# CRÉATION DE PAGES WEB - LABORATOIRE 4

INTRODUCTION AUX CSS

### RESSOURCES REQUISES POUR LE LABORATOIRE

- Notes de cours et capsules vidéo de la <u>Semaine 6 Introduction aux CSS</u>
- Internet
- VS code
- Dossier LaboWeb

### **OBJECTIFS**

- Concevoir une page web avec des styles en utilisant une feuille de style CSS
- Réutiliser les notions vues précédemment concernant les balises structurantes, les images, différents types de liens, etc.
- Vérifier et corriger les erreurs potentielles dans un code HTML grâce à un validateur en ligne (https://validator.w3.org/#validate by input)

### ARBORESCENCE DES FICHIERS

- 1. Créez un dossier lab4 directement dans le dossier LaboWeb.
- 2. Reproduisez la structure de dossier selon le schéma ci-contre.
- 3. Les images pour le site sont déjà fournies ainsi que la page got.html.
- 4. Vous aurez à créer une page de style dans le dossier css. Son contenu sera expliqué plus bas.

# lab4 index.html - css - images - got.html

### MODIFICATION DE LA PAGE D'ACCUEIL DE VOTRE PORTEFOLIO

Modifiez votre page d'accueil **index.html** de votre portefolio pour lui ajouter un lien dans le menu principal qui mène vers la page du laboratoire 4, **got.html**.

### VALIDATION HTML ET CSS

Une fois votre page terminée (got.html), vous devez la valider à l'aide de l'outil du W3C pour vous assurer qu'elle ne contient aucune erreur à l'adresse suivante : <a href="https://validator.w3.org/#validate">https://validator.w3.org/#validate</a> by input

Maintenant que vous allez créer votre première feuille de styles, il faudra elle aussi la valider à l'adresse suivante : https://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate by input

### REMISE

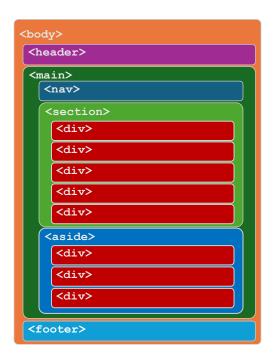
Lorsque vous avez terminé votre laboratoire, vous devez le remettre sur Moodle.

- 1. Dans l'explorateur de fichier, faites un clic droit sur le dossier Lab4 et sélectionnez l'option Compresser vers ... / Fichier ZIP
- 2. Renommez le fichier zip avec votre nom complet suivi de Lab3 (Ex: JosianneFortin\_Lab4)
- 3. Sur Moodle, dans le menu S-06/Laboratoire, sélectionnez la remise associée à votre groupe.
- 4. Dans la nouvelle fenêtre, cliquez sur le bouton bleu Ajouter un travail.
- 5. Glissez le dossier zip dans la section Remises de fichiers et cliquez sur Enregistrer.

### PREMIÈRE UTILISATION DE CSS

### **ÉTAPE 1. BALISES STRUCTURANTES**

Vous devez ajouter les balises structurantes suivantes à votre page **got.html** qui contient déjà du code. Ce n'est que la base : vous devrez ajouter des <div> supplémentaire selon les besoins au fur et à mesure de l'avancement du laboratoire.



### ÉTAPE 2. CRÉER UNE FEUILLE DE STYLE

- 1. Dans le dossier **css** que vous avez créé précédemment, créez un nouveau fichier de type CSS que vous nommerez **style.css**. Référez-vous aux notes de cours et aux capsules vidéo pour la procédure complète
- 2. Ajoutez un bloc de commentaires aux début du fichier css semblable à celui-ci.

```
/* Fichier : nom du fichier
Auteur : votre nom complet
Date : date de création */
```

- 3. Ajoutez le lien vers la feuille CSS dans le <head> de la page HTML.
- 4. Vous êtes maintenant prêt(e) à ajouter des styles!

### ÉTAPE 3. STYLE DE BASE

- 1. Tout le site doit utiliser la police **Cinzel** qui se trouve sur Google Font. Vous pouvez aller voir les notes de cours pour connaître la procédure à suivre.
- 2. Lorsque vous aurez trouvez la police sur Google Font, ajoutez le lien (link) dans la page HTML.
- 3. Dans la feuille de style, utilisez le sélecteur universel (\*) et ajoutez-y les éléments suivants :
  - a. La font-family adéquate pour Cinzel.
  - b. La couleur blanche à la police. Vous ne verrez plus le texte dans votre page HTML et c'est normal.
  - c. Une marge extérieure générale de 10px.
- 4. L'arrière-plan du site doit avoir les propriétés suivantes :

- a. Une couleur noire
- b. Une image qui doit être centrée, fixe (donc ne doit pas bouger lorsqu'on fait défiler la page) et sans répétition (donc elle ne doit apparaître qu'une seule fois).
- c. La taille de l'arrière-plan doit couvrir tout l'espace disponible.
- 5. Le contenu du <main> doit avoir une largeur de 70% et être centré sur la page.
- 6. Le titre principal de la page doit avoir une taille 3 fois plus grande que la taille par défaut.
- 7. Créez une **classe CSS** que vous pourrez réutiliser sur plusieurs balises HTML pour permettre à ces éléments de s'aligner côte à côte, tout en étant adaptable à différentes tailles d'écran. Cette classe devra contenir la ou les propriétés nécessaires pour que les éléments à l'intérieur soient automatiquement disposés **horizontalement** plutôt que les uns sous les autres.
- 8. Le texte qui se trouve dans le <header> et le <footer> doit être centré.

### ÉTAPE 4. MENU

- 1. Le 
   doit utiliser la classe que vous avez créé précédemment afin que chaque élément de la liste soit placé un à côté de l'autre et non un en dessous de l'autre.
- 2. Pour chaque <1i> dans le <nav> doit avoir les propriétés suivantes :
  - a. Pas de puce
  - b. Texte centré
  - c. Une marge intérieure en haut et en bas de 5px et de 0px pour gauche et droite.
  - d. La couleur d'arrière-plan: #303030
  - e. Une bordure pleine de 3px de large de la couleur : rgb(153, 0, 0)
  - f. Une largeur de 33%.
- 3. Les liens doivent occuper toute la largeur disponible de leur parent, on doit pouvoir cliquer sur toute la surface visible, pas seulement sur le texte. Il faut aussi enlever la ligne de soulignement.

### ÉTAPE 5. PERSONNAGES

- 1. Le titre de niveau 2 qui se trouve dans la <section> doit :
  - a. Être en italique. Le style doit être mis dans le CSS et non avec la balise <em>.
  - b. Être souligné.
  - c. Être centré.
- 2. Chaque image de personnage doit avoir une bordure blanche pointillée de 5px.
- 3. Le texte qui décrit chaque personnage doit être justifié.
- 4. Chaque <div> qui contient une image de personnage, son nom et sa description, doit avoir la classe qui permet d'afficher les éléments côte à côte. Vous aurez sûrement à faire des ajustements dans le code HTML pour obtenir le même résultat que dans la figure ci-après.
- 5. Si l'image du personnage se trouve à droite de l'écran, il faut aussi que son nom soit à droite. Donc le nom du personnage devrait être collé sur l'image. Vous devez créer une classe pour cela et l'appliquer sur les titres appropriés.

### ÉTAPE 6. ASIDE

- 1. Les <div> qui se trouve dans le <aside> doivent :
  - a. Avoir un arrière-plan de couleur rgb(153, 0, 0)
  - b. Une largeur de 33%.
  - c. Et leur texte doit être centré.



# GAME OF THRONES

**PERSONNAGES** 

HISTOIRE

ÉPISODES

### PERSONNAGES DU TRÔNE DE FER



### **DAENERYS TARGARYEN**

DAENERYS TARGARYEN EST L'UN DES PERSONNAGES PRINCIPAUX DE LA SAGA LE TRÔNE DE FER ÉCRITE PAR GEORGE R. R. MARTIN. ELLE EST LA FILLE LÉGITIME DU ROI AERYS II TARGARYEN ET DE LA REINE RHAELLA TARGARYEN. C'EST UNE JEUNE FILLE ÂGÉE DE TREIZE ANS AU DÉBUT DE LA SAGA, (SEIZE ANS DANS L'ADAPTATION SÉRIE) QUI, COMME LA PLUPART DES CARACTÉRISTIQUES PHYSIQUES DES TARGARYEN, POSSÈDE DES CHEVEUX. D'OR ET, D'ARGENT, LE TEINT CLAIR, DES YEUX D'UN VIOLET AMÉTHYSTE CLAIR ET UNE CARRURE SVELTE.

## TYRION LANNISTER

TYRION LANNISTER SURNOMMÉ LE LUTIN, LE NAIN, LE GNOME OU ENCORE LE MI-HOMME EST L'UN DES PERSONNAGES PRINCIPAUX DE LA SAGA LE TRÔNE DE FER ÉCRITE PAR GEORGE R. R. MARTIN. IL EST LE TROISIÈME ENFANT DE LORD TYWIN LANNISTER, ET DONC LE FRÈRE DE CERSEI ET JAIME LANNISTER. IL EST NÉ NAIN IET DIFFORME, ET SA MÈRE EST MORTE EN LE METTANT AU MONDE, CE QUI LUI VAUT UN REJET FAROUCHE DE LA PART DE SON PÈRE. NAIN NE DANS UNE PUISSANTE FAMILLE NOBLE, TYRION EST MÉPRISÉ PAR SA FAMILLE: SON PÈRE TYWIN LE HAIT DEPUIS SA NAISSANCE (SA MÈRE EST MORTE EN LE METTANT AU MONDE) ET SA SŒUR CERSEI L'A EN HORREUR. IL SAIT CEPENDANT RAPIDEMENT S'EN ACCOMMODER ET PRÉFÉRER LA LECTURE ET LES ARTS À LA CHEVALERIE. SEUL SON FRÈRE JAIME A DE L'AFFECTION POUR LUI.





### **JOFFREY BARATHEON**

JOFFREY BARATHEON EST LE FILS AÎNÉ DE CERSEI ET, OFFICIELLEMENT, DE ROBERT BARATHEON. ÂGÉ DE 12 ANS AU DÉBUT DE LA SAGA, IL EST, SOUS DES MANIÈRES POLICÉES, CRUEL ET VANITEUX. PROMIS À SANSA STARK, QUI EST ÉMERVEILLÉE PAR SA BELLE ALLURE, IL LUI PROMET D'ÉPARONER LA VIE D'EDDARD STARK LORSQUE CELUI-CI EST CAPTURÉ PAR CERSEI ET QUE LUI-MÊME DEVIENT ROI, À LA SUITE DE LA MORT DE ROBERT. MAIS IL ORDONNE À LA PLACE SON EXÉCUTION PUBLIQUE ET HUMILIE ET FAIT BATTRE SANSA À PLUSIEURS REPRISES POUR SON PROPRE AMUSEMENT.





SANSA STARR EST L'UN DES PERSONNAGES PRINCIPAUX DE LA SAGA LE TRONE DE FER ÉCRITE PAR GEORGE R. R. MARTIN. ELLE EST LA FILLE AÎNÉE DE LORD, EDDARD STARR ET DE LADY CATELYN TULLY. C'EST UNE JEUNE FILLE RÉVEUSE ET NAIVE, QUI AIME LES JOUTES, LES FÊTES ET LES HISTOIRES DE PREUX CHEVALIERS, ET DE PRINCESSES.GRACIEUSE ET RÉVANT DE CHEVALERIE ET DU PRINCE CHARMANT DES CHANSONS, SANSA EST BELLE, AVEC CHEVEUX AUBURN, DES POMMETTES RACÉES. ET DES YEUX D'UN BLEU PROFOND, ET ALORS QU'ELLE GRANDIT ACQUIERT UNE SILHOUETTE HAUTE ET ÉLANCÉE.

**HOUSE TARGARYEN** 

**HOUSE STARK** 

HOUSE LANNISTER

HEAR ME ROAR!

FIRE AND BLOOD

WINTER IS COMING



















GAME OF THRONES

COVERED BY FLIPTHETRUCK