

LAPORAN PRAKTIKUM DASAR PEMBUATAN PEMROGRAMAN WEB

Praktikum JavaScript



Disusun oleh:

Nama : Raudya Lazzuard Zakkawali

NPM : 241106051245

Laboratorium Fakultas Teknik dan Sains

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN SAINS

UNIVERSITAS IBN KHALDUN BOGOR

2025

PRAKTIKUM 6

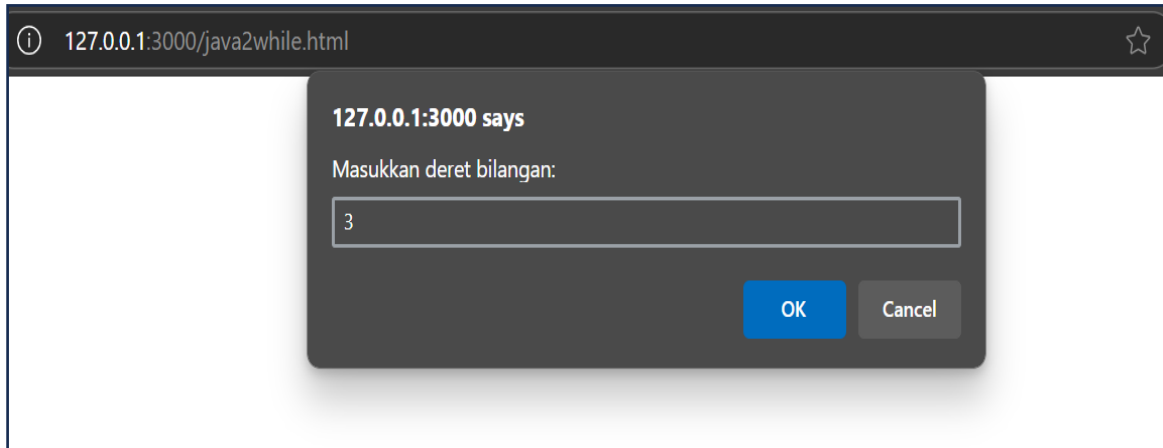
LOOPING FOR JAVA

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <title>Document</title>
5 </head>
6 <body>
7   <script language="JavaScript">
8     document.writeln("<h1>Latihan Perulangan For</h1>");
9     document.writeln("-----");
10    for (var i = 1; i <= 5; i++) {
11      document.writeln("<pre>");
12      document.writeln("<br>Perulangan ke-" + i + "<br>");
13      document.writeln("</pre>");
14      document.writeln("-----");
15    }
16  </script>
17 </body>
18 </html>
```

Penjelasan

Bisa terjadi Karna **di var i** nilai **i** adalah **1**, dan dikarenakan nilai **5** lebih besar dari **i** maka akan terjadi looping terus berjalan dengan **i++** hingga nilai **i** sama atau lebih dari **5**

PENGGULANGAN JAVA WHILE



Latihan Perulangan while

jumlah deret dari 1 sampai 2 adalah = 3

Penjelasan

Input: prompt meminta pengguna memasukkan angka.

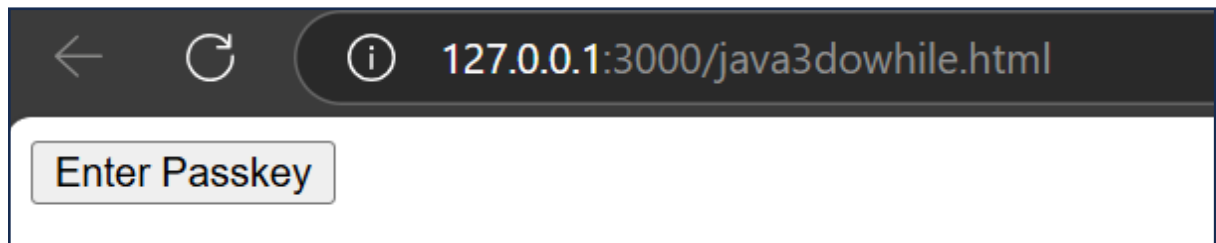
Inisialisasi: Variabel jml (jumlah) diatur ke 0, dan angka diatur ke 1.

Perulangan: while menambahkan nilai angka ke jml hingga angka mencapai nilai deret(nilai yg tadi di isi).

Output: Hasil jumlah deret ditampilkan di halaman web.

Namun, jika pengguna menekan **Cancel** atau memasukkan **input tidak valid/selain nomer**, program tidak menangani kasus tersebut, sehingga dapat menyebabkan kesalahan.

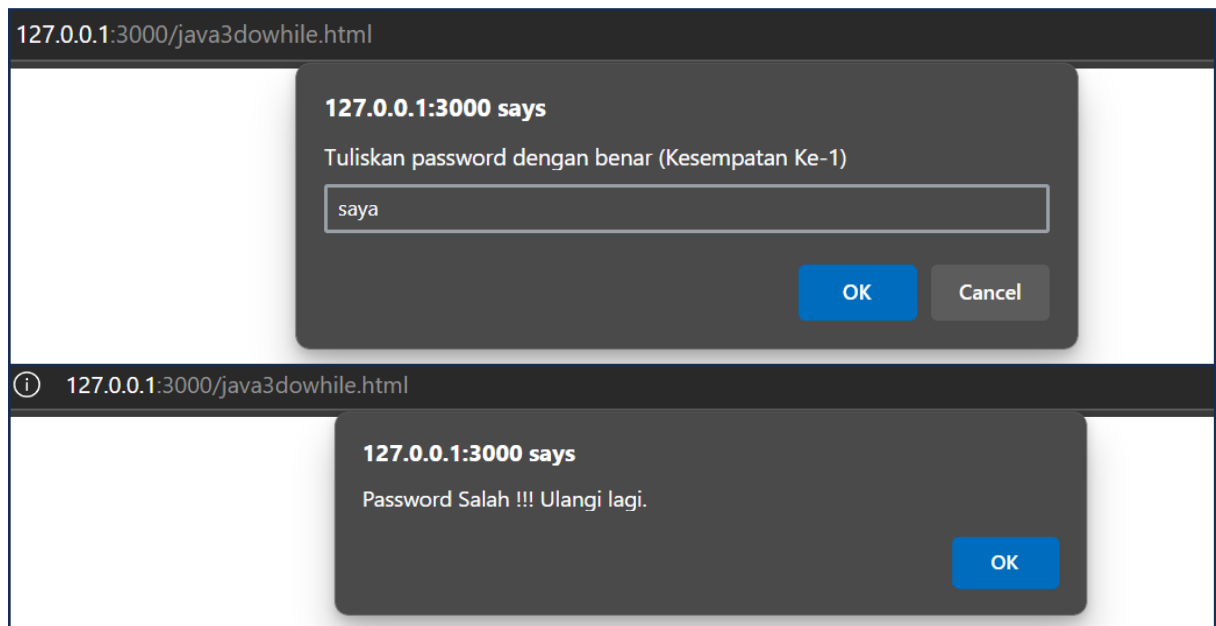
Penggulangan Do While Java Part 1



← ↻ ⓘ 127.0.0.1:3000/java3dowhile.html

Enter Passkey

Jika Password Salah



127.0.0.1:3000/java3dowhile.html

127.0.0.1:3000 says
Tuliskan password dengan benar (Kesempatan Ke-1)

saya

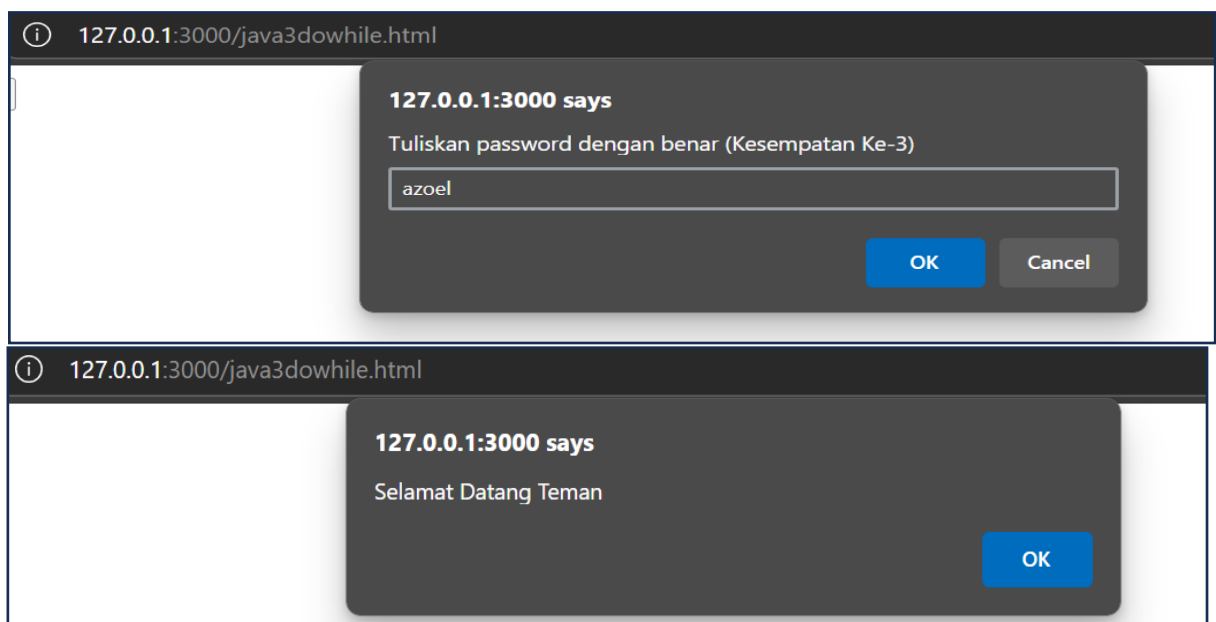
OK Cancel

127.0.0.1:3000/java3dowhile.html

127.0.0.1:3000 says
Password Salah !!! Ulangi lagi.

OK

Jika Password Benar (Azoel)



127.0.0.1:3000/java3dowhile.html

127.0.0.1:3000 says
Tuliskan password dengan benar (Kesempatan Ke-3)

azael

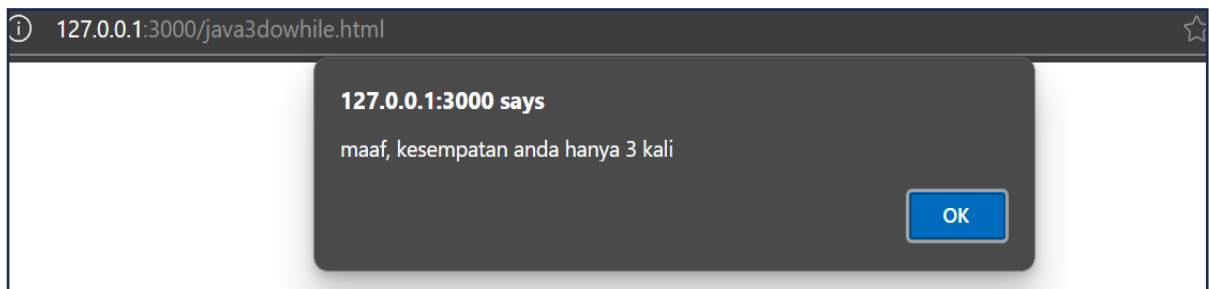
OK Cancel

127.0.0.1:3000/java3dowhile.html

127.0.0.1:3000 says
Selamat Datang Teman

OK

Jika Password Salah terus hingga 3kali



Penjelasan

1. Fungsi passKey:

- Meminta pengguna memasukkan password melalui prompt.
- Jika password benar (azael), menampilkan pesan selamat Datang
- Jika salah, menampilkan pesan kesalahan dan mengurangi kesempatan yg di berikan 3kali.

2. Perulangan do-while:

- Perulangan berjalan hingga pengguna kehabisan 3 kesempatan.

3. Batas Kesempatan:

- Jika kesempatan habis, menampilkan pesan dan kembali ke halaman sebelumnya.

Pengulangan Do While Java Part 2



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <title>Document</title>
5 </head>
6 <body>
7   <script language="javascript">
8     document.writeln("<h1>Latihan Perulangan Do While</h1>");
9     document.writeln("-----");
10    document.writeln("<br>");
11    var i = 1;
12    do {
13      document.writeln("Perulangan ke-" + i);
14      document.writeln("<br>");
15      i++;
16    } while (i <= 10);
17    document.writeln("-----");
18  </script>
19 </body>
20 </html>
```

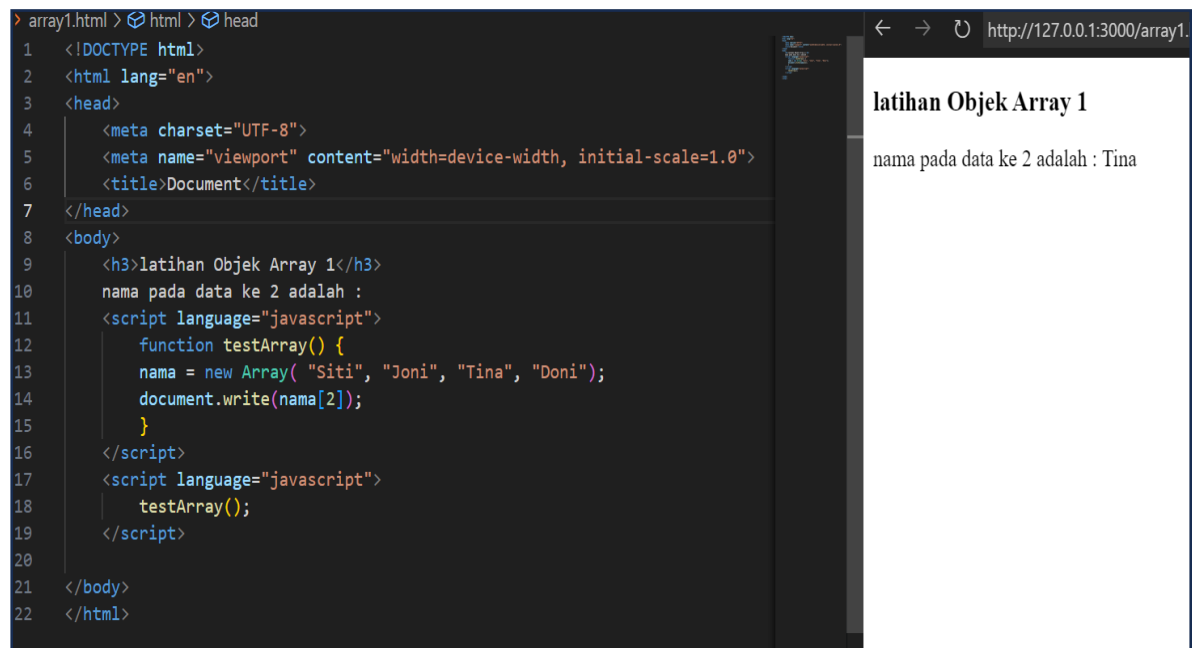
Latihan Perulangan Do While

Perulangan ke-1
Perulangan ke-2
Perulangan ke-3
Perulangan ke-4
Perulangan ke-5
Perulangan ke-6
Perulangan ke-7
Perulangan ke-8
Perulangan ke-9
Perulangan ke-10

Penjelasan

Sama Seperti Yang Looping/Pengulangan dengan For di Latihan kali ini juga **i** nilai nya 1 akan terus melooping Hingga **i** sama dengan 10

Objek Array Part 1 Java



```
> array1.html > html > head
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9   <h3>latihan Objek Array 1</h3>
10  nama pada data ke 2 adalah :
11  <script language="javascript">
12    function testArray() {
13      nama = new Array( "Siti", "Joni", "Tina", "Doni");
14      document.write(nama[2]);
15    }
16  </script>
17  <script language="javascript">
18    testArray();
19  </script>
20
21 </body>
22 </html>
```

Penjelasan

1. Deklarasi Array:

- `nama = new Array("Siti", "Joni", "Tina", "Doni");` membuat array dengan elemen "Siti", "Joni", "Tina", dan "Doni".

2. Akses Elemen Array:

- `nama[2]` mengakses elemen pada indeks ke-2, yaitu "Tina".

3. Fungsi `testArray`:

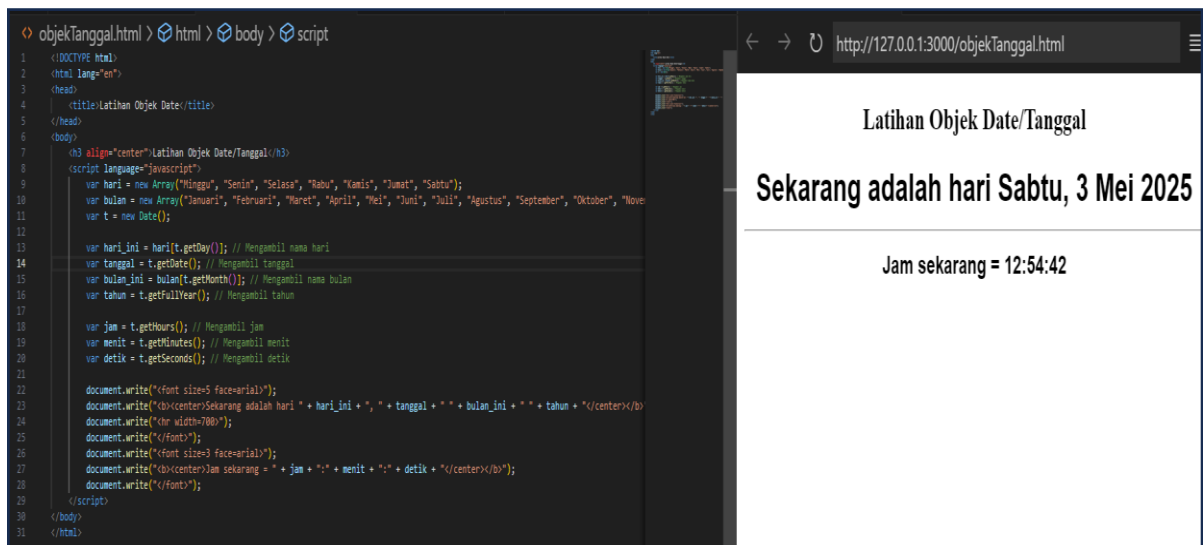
- Fungsi ini menulis elemen array ke-2 ke dalam dokumen menggunakan `document.write`.

4. Eksekusi Fungsi:

- `testArray();` memanggil fungsi untuk menampilkan hasil di halaman web.

Hasilnya, teks "Tina" akan ditampilkan di halaman setelah teks "nama pada data ke 2 adalah : Tina (**kenapa Tina? Bukanya Yg kedua joni ? (karena array di baca dari angka 0 oleh karna itu jika di ingin joni yg keluar maka di tuliskan 1))**).

Latihan Objek Date/Tanggal Java



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <title>Latihan Objek Date</title>
5 </head>
6 <body>
7   <h3 align="center">Latihan Objek Date/Tanggal</h3>
8   <script language="javascript">
9     var hari = new Array("Minggu", "Senin", "Selasa", "Rabu", "Kamis", "Jumat", "Sabtu");
10    var bulan = new Array("Januari", "Februari", "Maret", "April", "Mei", "Juni", "Juli", "Agustus", "September", "Oktober", "November", "Desember");
11    var t = new Date();
12
13    var hari_ini = hari[t.getDay()]; // Mengambil nama hari
14    var tanggal = t.getDate(); // Mengambil tanggal
15    var bulan_ini = bulan[t.getMonth()]; // Mengambil nama bulan
16    var tahun = t.getFullYear(); // Mengambil tahun
17
18    var jam = t.getHours(); // Mengambil jam
19    var menit = t.getMinutes(); // Mengambil menit
20    var detik = t.getSeconds(); // Mengambil detik
21
22    document.write("<font size=5 face=arial>");
23    document.write("<br><center>Sekarang adalah hari " + hari_ini + ", " + tanggal + " " + bulan_ini + " " + tahun + "</center><br>");
24    document.write("<hr width=700>");
25    document.write("<font>");
26    document.write("<font size=3 face=arial>");
27    document.write("<br><center>Jam sekarang = " + jam + ":" + menit + ":" + detik + "</center><br>");
28    document.write("</font>");
29  </script>
30 </body>
31 </html>
```

Penjelasan

1. Array :

- hari berisi nama-nama hari dalam seminggu.
- bulan berisi nama-nama bulan dalam setahun.

2. Objek Date:

- **var t = new Date();** membuat objek Date untuk mendapatkan waktu saat ini.

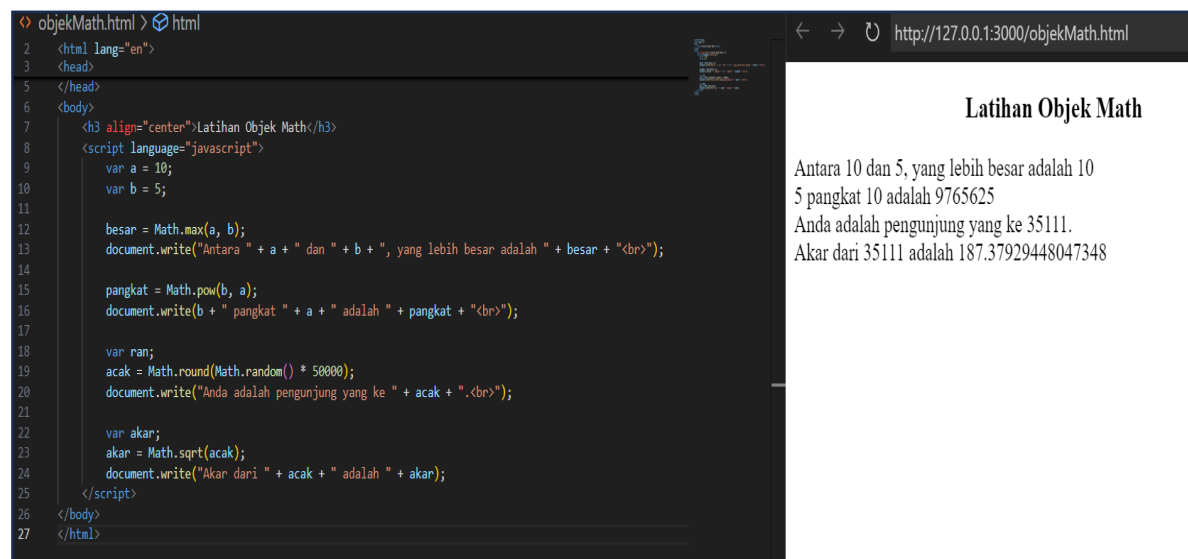
3. Mengambil Informasi Tanggal dan Waktu:

- **t.getDay()** mengambil indeks hari (0 untuk Minggu, 1 untuk Senin, dst.).
- **t.getDate()** mengambil tanggal.
- **t.getMonth()** mengambil indeks bulan (0 untuk Januari, 1 untuk Februari, dst.).
- **t.getFullYear()** mengambil tahun.
- **t.getHours(), t.getMinutes(), dan t.getSeconds()** mengambil jam, menit, dan detik.

4. Menampilkan Informasi:

- **document.write** digunakan untuk menampilkan informasi tanggal dan waktu di halaman web dengan format yang rapi.

Latihan Objek Math Java



```
objekMath.html > html
2 <html lang="en">
3 <head>
4 </head>
5 <body>
6 <h3 align="center">Latihan Objek Math</h3>
7 <script language="javascript">
8   var a = 10;
9   var b = 5;
10
11   besar = Math.max(a, b);
12   document.write("Antara " + a + " dan " + b + ", yang lebih besar adalah " + besar + "<br>");
13
14   pangkat = Math.pow(b, a);
15   document.write(b + " pangkat " + a + " adalah " + pangkat + "<br>");
16
17   var ran;
18   acak = Math.round(Math.random() * 50000);
19   document.write("Anda adalah pengunjung yang ke " + acak + "<br>");
20
21   var akar;
22   akar = Math.sqrt(acak);
23   document.write("Akar dari " + acak + " adalah " + akar);
24 </script>
25 </body>
26 </html>
```

Penjelasan

1. Nilai Maksimum:

- **Math.max(a, b)** digunakan untuk mendapatkan **nilai terbesar** antara a dan b.
- output: "Antara 10 dan 5, yang lebih besar adalah 10".

2. Perpangkatan:

- **Math.pow(b, a)** menghitung nilai **b dipangkatkan** dengan a.
- Contoh output: "5 pangkat 10 adalah 9765625".

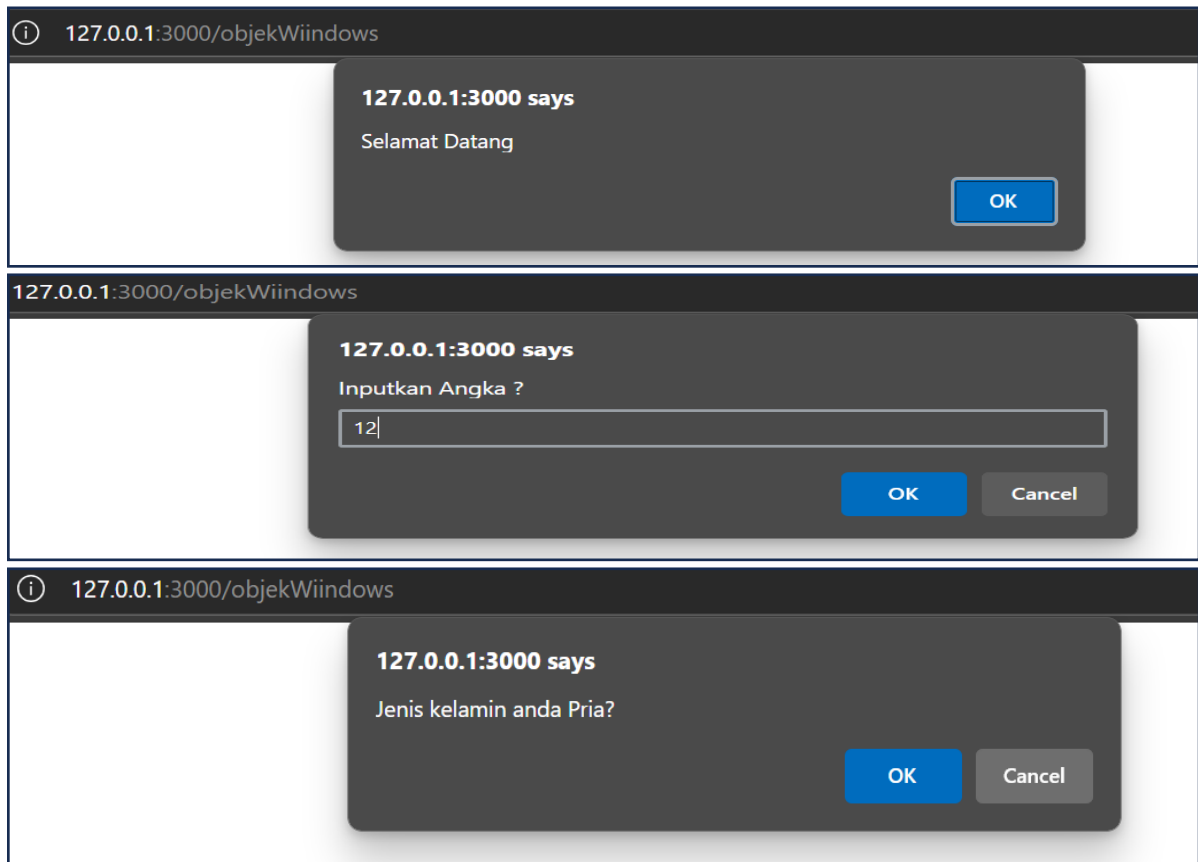
3. Angka Acak:

- **Math.random()** menghasilkan angka acak antara 0 dan 1.
- **Math.round()** membulatkan hasil perkalian angka acak dengan 50000.
- Contoh output: "Anda adalah pengunjung yang ke 35111".

4. Akar Kuadrat:

- **Math.sqrt(acak)** menghitung akar kuadrat dari angka acak yang dihasilkan.
- Contoh output: "Akar dari 35111 adalah 187.379294448047348".

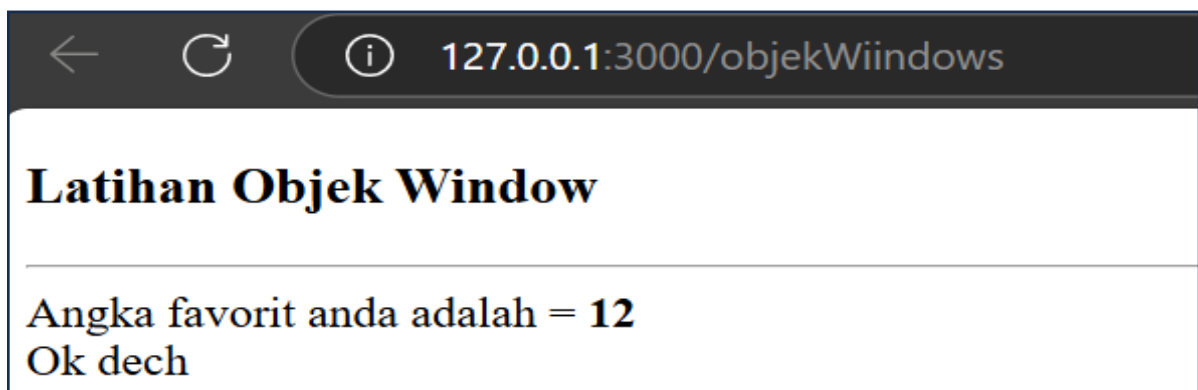
Latihan Objek Window



Jika Pilih Ok



jika Pilih Cancel



Penjelasan

1. Mengatur Status Jendela:

- **window.status = "Welcome";** mengatur teks status pada jendela browser (tidak semua browser mendukung fitur ini).

2. Menampilkan Alert:

- **window.alert("Selamat Datang");** menampilkan pesan pop-up sederhana.

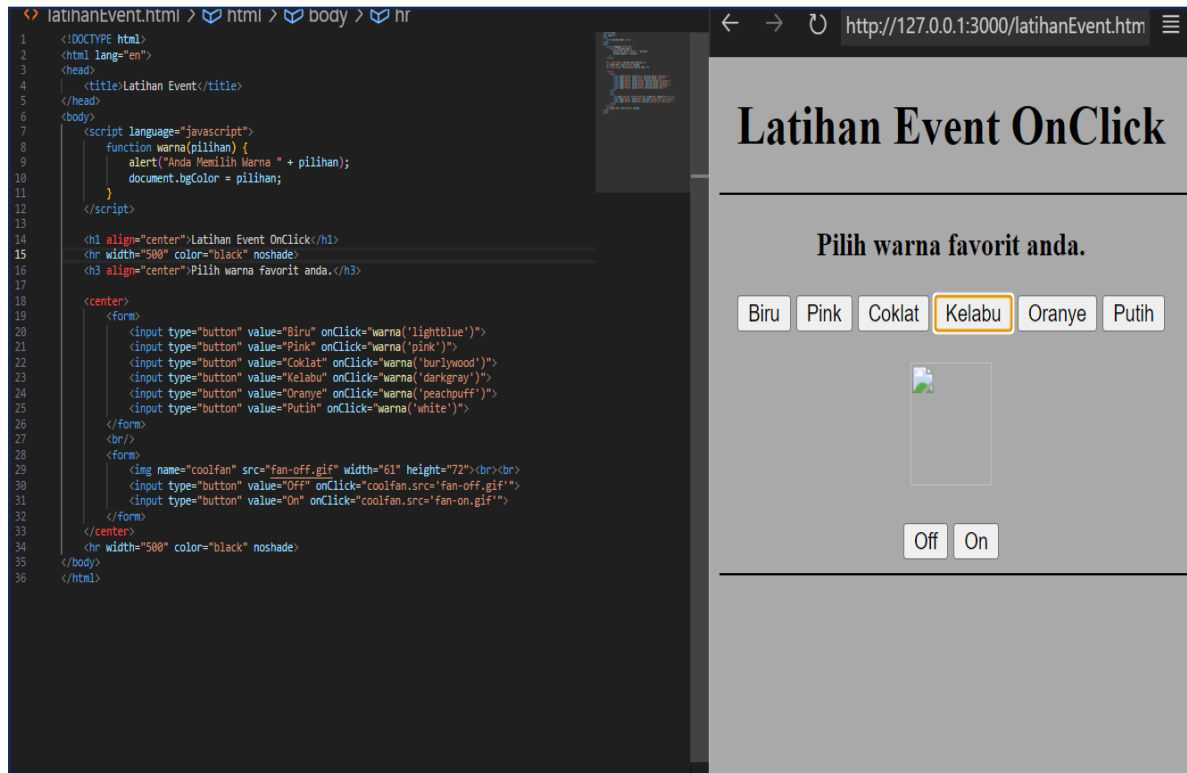
3. Meminta Input Angka:

- **window.prompt("Inputkan Angka ?", 0);** meminta pengguna memasukkan angka. Nilai default adalah 0.
- Hasil input ditampilkan di halaman menggunakan **document.write**.

4. Konfirmasi Jenis Kelamin:

- **window.confirm("Jenis kelamin anda Pria?");** menampilkan dialog konfirmasi dengan tombol OK dan Cancel.
- Jika pengguna memilih OK, program menampilkan pesan **"Boleh kenalan donk"**.
- Jika pengguna memilih Cancel, program menampilkan pesan **"Ok deh"**

Latihan Event Part 1 Java



Penjelasan

1. Fungsi warna(pilihan):

- Fungsi ini menerima parameter pilihan yang berisi nama warna.
- Menampilkan alert dengan pesan warna yang dipilih.
- Mengubah warna latar belakang halaman menggunakan document.bgColor.

2. Tombol Pilihan Warna:

- Setiap tombol memiliki atribut onClick yang memanggil fungsi warna dengan parameter warna tertentu.
- Contoh: Tombol "kelabu" memanggil warna('darkgray').

3. Gambar Kipas:

- Gambar kipas () memiliki dua tombol untuk mengganti gambar:
 - Tombol "Off" mengganti gambar menjadi fan-off.gif.
 - Tombol "On" mengganti gambar menjadi fan-on.gif.

Latihan Event part 2

Latihan Event OnFocus dan OnBlur

PENDAFTARAN

NIM :
Nama :
Alamat :

127.0.0.1:3000 says

Terima Kasih Telah mengisi Data

Penjelasan

1. Fungsi Validasi:

- **masukanNIM()**: Memeriksa apakah input NIM kosong. Jika kosong, menampilkan alert.
- **masukanNama()**: Memeriksa apakah input Nama kosong. Jika kosong, menampilkan alert.
- **masukanAlamat()**: Memeriksa apakah input Alamat kosong. Jika kosong, menampilkan alert.

2. Fungsi terimakasih():

- Memeriksa apakah semua input (NIM, Nama, Alamat) telah diisi.
- Jika semua diisi, menampilkan pesan "Terima Kasih Telah mengisi Data".
- Jika ada yang kosong, menampilkan pesan "Mohon Data Dilengkapi".

3. Event onFocus dan onBlur:

- **onFocus**: Menampilkan pesan di status bar browser saat pengguna fokus pada input.
- **onBlur**: Memanggil fungsi validasi saat pengguna keluar dari input.

Latihan String

objekString.html > html > body > h3

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <title>Latihan Objek String</title>
5 </head>
6 <body>
7 <h3>Latihan Objek String</h3>
8 <script language="javascript">
9   var nama = "Zuan Azure";
10  var panjang = nama.length;
11  var n = nama.substring(1, 4);
12  var besar = nama.toUpperCase();
13  var namakulink = nama.link('azure.html');
14
15  document.writeln('Namaku adalah ' + nama + '<br>');
16  document.writeln('Panjang namaku adalah ' + panjang + ' karakter<br>');
17  document.writeln('method BIG = ' + nama.big() + '<br>');
18  document.writeln('method SMALL = ' + nama.small() + '<br>');
19  document.writeln('method SUB = ' + nama.sub() + '<br>');
20  document.writeln('method SUP = ' + nama.sup() + '<br>');
21  document.writeln('method BOLD = ' + nama.bold() + '<br>');
22  document.writeln('method ITALIC = ' + nama.italics() + '<br>');
23  document.writeln('method FONTCOLOR = ' + nama.fontcolor('red') + '<br>');
24  document.writeln('method LOWERCASE = ' + nama.toLowerCase() + '<br>');
25  document.writeln('method UPPERCASE = ' + nama.toUpperCase() + '<br>');
26  document.writeln('method SUBSTRING = ' + nama.substring(1, 4) + '<br>');
27  document.writeln('method STRIKE = ' + nama.strike() + '<br>');
28  document.writeln('method CharAT = ' + nama.charAt(3) + '<br>');
29  document.writeln('method Link = ' + namakulink + '<br>');
30  document.writeln('Index Huruf z = ' + nama.indexOf('z') + '<br>');
31
32  var awal = nama.indexOf('Z');
33  var akhir = nama.length;
34  document.writeln('Kata Yang Tersisa = ' + nama.substring(awal, akhir) + '<br>');
35 </script>
36 </body>
37 </html>
```

← → ↺ http://127.0.0.1:3000/objekString.html

Latihan Objek String

Namaku adalah Zuan Azure
Panjang namaku adalah 10 karakter
method BIG = Zuan Azure
method SMALL = Zuan Azure
method SUB = Zuan Azure
method SUP = Zuan Azure
method BOLD = **Zuan Azure**
method ITALIC = *Zuan Azure*
method FONTCOLOR = **Zuan Azure**
method LOWERCASE = zuan azure
method UPPERCASE = ZUAN AZURE
method SUBSTRING = zuan
method STRIKE = ~~Zuan Azure~~
method CharAT = n
method Link = [Zuan Azure](#)
Index Huruf z = 6
Kata Yang Tersisa = Zuan Azure

Penjelasan

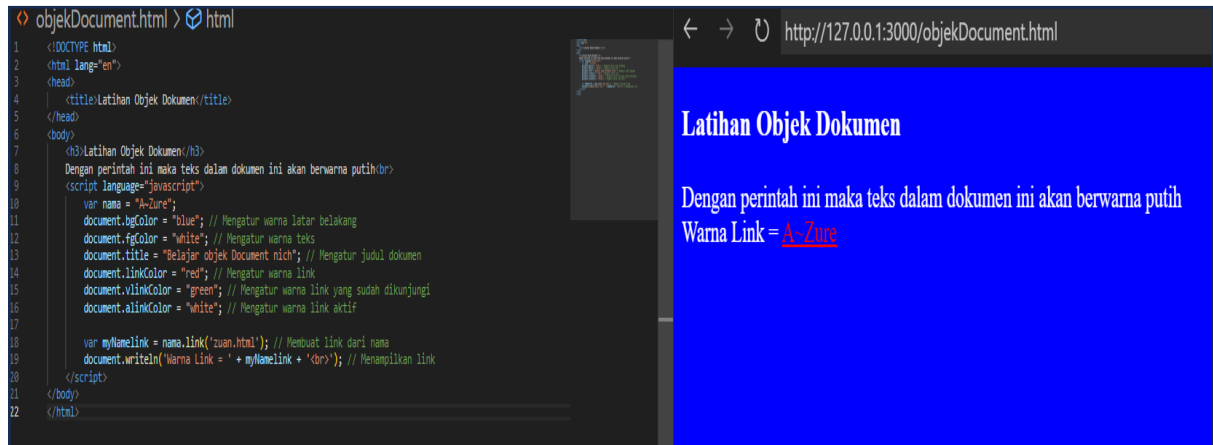
1. Deklarasi String:

- `var nama = "Zuan Azure";` mendeklarasikan string "Zuan Azure".

2. Metode String:

- **length**: Mengembalikan panjang string.
 - Output: "Panjang namaku adalah 10 karakter".
- **substring(1, 4)**: Mengambil substring dari indeks 1 hingga 3.
 - Output: "Zua".
- **toUpperCase()**: Mengubah string menjadi huruf besar.
 - Output: "ZUAN AZURE".
- **link('azure.html')**: Membuat hyperlink ke 'azure.html'.
- **big(), small(), sub(), sup(), bold(), italics(), fontcolor('red')**: Menampilkan string dengan format HTML tertentu.
- **toLowerCase()**: Mengubah string menjadi huruf kecil.
 - Output: "zuan azure".
- **charAt(3)**: Mengambil karakter pada indeks ke-3.
 - Output: "a".
- **indexOf("z")**: Mengembalikan indeks pertama huruf "z".
 - Output: 5.

Latihan Objek Documents



Penjelasan

1. Properti document:

- **document.bgColor:** Mengatur warna latar belakang dokumen menjadi biru ("blue").
- **document.fgColor:** Mengatur warna teks menjadi putih ("white").
- **document.title:** Mengubah judul dokumen menjadi "Belajar objek Document nich".
- **document.linkColor:** Mengatur warna link menjadi merah ("red").
- **document.vlinkColor:** Mengatur warna link yang sudah dikunjungi menjadi hijau ("green").
- **document.alinkColor:** Mengatur warna link aktif menjadi putih ("white").

2. Membuat Link:

- `nama.link('zuan.html')` membuat hyperlink dari string nama ("A~Zure") ke URL 'zuan.html'.

3. Menampilkan Link:

- `document.writeln` digunakan untuk menampilkan link di halaman.

Tugas Latihan Mandiri Part 1 Java

Latihan Perulangan (2)

PERHITUNGAN BUNGA	
Data Input :	
Saldo	<input type="text" value="100000"/>
Bunga	<input type="text" value="10"/> %
Waktu	<input type="text" value="3"/> Bulan
<input type="button" value="Submit"/>	<input type="button" value="Reset"/>
Hasil Perhitungan :	
<div>Saldo Bulan 1 = Rp. 110.000 Saldo Bulan 2 = Rp. 121.000 Saldo Bulan 3 = Rp. 133.100</div>	

Latihan Perulangan

PERHITUNGAN FAKTORIAL dan DERET		
N	<input type="text" value="29"/>	
Hasil		
Faktorial	<input type="text" value="8.841761993739701e+30"/>	<input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/>
Jumlah	<input type="text" value="435"/>	