O prêmio será decidido posteriormente, sendo proporcional a taxa de inscrição e números de inscritos.

7. CRONOGRAMA(A DEFINIR)

| Data | Horário | Jogo | Laboratórios |
|----------|----------------|----------|--------------|
| Seletiva | | | |
| 04/09/23 | 08:00 às 11:20 | Valorant | 3 |

7. DISPOSIÇÕES FINAIS

7.1 Os casos não tratados por este edital deverão ser tratados pela direção-geral da SETC e pela comissão organizadora dos jogos.

7.2 O presente regulamento poderá ser modificado pela comissão organizadora. Em caso positivo será divulgado às mudanças, assim como sua(s) causa(s).