

Необходимо разработать окружение для уровня в Unity, используя инструмент ProBuilder.

На уровне должны присутствовать не менее 10-ти различных объектов, имеющих различные формы и структуры. Все окружение должно быть логически оформлено на сцене уровня, не создавая бессмысленной каши.

Разрабатывайте уровень, как будто вы его делаете для студии, в который вы хотите работать, проявите креативность.