人工智慧理論與實作 HW4 繳交期限 2022/11/16 18:30

依上課教學投影片及程式教學所述,利用 F2(t) = 0.6 $t^{1.2}$ + 100 $\cos(0.4t)$ + noise 與 1000 個亂數 t (上課程式碼中的 T),產出對應 T 的 1000 個 F2(t) (上課程式碼中的 b2),假設你已知 t 與 F2(t)的關係為 F2(t) = A* t^B + C* $\cos(D^*t)$ + noise,試以 T 及 b2 反求最合適的 A,B,C,D 使 Energy(A,B,C,D) = Σ | F2(t) – (A* t^B + C* $\cos(D^*t)$) |最小化,已知此四個係數可能的值域如下

A = -5.11 : 0.01 : 5.12 B = -5.11 : 0.01 : 5.12

C = -511 : 512

D = -5.11 : 0.01 : 5.12

- 1. 已知 A=0.6、B=1.2、C=100, 試以 D 值可能出現的 1024 種可能性為 X 軸, Energy(A,B,C,D) 為 Y 軸, 繪製折線圖
- 2. 已知 B=1.2、D=0.4,試以 A、C 可能出現的值為 X、Y 軸,Energy(A,B,C,D)為 Z 軸,繪製 3D surface

試以作業資料檔中提供的 2019/1/1~2022/11/1 NVIDIA 公司每日股價中的 close 收盤價,進行 LPPL 的模型計算,並求出模型最佳的七個參數

- 3. 已知 t_c 參數出現在 2021/11/24 與 2021/11/30 之間(含),請用基因演算法來推測非線性 參數 t_c , β , ω , Φ ,每次計算此基因的 fitness 前,先以線性迴歸推論此基因對應的最佳 A,B,C 參數,並以七個參數計算 $p(t_0)^p(t_c)$ 序列(合成序列),最後 fitness 再計算此序列與真實 NVIDIA 股價(真實序列)的差異。請在作業報告中將你求出的最佳參數組合列出,並將合成序列與直實序列用兩種顏色繪製於同一張折線圖中。
- 請將上述的題目要求整理至報告中,並以 PDF 的格式上傳,檔名取為 HW4 學號 姓名.pdf
- 請將程式壓縮成一個 zip 壓縮檔,檔名取為 HW4 學號 姓名.zip
- 請於 2022/11/16 18:30 前上傳至 E3 作業區,超過時間以遲交計
- 抄襲或未完全依照上述規定繳交者以 0 分計