

Необходимо разработать классы видов игр.

Система классов должна содержать в себе 5 видов игр: RPG (Role-Play games), Shooter, MOBA (Multiplayer Online Battle Arena), Puzzle, Strategy.

Каждый класс должен содержать в себе минимум 5 полей с различными модификаторами доступа (Private, Public и пр.).

Также, каждый класс должен содержать метод message, который выводит в консоль собственное сообщение.

Как итог, у нас получится 5 классов с 5-тью полями в каждом.

Рекомендуется прочитать про каждый тип игр перед выполнением задания.