

## 项目感想

在此次团队项目中，我负责的是美工部分，包括找素材、设计字母型豆豆等。主要用到的软件是 **Photoshop**。在大神的带领下也了解了一些 **python** 的编程知识，但真的是一点点，还需要再学习，期待自己成为大神的一天。由于我们的项目初步设想非常好，但是在实践中遇到不少问题。几乎所有人没有接触过游戏制作这块，我们在选择编程语言上就很困难，前后换了有三次。最终选了 **python** 作为我们的编程语言。但 **python** 对于我们来说又是全新的语法，相当于又是重头开始学，真的挺苦的。但所幸我们捱过来了，并且有大神带领，总算也是没有翻车。我觉得团队之间的沟通非常重要，我们这次是六人项目，沟通还是很通畅的。但以后遇到的可能会是十几人的项目，那个时候如何沟通交流，就大部分靠文档了。

2014110531

刘承蓉