

项目心得

成子浩

一、 遗憾

先谈遗憾和不足，这种反省自己的东西要先开始，不然写到后面就忘了。

小组会议开了几次，每次都会有进展，但是最后实操起来感觉困难重重，有一种虽然我想得美，但是我长得丑的感觉。会对很多很好的想法，比如给蛇加技能，开发很多种模式，美化界面等等，最后都没有实现，只是草草的交了个我们看来的半成品，没有达到预期效果，遗憾之一。

项目从前到后大概有一个月的时间，上次的计算器给了半个月，两个人做，我们做的还不错，想着这次有六个人，一个月，怎么也得搞点事情吧。巧了，我们六个，在这一个月里，都有着乱七八糟的其他的事情要去做（这，既是没有把项目做到最好的借口，也算是遗憾吧），以至于我们都很难找出统一的空闲时间来进一步细化分工，进一步弥补和完善现有进度中存在的问题。如果不是最后几天有大神陈欣云带着我们起飞，我们八成就翻车了。没有尽心尽力的去做这个项目，遗憾之二。

相比起第一个项目我和搭档都收获满满，这次因为我们都没太尽心准备，导致我们收获有限，虽然用的 `Python` 编程，但是说实话我还是不太能看得懂那些代码，不像第一次做完项目之后再看 `java` 代码会有亲切的感觉，这次依旧陌生。折射出的是第二次确实没有学到应该学习到的东西。好好的机会没好好利用，收获不足，遗憾之三。

二、 收获

前面把自己和小组贬的快一无是处了，赶紧捞自己一下。

收获还是有的，如果说第一个项目只是一次完整的软件设计中的一个小小的投影的话，第二次也算是体验了一次相对完整的软件设计历程了。从初期的确定目标，到开会一起讨论软件需要实现的功能、分析软件需求，再到中期交流软件进度，以及因为觉得实现不了功能的气馁和对换车的执念以及最后做全部工作的放心加忐忑。整体的波动更大情感更丰富，经历更多更完整，收获之一。

中期和陈欣云、刘四维一起磨功能如何实现，一起看代码，一起想怎么利用代码实现功能更现实，虽然我看不大懂代码，但感觉自己在想法上提升了一个台阶，有点会根据语言来开脑洞，想一些可行的办法去给大神一点力所能及的帮助。虽然这些想法陈欣云老哥也迟早能想得出来，但是怎么说自己也做了一点微小的贡献。逼着自己看代码，从代码角度思考问题的实现，收获之二。

陈欣云，实在是我们组最大的大腿，救了我们全组，收获之三。

三、Ending

还是很喜欢老师的这种项目驱动学习的学习方式。

比起课堂上简单地传授理论知识不知道高到哪里去了。

只是项目量还是太少。

希望老师能给以后的学生加几次项目作业，让他们比我们收获到更多的东西。（嗯）

谢谢老师！