



# **JAVA – POO**

**Prof° Vitor**

**Outubro  
2023**

## **Sistema de Gerenciamento de Animais em um Zoológico**

**Desenvolver um sistema de gerenciamento que permita ao zoológico controlar e monitorar seus animais, bem como fornecer informações detalhadas sobre eles aos visitantes. O sistema deve permitir que o zoológico organize diferentes tipos de animais, rastreie informações sobre sua saúde, hábitos alimentares e condições de alojamento.**

### **Requisitos Funcionais:**

#### **Cadastro de Animais:**

O sistema deve permitir o cadastramento de diferentes tipos de animais, como mamíferos, aves e répteis.

Cada animal cadastrado deve ter um nome, idade, sexo e identificação única.

#### **Gerenciamento de Alojamento:**

O sistema deve manter um registro dos alojamentos disponíveis no zoológico.

Os animais devem ser alocados em alojamentos apropriados de acordo com suas espécies.

#### **Consulta de Animais:**

Visitantes do zoológico devem poder consultar informações sobre os animais, como nome, espécie, idade e hábitos alimentares.

As informações sobre a localização do animal no zoológico também devem estar disponíveis.

#### **Informações sobre Saúde:**

Deve ser possível registrar informações de saúde para cada animal, incluindo histórico médico, data da última revisão veterinária e medicações prescritas.

O sistema deve alertar automaticamente quando uma visita ao veterinário for necessária (Essa visita deve ocorrer a cada 1 ano da última.);

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hora de passar no Veterinário" +  
animal.nome, "Visita Veterinário!", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```

#### **Exibição de Informações:**

O sistema deve ser capaz de exibir as informações cadastradas.

#### **Menu:**

O sistema deve conter um menu para que o usuário decida o que deseja fazer.

**“Antes do software poder ser reutilizável ele primeiro tem  
de ser utilizável.”**