

Разработать сцену в Unity, для симуляции физики, используя навыки и знания, полученные на лекции. На сцене должны присутствовать примеры:

- Столкновения двух объектов
- Взрыв (Импульс всех объектов в массиве), который отталкивает как минимум 4 объекта с разных сторон
- Разработать дверь с помощью **hinge joint**. Показать принцип работы с помощью объекта, который будет проходить и открывать данную дверь.
- Триггеры как минимум для двух событий. Когда событие срабатывает, оно должно послать в консоль уведомление что данное событие произошло. У двух событий - разный текст уведомления.

В качестве результата ДЗ необходимо приложить ссылку на облачное хранилище где хранится ваш архив ВСЕГО проекта.

Можно использовать: Google Диск, Яндекс.Диск, DropBox.
Убедитесь, что открыт доступ для просмотра ваших файлов.

Если вы умеете пользоваться GitHub - прикладывайте ссылку на публичный репозиторий