



霸霸 贪吃蛇

by爸爸说的队

项目 简介

霸霸贪吃蛇

现在大学生对英语的需求可谓是越来越强，小到四六级，大到托福雅思GRE，都需要很大单词量，于是背单词成为了一项很需要被攻克的任务。

现有的背单词方式一般是单词书，单词卡片和手机APP，他们都有不同的特点，例如单词书和卡片适用于用大块时间来进行记忆，手机APP可以很好的利用碎片时间，但是这三者有一个共同缺点就是没有娱乐性，枯燥乏味。

于是，我们制作了一个娱乐性与学习性融为一体的游戏，让学生们在娱乐的同时也可以背单词，在背单词的时候更具有娱乐性，让学习不再枯燥乏味。

游戏 模式



游戏模式

一改传统自娱自乐的模式，设计ai与用户对战，提高可玩性。在我们的游戏规则中，除了碰壁就game over以外，用户的蛇头碰到其他的蛇身也会结束这轮游戏。蛇死后将化为其他蛇的粮食，蛇每吃6个豆豆，身体就会变长一点。游戏设置为无尽模式，可以随时与朋友pk比分，看谁更稳。

学习 模式

学习模式

你一定经历过这样的场景：

捧着一本厚厚地单词书坐在图书馆背到肝痛也还是没记住几个词；
或者用背单词专用app打卡没几天就将之遗忘在角落；
碰到生词拿出手机打算查一下结果鬼使神差地点开微博刷了半个小时。
现在，有了霸霸贪吃蛇——一款及趣味性专业性实用性于一身的神级软件，一切，都将得到解决。

团队 介绍

队名：爸爸说的队

队长：张锐

队员：陈欣云、成子浩、刘四维、刘承蓉、张歆雨

任务分工：

- 1、后台程序：陈欣云、成子浩、刘四维
- 2、美工UI：刘承蓉、张锐
- 3、数据库：张歆雨



发展计划

我们的产品目前只是一个雏形，还有很多需要完善的地方，比如蛇的运行的优化，怎样让背单词功能更实用等等。我们的计划是，让用户自行导入所背单词的单词表，给用户提供一种新的巩固复习的趣味方式。比如用户最近在背雅思单词，他可以把最近背的那部分单词导入进游戏，及时巩固，避免了现在即使出现了中文意思用户也不知道要背哪一个单词的困境。

此外，我们当然会美化我们的界面，虽然现在的游戏界面与贪吃蛇大作战很接近，但是选择界面还是显得很普通，我们准备进一步把界面做的更迎合年轻人的简约风品味。

现在由于能力有限，我们只做出pc端的游戏，但背单词越来越变得可移动化，因此开发手游是我们一直想完成的事情，下一步的优化，平台的移植也是重要的一部分。



霸霸 贪吃蛇

by爸爸说的队