

Разработать собственную структуру, которая описывает вектора.

Вектор должен содержать 3 точки  $X$ ,  $Y$ ,  $Z$ .  
Также, необходимо реализовать методы:

- 1) Сложение векторов
- 2) Вычитание векторов
- 3) Умножение на число
- 4) Деление на число

Вектор должен быть описан в собственном пространстве имен **MyMath**, в отдельном файле.

Результат каждого метода необходимо выводить в консоль.

Результат ДЗ - 2 .cs файла (один с вектором, другой со скриптом main)