会议时间：2016年10月30日14:30-15:30

会议主题：任务分配及项目讨论

会议内容：

任务分配：

张锐、刘承容：界面及美化；

成子浩、刘四维、陈欣云：搭建游戏框架、丰富游戏模式；

张歆雨：数据库。

项目讨论：

查询unity资料、搜集讨论c# 下的贪吃蛇游戏。确定游戏界面风格。