

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Introducción a la programación



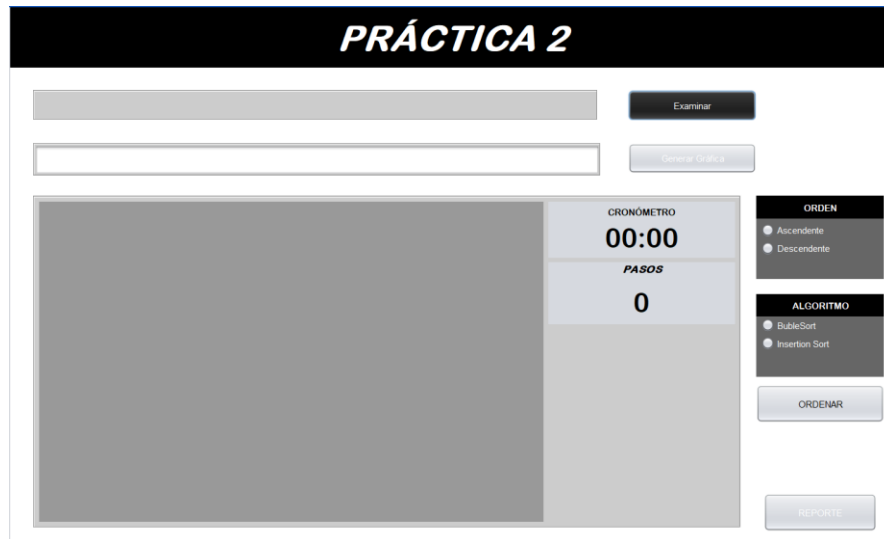
Ryan José Rodrigo Sigüenza Huertas

202100101

Guatemala 20 de marzo 2022

MANUAL DEL USUARIO

El siguiente programa es una interfaz gráfica que tiene como objetivo, obtener datos de un archivo, y luego ordenar los mismos de manera que se puedan ver ascendente y descendente, con diferentes algoritmos, para probar cual es el más eficaz.

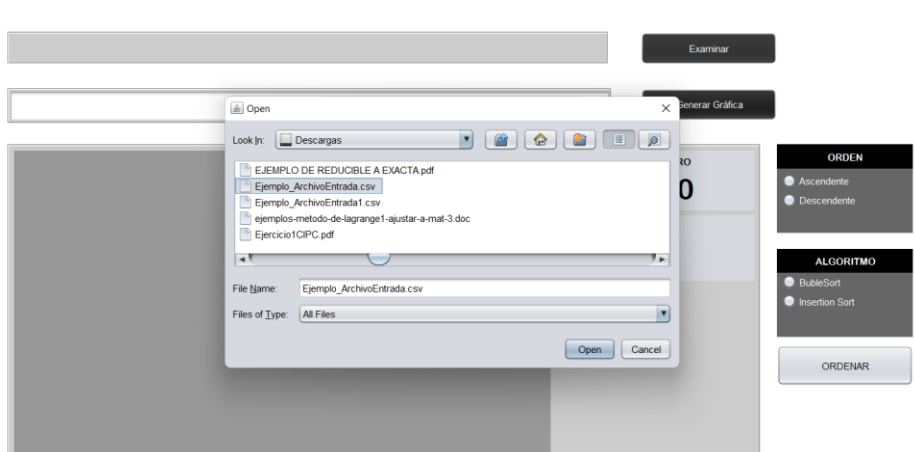


Para usarlo es necesario antes crear un archivo csv, con una columna con los nombres de algo en específico, y valores numéricos.

Para buscar, debe presionar el botón de examinar.



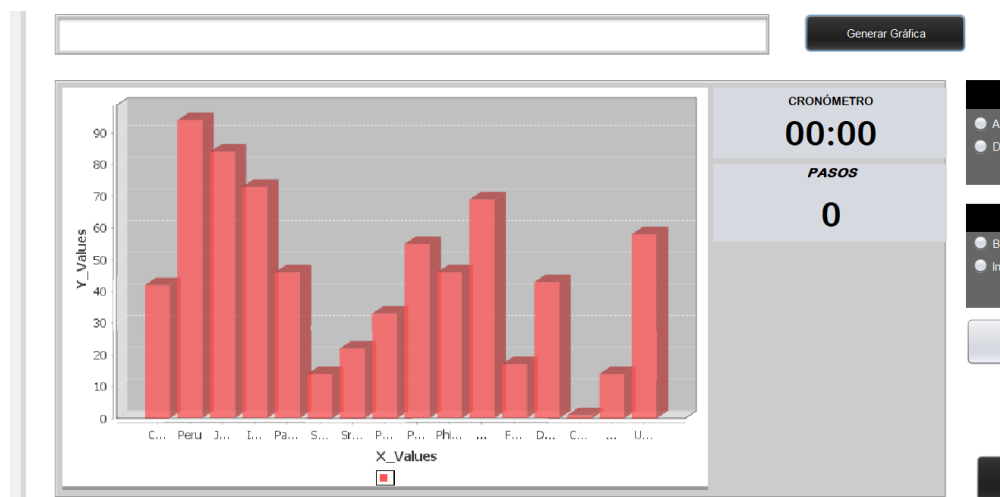
Luego de eso se abre la pestaña de dialogo, donde deberá buscar su archivo.




Luego debe dar en generar gráfica, para generar el gráfico 3D donde se muestran los datos.

PROYECTO 2

Deberá aparecer de la siguiente manera:



Para empezar a ordenar se encuentran los botones de radio a un costado, en donde puede elegir el algoritmo y de qué manera debe hacerlo.



ORDEN
☐ Ascendente
☐ Descendente

ALGORITMO
☐ BubleSort
☐ Insertion Sort

ORDENAR

REPORTE

Luego do debe seleccionar ordenar, para empezar el proceso.

Por último puede incluir el reporte en donde muestra los datos que ingresó.