

FATEC - Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Gerson Penha

Aluno: Ryan Araújo dos Santos

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Semestre: 3º Semestre

Wireframe e Descrição da GUI – Sistema de Gestão da Produção de Aeronaves

1. Introdução

Este relatório apresenta o planejamento visual e estrutural da interface gráfica (GUI) do sistema de gestão da produção de aeronaves. O objetivo é transformar a antiga aplicação baseada em linha de comando (CLI) em uma aplicação moderna do tipo Single Page Application (SPA), utilizando o framework React. O documento descreve o público-alvo, os requisitos funcionais e não funcionais, a hierarquia das informações, o fluxo de navegação e o wireframe que servirá de base para a implementação.

2. Objetivos do Projeto

O objetivo geral é desenvolver a interface gráfica inicial para o sistema de gestão de aeronaves, visando oferecer uma experiência de uso fluida, intuitiva e moderna. Os objetivos específicos incluem: Definir a estrutura visual e funcional da aplicação. Representar graficamente as telas principais por meio de wireframes. Mapear o fluxo de navegação entre as telas de login e menu principal. Servir como base para o desenvolvimento da aplicação SPA em React.

3. Público-Alvo

O sistema é voltado para engenheiros de produção e engenheiros aeronáuticos responsáveis pelo controle e monitoramento das etapas de fabricação de aeronaves. Esses profissionais necessitam de uma interface funcional, intuitiva e de fácil aprendizado, capaz de exibir informações críticas de forma clara e organizada.

4. Requisitos do Sistema

Requisitos Funcionais: Login e autenticação de usuário. Acesso às abas de testes, aeronaves e peças. Visualização e edição dos dados de cada aeronave. Botão para encerrar sessão e sair do sistema. **Requisitos Não Funcionais:** Interface responsiva e de fácil navegação. Desenvolvimento com React como framework principal. Compatibilidade com Windows 10 e Linux Ubuntu 24.04 ou superior. Design limpo e minimalista, com foco em usabilidade.

5. Estrutura e Hierarquia de Informações

A aplicação possui duas telas principais: a tela de Login e o Menu principal. A tela de Login é responsável por validar as credenciais do usuário e direcioná-lo para o ambiente principal. O Menu contém abas de navegação que permitem o acesso rápido a testes, aeronaves, peças e relatórios.

6. Wireframe da Aplicação

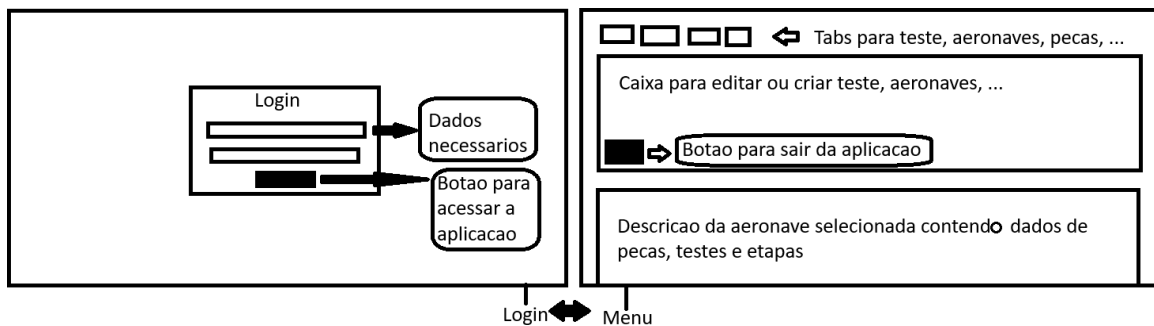


Figura 1 – Wireframe das telas de Login e Menu principal da aplicação.

7. Fluxo de Navegação

O fluxo do usuário inicia na tela de Login, onde são inseridos os dados necessários para acessar a aplicação. Após a autenticação, o usuário é direcionado ao Menu principal, onde pode navegar entre diferentes abas (testes, aeronaves, peças, etc.), editar informações e visualizar os detalhes das aeronaves selecionadas.

8. Conclusão

O desenvolvimento do wireframe foi essencial para definir a estrutura e o fluxo da interface do sistema de gestão de aeronaves. Com base nesse modelo, será possível iniciar o desenvolvimento do protótipo em React, garantindo uma aplicação moderna, funcional e alinhada às necessidades dos engenheiros e equipes de produção. Este relatório serve como documentação técnica e guia visual para as próximas etapas.