注意: ベクトル (u, v, p) は 1 次元配列, 行列 (m, us, vs) は 2 次元配列で表すものとする.

- 1. 3次元用同次座標ベクトルの各種演算を実装せよ。第4要素は演算対象でないことに注意せよ。第4要素は元のベクトルの第4要素をコピーせよ。
  - (1) ベクトル要素の代入: setVec4h(v, x, y, z), vのx,y,z 各成分に引数を代入する. ただし, v[3] = 1.
  - (2) ベクトルの大きさ: length4h(v), | v | を返す.
  - (3) 単位ベクトル: normalize4h(u, v), u = v/|v|, |v| = 0 の時 false を返す.
  - (4) 逆ベクトル: negate4h(u, v), u = -v
  - (5) ベクトル定数倍: scaleVec4h(u, k, v), u = k v. k: 実数.
  - (6) ベクトル和: add4h(u, v, p), u = v + p.
  - (7) ベクトル差: sub4h(u, v, p), u = v p.
  - (8) ベクトルの内積: dot4h(v0, v1), v0·v1 を返す.
  - (9) ベクトルの外積: cross4h(u, v0, v1),  $u = v0 \times v1$ .
  - (10) ベクトル間の角度: angle4h(v0, v1), v0 から v1 に向けて小さい側を測った角度を返す.
  - (11) 方向ベクトル化: asDirVec4h(v), v[3] = 0.
  - (12) 位置ベクトル化: asPosVec4h(v), v[3] = 1.
- 2. 3次元用同次座標行列の各種演算を実装せよ.
  - (1) 列ベクトルによる行列定義: setMatCol4h(m, v0, v1, v2, p), m = {v0, v1, v2, p}.
  - (2) 行列の積: mulMM4h(m01, m0, m1), m01 = m0 m1
  - (3) 行列とベクトルの積: mulMV4h(u, m, v), u = m v
  - (4) 点列の変換: map4h(us, m, vs, num), {u} = m {v}, us と vs は num 個の点列を格納する 2 次元配列.
- 3.3次元の同次座標変換行列 m を生成する関数を実装せよ (せん断変形は省略した).
  - (1) 平行移動: translate4h(m, v), 平行移動量: v.
  - (2) 拡大縮小: scale4h(m, a, b, c), X 軸方向に a 倍, Y 軸方向に b 倍, Z 軸方向に c 倍.
  - (3a) XY 平面対称: mirrorXY4h(m)
  - (3b) YZ 平面対称: mirrorYZ4h(m)
  - (3c) ZX 平面対称: mirrorZX4h(m)
  - (3d) 原点対称: mirrorO4h(m)
  - (4a) X軸中心回転: rotateX4h(m, a), X軸正方向に右ねじが進む回転方向に a[rad] 回転.
  - (4b) Y 軸中心回転: rotate Y4h(m, a), Y 軸正方向に右ねじが進む回転方向に a[rad] 回転.
  - (4c) Z 軸中心回転: rotateZ4h(m, a), Z 軸正方向に右ねじが進む回転方向に a[rad] 回転.
  - (4a') X 軸中心回転: rotateXSC4h(m, sv, cv), sv:sin  $\theta$  の値, cv:cos  $\theta$  の値.
  - (4b') Y 軸中心回転: rotateYSC4h(m, sv, cv), sv:sin  $\theta$  の値, cv:cos  $\theta$  の値.
  - (4c') Z 軸中心回転:rotateZSC4h(m, sv, cv), sv: $\sin \theta$  の値, cv: $\cos \theta$  の値.
    - (5) ゼロ行列: zeroMat4h(m), m:ゼロ行列.
    - (6) 単位行列: unitMat4h(m), m: 単位行列.
    - (7) 逆行列: invMat4h(im, m), im: 同次座標変換行列 m の逆行列.