

✉ ryan42426@gmail.com  
🏠 7 rue de la roche 42400 Saint Chamond  
📅 19 ans  
🔑 EN RECHERCHE DE STAGE DU 30/09/2022 AU 30/11/2022  
📄 Permis B  
☎ 06 19 70 82 09

## Réseaux sociaux

in @Ryan Bouanani

## Atouts

- Esprit d'équipe
- Envie d'apprendre
- Passionné
- Autonomie
- Rigueur
- Détermination

## Centres d'intérêt

La programmation :  
Apprentissage quotidien  
de langages  
informatiques..

## Langues

Anglais  
notion  
(en apprentissage)

# RYAN BOUANANI

## MON OBJECTIF : DEVENIR DEVELOPPEUR WEB ET MOBILE

Autodidacte passionné par l'univers de la programmation, je suis déterminé à me réorienter vers le métier de développeur web. L'esprit d'équipe, l'investissement dans le travail, et le sérieux sont les qualités qui m'animent pour atteindre mon objectif.

## Compétences

### Compétences

HTML / CSS / Figma / Javascript / SQL / Angular / PHP / Symfony / WordPress

## Diplômes et Formations

- **TITRE PROFESSIONNEL DEVELOPPEUR WEB ET WEB MOBILE**  
De décembre 2021 à décembre 2022 **Human Booster** Saint-Just-Saint-Rambert, France
- **BAC PROFESSIONNEL TRANSPORT**  
De septembre 2018 à juin 2021 **Lycée Claude Lebois** Saint Chamond

## Expériences professionnelles (stages)

- **Vendeur Employé Libre service**  
De janvier 2021 à février 2021 **Carrefour Market** Lorette  
• Mise en rayon, fascings, conseils clientèle, étiquetage de produits.
- **Exploitant Transport**  
De septembre 2020 à octobre 2020 **TRANSPORT PEJY** Talaudière  
• Organisation d'un transport, affectation des moyens humains et matériels, optimisation des tournées et planning des conducteurs.
- **Exploitant Transport**  
De novembre 2019 à décembre 2019 **PERRENOT TRANSPORT** Rive de Gier
- **Agent de quai manutentionnaire**  
Juin 2019 **ALPEX PROTECTION** Saint Chamond  
• Chargement et déchargement de camions, préparation de commandes.
- **Magasinier**  
Décembre 2018 **Claude Lebois** Saint Chamond  
• Réception et vérification marchandises, gestion de l'état des stocks, inventaires, préparation expédition marchandises.