

MANUAL TÉCNICO

Este programa es desarrollado en el lenguaje de JAVA, para los cuales fueron necesarios los archivos JFLEX para poder generar el analizador léxico y apoyándonos con CUP para poder crear el analizador sintáctico

Para este programa fue necesario la creación de diferentes clases, ya que se debía crear los arboles, las tablas que nos permite ver cómo están las transiciones, y además sus autómatas.

El proyecto es un analizador de código que nos permite visualizar cómo es que un compilador o un interprete se maneja a la hora de crear un código dependiendo su sintaxis.

CLASES

HOME

Esta clase es un JFrame form que nos permite dar una interfaz gráfica al usuario, con la cual puede interactuar, y de esta manera llevar a cabo su cometido.

ARCHIVOS CUP Y FLEX

Estos archivos nos permitieron hacer el análisis sintáctico y léxico necesario para poder llevar a cabo nuestro compilador.

GENERADOR

Est clase nos permite unir los archivos jflex y cup para que trabajen de manera simultáneas, y así poder ejecutar el archivo y verificar todos los errores.

ARBOL

Esta clase funciona como un nodo donde nos trae toda la información de nuestro árbol.

AFD

Esta clase funciona como un nodo donde nos trae toda la información de nuestro afd.

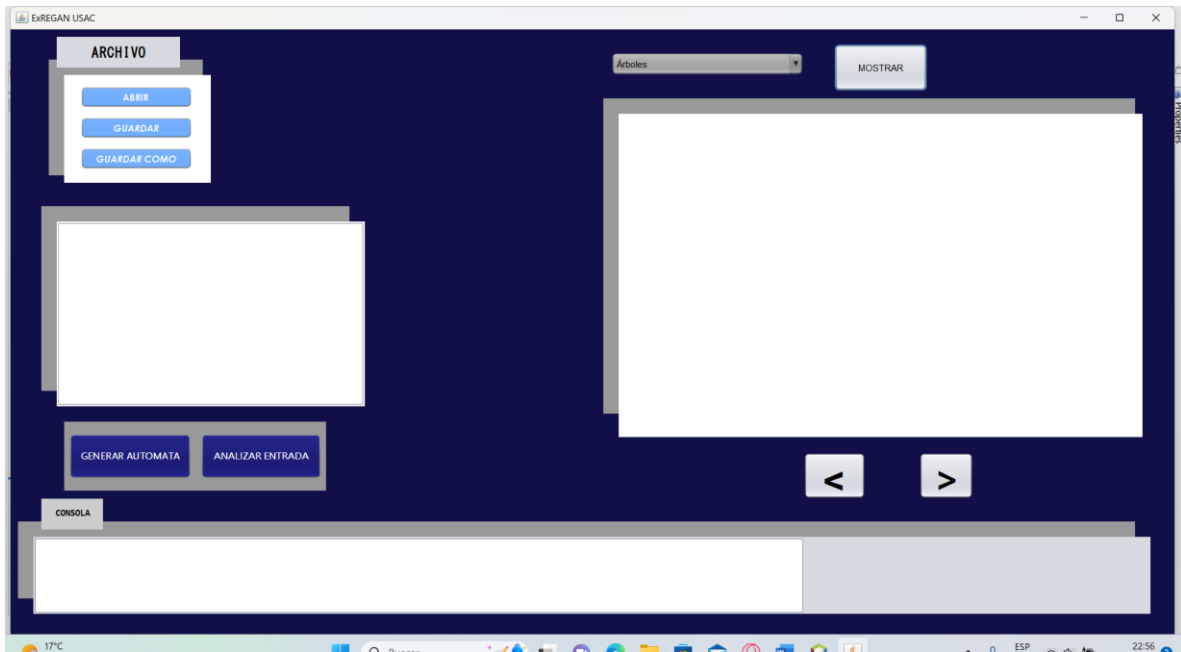
Además tenemos en esta sección algunos métodos los cuales son:

Asignar: que nos permite asignar los valores necesarios.

FIPO: nos genera las funciones del árbol generar el first y post, anulabilidad y número de hojas.

Crear: Creamos los archivos y las imágenes luego de terminar todo el proceso.

INTERFAZ GRÁFICA



Para esta interfaz fue necesario el uso de botones en donde guardamos los métodos de cada clase, además de los JPanel que ayudaron a mejorar visualmente la interface, y algunos Cuadros de texto, y por último un combo box que nos permite escoger el tipo de archivo que deseamos visualizar en el jpanel.