

Танковый симулятор «Tank Simous»

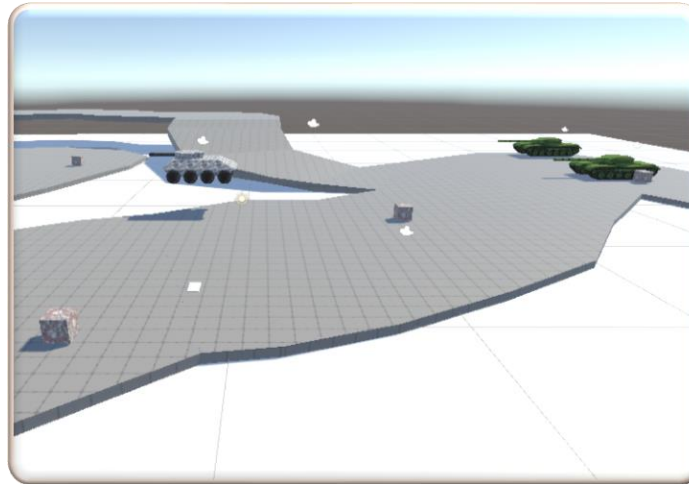
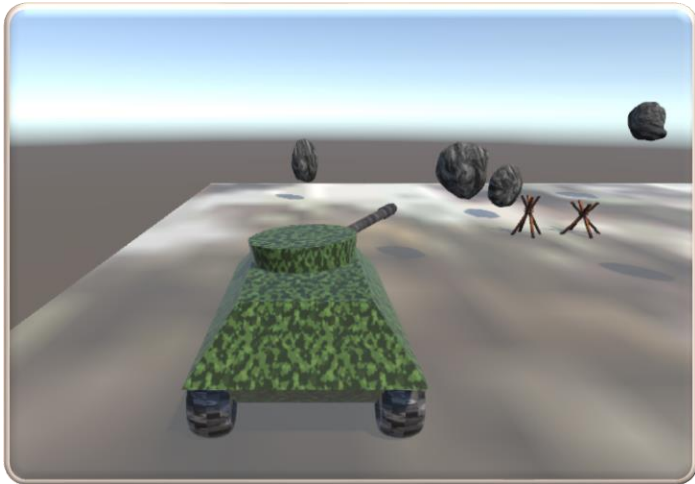


Синописис
Особенности
Механики
Дизайн уровней
Редактор уровней
Перспективы

Танковый симулятор «Tank Simous»

Игровой симулятор управления гусеничными платформами в различных окружающих условиях их применения.

Автоматизация управления гусеничной платформой, разработка системы автопилотирования для последующего переноса на натуральную физическую модель, способную к автономному перемещению на местности.



Синописис

Особенности

Механики

Дизайн уровней

Редактор уровней

Перспективы

Танковый симулятор «Tank Simous»

- Реалистичная физика управления транспортным средством в различных метеоусловиях и окружающем ландшафте
- Управление на двух аналоговых стиках в качестве имитации оригинального гусеничного управления
- Использование лебедки и окружающего ландшафта для помощи в преодолении препятствий
- Встроенный редактор уровней для разработки пользователем собственных уровней с общей базой
- Автоматическая процедурная генерация ландшафта по загруженной спутниковой фотографии местности
- Рейтинговая система, основанная на результатах наиболее быстрого и техничного прохождения уровня

Синописис

Особенности

Механики

Дизайн уровней

Редактор уровней

Перспективы

Танковый симулятор «Tank Simous»

- Разрушение ландшафта при стрельбе или наезде на препятствие
- Имитация танкового сражения на близкой и дальней дистанции
- Раздельное управление перемещением и стрельбой путём передачи управления платформой автопилоту по заданным координатам
- Взаимодействие с ландшафтом и покрытием для наиболее эффективного перемещения на местности, занятии более выгодной и безопасной позиции
- «Окапывание» на местности для некоторых видов бронетехники
- Различные виды заданий на карте, такие как «достижение цели», «сражение», «выбраться из под обстрела» и прочие

Синописис

Особенности

Механики

Дизайн уровней

Редактор уровней

Перспективы

Танковый симулятор «Tank Simous»

- Подготовка карты на основе спутникового изображения



Синописис

Особенности

Механики

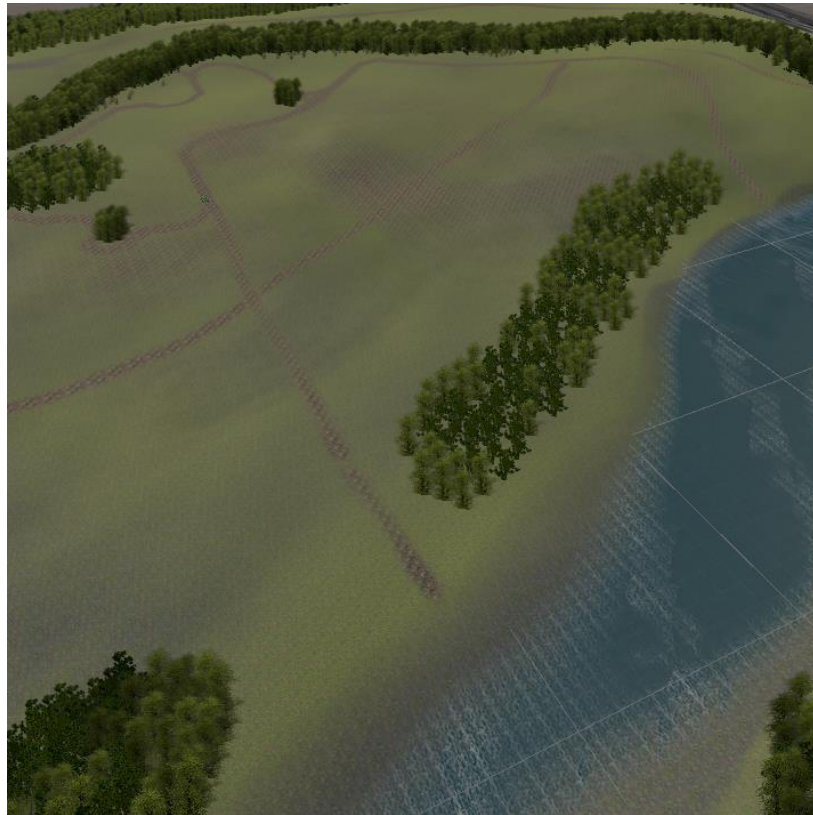
Дизайн уровней

Редактор уровней

Перспективы

Танковый симулятор «Tank Simous»

- Подготовка карты на основе спутникового изображения



Синописис

Особенности

Механики

Дизайн уровней

Редактор уровней

Перспективы

Танковый симулятор «Tank Simous»

- Подготовка карты на основе спутникового изображения для групповых сражений на местности



- Область старта красной команды



- Область старта зеленой команды



- Область перехода вброд



- Заболоченная область



- Опасный берег, риск увязнуть в песке и затопить машину



- Зона наибольшей опасности, и наивысшей награды за удержание позиции

Синописис

Особенности

Механики

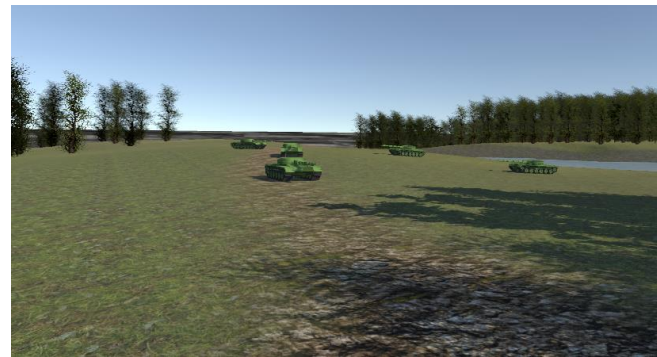
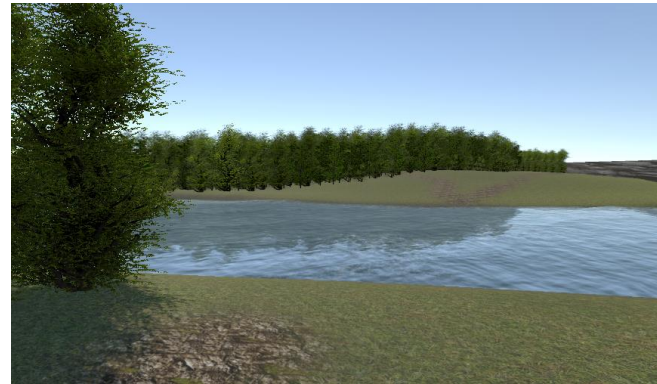
Дизайн уровней

Редактор уровней

Перспективы

Танковый симулятор «Tank Simous»

- Подготовка карты на основе спутникового изображения для групповых сражений на местности



Синописис

Особенности

Механики

Дизайн уровней

Редактор уровней

Перспективы