

Tema2.Práctica4. Formulario

Crea una página web con un formulario en el que vas a averiguar qué saben los usuarios de tu tema siguiendo las siguientes pautas:

NO USAR CSS

1. En la parte superior inserta un encabezado con el título: “¿Qué sabes de **TU TEMA?**”

```
index.html X
<doctype html> <html> <body> <form> <p>
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6 <title>Cuestionario</title>
7 </head>
8 <body>
9 <h1>¿Qué sabes de Inteligencia artificial?</h1>
10 <!-- Este h1 es el ejercicio 1 -->
11 <form name="form" method="post" action="datos.php">
12 <h2>Ejercicio 2</h2>
13 <input type="submit" name="Enviar" value="Enviar">
14
15 <h2>Ejercicio 3</h2>
16 <input type="reset" name="Limpiar formulario" value="Limpiar formulario">
17
18 <h2>Ejercicio 4</h2>
19 <p>¿Que es un conjunto de algoritmos de aprendizaje automático que intenta modelar abstracciones de alto nivel en datos usando arquitecturas computacionales que admiten transformaciones no lineales múlti
20 <input type="text" name="Ejercicio3" size="5">
21
22 <h2>Ejercicio 5</h2>
23 <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
24 <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
25 <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
26 <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Inteligencia artificial"/><label>Inteligencia artificial</label>
27
28 <h2>Ejercicio 6</h2>
29 <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
30 <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
31 <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
32 <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Inteligencia artificial"/><label>Inteligencia artificial</label>
33
34 <h2>Ejercicio 7</h2>
35 <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
36 <select name="Ejercicio6">
37 <option value="Deep learning">Deep learning</option>
38 <option value="Machine learning">Machine learning</option>
39 <option value="Inteligencia artificial">Inteligencia artificial</option>
40 </select>
41
42 </body>
```

2. Configura tu formulario para que se **envíe** de forma segura a una página web de tu servidor que llamará datos.php (que no vamos a crear este curso) cuando se cliquee el botón enviar de la parte inferior (0,5 puntos)

```
index.html X
<doctype html> <html> <body> <form> <p>
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6 <title>Cuestionario</title>
7 </head>
8 <body>
9 <h1>¿Qué sabes de Inteligencia artificial?</h1>
10 <!-- Este h1 es el ejercicio 1 -->
11 <form name="form" method="post" action="datos.php">
12 <h2>Ejercicio 2</h2>
13 <input type="submit" name="Enviar" value="Enviar">
14
15 <h2>Ejercicio 3</h2>
16 <input type="reset" name="Limpiar formulario" value="Limpiar formulario">
17
18 <h2>Ejercicio 4</h2>
19 <p>¿Que es un conjunto de algoritmos de aprendizaje automático que intenta modelar abstracciones de alto nivel en datos usando arquitecturas computacionales que admiten transformaciones no lineales múltiples e
20 <input type="text" name="Ejercicio3" size="5">
21
22 <h2>Ejercicio 5</h2>
23 <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
24 <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
25 <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
26 <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Inteligencia artificial"/><label>Inteligencia artificial</label>
27
28 <h2>Ejercicio 6</h2>
29 <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
30 <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
31 <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
32 <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Inteligencia artificial"/><label>Inteligencia artificial</label>
33
34 <h2>Ejercicio 7</h2>
35 <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
36 <select name="Ejercicio6">
37 <option value="Deep learning">Deep learning</option>
38 <option value="Machine learning">Machine learning</option>
39 <option value="Inteligencia artificial">Inteligencia artificial</option>
40 </select>
41
42 <h2>Ejercicio 8</h2>
```

3. En la parte inferior también habrá un botón que **limpie** el formulario. Llámalo “Limpiar formulario” (0,5 puntos)

```

<body>
  <h1>¿Que sabes de Inteligencia artificial?</h1>
  <!--Este h1 es el ejercicio 1-->
  <form name="form" method="post" action="datos.php">
    <h2>Ejercicio 2</h2>
    <input type="submit" name="Enviar" value="Enviar">

    <h2>Ejercicio 3</h2>
    <input type="reset" name="Limpiar formulario" value="Limpiar formulario">

    <h2>Ejercicio 4</h2>
    <p>¿Que es un conjunto de algoritmos de aprendizaje automático que intenta modelar abstracciones de alto nivel?</p>
    <input type="text" name="Ejercicio3" size="5">

    <h2>Ejercicio 5</h2>
    <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias?</p>
    <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
    <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
    <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="inteligencia artificial"/><label>inteligencia artificial</label>

    <h2>Ejercicio 6</h2>
    <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias?</p>
    <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
    <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
    <input type="radio" name="Ejercicio5" value="inteligencia artificial"/><label>inteligencia artificial</label>
  </form>
</body>

```

4. Inserta una pregunta en la que el usuario responda con una **palabra** indicando con un atributo un máximo número de caracteres (0,5 puntos)

```

<!--Cuestionario 10 / C11-->
</head>
<body>
  <h1>¿Que sabes de Inteligencia artificial?</h1>
  <!--Este h1 es el ejercicio 1-->
  <form name="form" method="post" action="datos.php">
    <h2>Ejercicio 2</h2>
    <input type="submit" name="Enviar" value="Enviar">

    <h2>Ejercicio 3</h2>
    <input type="reset" name="Limpiar formulario" value="Limpiar formulario">

    <h2>Ejercicio 4</h2>
    <p>¿Que es un conjunto de algoritmos de aprendizaje automático que intenta modelar abstracciones de alto nivel?</p>
    <input type="text" name="Ejercicio3" size="5">

    <h2>Ejercicio 5</h2>
    <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias?</p>
    <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
    <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
    <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="inteligencia artificial"/><label>inteligencia artificial</label>

    <h2>Ejercicio 6</h2>
    <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias?</p>
    <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
    <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
    <input type="radio" name="Ejercicio5" value="inteligencia artificial"/><label>inteligencia artificial</label>
  </form>
</body>

```

5. Inserta una pregunta en la que el usuario pueda escoger una o varias respuestas cliqueando en su respectivo **checkbox** (1 punto)

```

7 </head>
8 <body>
9 <h1>¿Que sabes de Inteligencia artificial?</h1>
10 <!--Este h1 es el ejercicio 1-->
11 <form name="form" method="post" action="datos.php">
12 <h2>Ejercicio 2</h2>
13 <input type="submit" name="Enviar" value="Enviar">
14
15 <h2>Ejercicio 3</h2>
16 <input type="reset" name="Limpiar formulario" value="Limpiar formulario">
17
18 <h2>Ejercicio 4</h2>
19 <p>¿Que es un conjunto de algoritmos de aprendizaje automático que intenta modelar abstracciones de alto nivel en datos usando arquitectura
20 <input type="text" name="Ejercicio3" size="5">
21
22 <h2>Ejercicio 5</h2>
23 <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana,
24 <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
25 <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
26 <input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Inteligencia artificial"/><label>Inteligencia artificial</label>
27
28 <h2>Ejercicio 6</h2>
29 <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana,
30 <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
31 <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
32 <input type="radio" name="Ejercicio5" value="Inteligencia artificial"/><label>Inteligencia artificial</label>
33
34 <h2>Ejercicio 7</h2>
35 <p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana,
36 <select name="Ejercicio6">
37 <option value="Deep learning">Deep learning</option>
38 <option value="Machine learning">Machine learning</option>
39 <option value="Inteligencia artificial">Inteligencia artificial</option>
40 </select>
41
42 <h2>Ejercicio 8</h2>
43 <p>¿De que color crees que son las neuronas artificiales?</p>

```

6. Inserta una pregunta en la que el usuario tenga que **escoger entre varias opciones una única respuesta** cliqueando en su botón/circulito (1 punto)

```

<input type="reset" name="Limpiar formulario" value="Limpiar formulario">

<h2>Ejercicio 4</h2>
<p>¿Que es un conjunto de algoritmos de aprendizaje automático que intenta modelar abstracciones de alto nivel en datos usando arquitecturas computacionales que admiten trans:
<input type="text" name="Ejercicio3" size="5">

<h2>Ejercicio 5</h2>
<p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
<input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
<input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
<input type="checkbox" name="Ejercicio4" value="Inteligencia artificial"/><label>Inteligencia artificial</label>

<h2>Ejercicio 6</h2>
<p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
<input type="radio" name="Ejercicio5" value="Deep learning"/><label>Deep learning</label>
<input type="radio" name="Ejercicio5" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
<input type="radio" name="Ejercicio5" value="Inteligencia artificial"/><label>Inteligencia artificial</label>

<h2>Ejercicio 7</h2>
<p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
<select name="Ejercicio6">
<option value="Deep learning">Deep learning</option>
<option value="Machine learning">Machine learning</option>
<option value="Inteligencia artificial">Inteligencia artificial</option>
</select>

<h2>Ejercicio 8</h2>
<p>¿De que color crees que son las neuronas artificiales?</p>
<input type="color" name="Ejercicio8" value="#ff0000">

```

7. Inserta una pregunta en la que el usuario seleccione una única respuesta de entre varias opciones que se le muestren en un **desplegable** (al menos 3 opciones)(1 punto)


```

<input type="radio" name="Ejercicio5" value="Machine learning"/><label>Machine learning</label>
<input type="radio" name="Ejercicio5" value="Inteligencia artificial"/><label>Inteligencia artificial</label>

<h2>Ejercicio 7</h2>
<p>¿Que es un programa de computación diseñado para realizar determinadas operaciones que se consideran propias de la inteligencia humana, como el autoaprendizaje?</p>
<select name="Ejercicio6">
  <option value="Deep learning">Deep learning</option>
  <option value="Machine learning">Machine learning</option>
  <option value="Inteligencia artificial">Inteligencia artificial</option>
</select>

<h2>Ejercicio 8</h2>
<p>¿De que color crees que son las neuronas artificiales?</p>
<input type="color" name="Ejercicio8" value="#ff0000">

<h2>Ejercicio 9</h2>
<p>¿En que fecha se desarrolló el primer modelo de ML?</p>
<input type="date" name="Ejercicio9">

<h2>Ejercicio 10</h2>
<p>Sube un archivo para que mi superinteligencia se lo aprenda</p>
<input type="file" name="Ejercicio10">

<h2>Ejercicio 11</h2>
<p>Del 0 al 10 cuanto te preocupa que la máquinas conquisten la humanidad?</p>
<input type="range" name="Ejercicio11" min="0" max="10">

```

8. Inserta una pregunta en la que el usuario elija un **color** (0,5 puntos)

```

<h2>Ejercicio 8</h2>
<p>¿De que color crees que son las neuronas artificiales?</p>
<input type="color" name="Ejercicio8" value="#ff0000">

<h2>Ejercicio 9</h2>
<p>¿En que fecha se desarrolló el primer modelo de ML?</p>
<input type="date" name="Ejercicio9">

<h2>Ejercicio 10</h2>
<p>Sube un archivo para que mi superinteligencia se lo aprenda</p>
<input type="file" name="Ejercicio10">

<h2>Ejercicio 11</h2>
<p>Del 0 al 10 cuanto te preocupa que la máquinas conquisten la humanidad?</p>
<input type="range" name="Ejercicio11" min="0" max="10">

```

9. Inserta una pregunta en la que el usuario seleccione una **fecha**(0,5 puntos)

```

</select>

<h2>Ejercicio 8</h2>
<p>¿De que color crees que son las neuronas artificiales?</p>
<input type="color" name="Ejercicio8" value="#ff0000">

<h2>Ejercicio 9</h2>
<p>¿En que fecha se desarrolló el primer modelo de ML?</p>
<input type="date" name="Ejercicio9">

<h2>Ejercicio 10</h2>
<p>Sube un archivo para que mi superinteligencia se lo aprenda</p>
<input type="file" name="Ejercicio10">

<h2>Ejercicio 11</h2>
<p>Del 0 al 10 cuanto te preocupa que la máquinas conquisten la humanidad?</p>
<input type="range" name="Ejercicio11" min="0" max="10">

```

10. Inserta una pregunta en la que el usuario tenga que **insertar una imagen o archivo** (0,5 puntos)

```

<input type="color" name="Ejercicio8" value="#ff0000">

<h2>Ejercicio 9</h2>
<p>¿En que fecha se desarrolló el primer modelo de ML?</p>
<input type="date" name="Ejercicio9">

<h2>Ejercicio 10</h2>
<p>Sube un archivo para que mi superinteligencia se lo aprenda</p>
<input type="file" name="Ejercicio10">

<h2>Ejercicio 11</h2>
<p>Del 0 al 10 cuanto te preocupa que la máquinas conquisten la humanidad</p>
<input type="range" name="Ejercicio11" min="0" max="10">

<h2>Ejercicio 12</h2>
<p>Ponga aqui la matricula de tu coche y mi IA te lo hackea en plan watch dogs</p>
<input type="text" name="Ejercicio12" pattern="[0-9]{4}-[a-z]{3}" required>

<h2>Ejercicio 13</h2>
<iframe src="https://es.wikipedia.org/wiki/Aprendizaje_autom%C3%A1tico" width="700" height="400">Tienes

<h2>Ejercicio 15</h2>
<button type="button" onclick="miFuncion()">Pulsa para ver tu premio</button>
<br>

```

11. Inserta una pregunta en la que el usuario **valore**, a través de una barra móvil (0,5 puntos)

```

<input type="file" name="Ejercicio10">

<h2>Ejercicio 11</h2>
<p>Del 0 al 10 cuanto te preocupa que la máquinas conquisten la humanidad</p>
<input type="range" name="Ejercicio11" min="0" max="10">

<h2>Ejercicio 12</h2>
<p>Ponga aqui la matricula de tu coche y mi IA te lo hackea en plan watch dogs</p>
<input type="text" name="Ejercicio12" pattern="[0-9]{4}-[a-z]{3}" required>

<h2>Ejercicio 13</h2>
<iframe src="https://es.wikipedia.org/wiki/Aprendizaje_autom%C3%A1tico" width="700" height="400">

<h2>Ejercicio 15</h2>
<button type="button" onclick="miFuncion()">Pulsa para ver tu premio</button>
<br>

<!--Aquí un pequeño script para cambiar de imagen-->
<script>
    function miFuncion(){
        var pic = "https://media2.giphy.com/media/NtZ80biwTGa88/200.gif";
        document.getElementById('miImagen').src = pic;
    }

```

12. Inserta una pregunta en la que el usuario tenga que responder pero adecuando su respuesta a un **patrón** determinado (1 punto)

```

<h2>Ejercicio 10</h2>
<p>Sube un archivo para que mi superinteligencia se lo aprenda</p>
<input type="file" name="Ejercicio10">

<h2>Ejercicio 11</h2>
<p>Del 0 al 10 cuanto te preocupa que la máquinas conquisten la humanidad</p>
<input type="range" name="Ejercicio11" min="0" max="10">

<h2>Ejercicio 12</h2>
<p>Ponga aquí la matricula de tu coche y mi IA te lo hackea en plan watch dogs</p>
<input type="text" name="Ejercicio12" pattern="[0-9]{4}-[a-z]{3}" required>

<h2>Ejercicio 13</h2>
<iframe src="https://es.wikipedia.org/wiki/Aprendizaje_autom%C3%A1tico" width="700" height="400">Tienes un navegador muy viejo si no te reconoce un iframe</iframe>

<h2>Ejercicio 15</h2>
<button type="button" onclick="miFuncion()">Pulsa para ver tu premio</button>
<br>

<!--Aquí un pequeño script para cambiar de imagen-->
<script>
    function miFuncion(){
        var pic = "https://media2.giphy.com/media/NtZ80biWTGa88/200.gif";
        document.getElementById('miImagen').src = pic;
    }
</script>
</form>
</body>
</html>

```

13. Inserta con un iframe una página web dentro de la tuya (0,5 puntos)

```

<p>Ponga aquí la matricula de tu coche y mi IA te lo hackea en plan watch dogs</p>
<input type="text" name="Ejercicio12" pattern="[0-9]{4}-[a-z]{3}" required>

<h2>Ejercicio 13</h2>
<iframe src="https://es.wikipedia.org/wiki/Aprendizaje_autom%C3%A1tico" width="700" height="400">Tienes un navegador muy viejo si no te reconoce un iframe</iframe>

<h2>Ejercicio 15</h2>
<button type="button" onclick="miFuncion()">Pulsa para ver tu premio</button>
<br>

<!--Aquí un pequeño script para cambiar de imagen-->
<script>
    function miFuncion(){
        var pic = "https://media2.giphy.com/media/NtZ80biWTGa88/200.gif";
        document.getElementById('miImagen').src = pic;
    }
</script>
</form>
</body>
</html>

```

14. Inserta comentarios aclaratorios en parte del código explicando la funcionalidad del mismo.(0,5 puntos)

```

<input type="file" name="Ejercicio10">

<h2>Ejercicio 11</h2>
<p>Del 0 al 10 cuanto te preocupa que la máquinas conquisten la humanidad</p>
<input type="range" name="Ejercicio11" min="0" max="10">

<h2>Ejercicio 12</h2>
<p>Ponga aquí la matricula de tu coche y mi IA te lo hackea en plan watch dogs</p>
<input type="text" name="Ejercicio12" pattern="[0-9]{4}-[a-z]{3}" required>

<h2>Ejercicio 13</h2>
<iframe src="https://es.wikipedia.org/wiki/Aprendizaje_autom%C3%A1tico" width="700" height="400">Tienes un navegador muy viejo si no te reconoce un i

<h2>Ejercicio 15</h2>
<button type="button" onclick="miFuncion()">Pulsa para ver tu premio</button>
<br>

<!--Aquí un pequeño script para cambiar de imagen-->
<script>
    function miFuncion(){
        var pic = "https://media2.giphy.com/media/NtZ80biWTGa88/200.gif";
        document.getElementById('miImagen').src = pic;
    }
</script>
</form>
</body>
</html>

```

15. Utiliza las funcionalidades de Javascript vistas en la teoría de cambiar un texto por otro y cambiar una imagen (1 punto)

```
<button type="button" onclick="miFuncion()">Pulsa para ver tu premio</button>
<br>

<!--Aquí un pequeño script para cambiar de imagen-->
<script>
    function miFuncion(){
        var pic = "https://media2.giphy.com/media/NtZ80biWTGa88/200.gif";
        document.getElementById('miImagen').src = pic;
    }
</script>
```

Presentación atractiva, accesible y bien escrita (sin olvidar lo básico que hemos visto hasta el momento: cabecera del documento con todas las etiquetas básicas de una web, cierre adecuado de etiquetas, sangrado de código, etc.) (0,5 puntos)